PROMOÇÃO GOL DE OURO

Faça um golaço em nossa promoção e concorra a dois PS2. Basta enviar um desenho ou fotografia criativa

www.europanet.com.br

Playstation®

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1685 DICAS & TRUQUES

Setembro 2003 • Ano 5 • Nº 56 • Brasil R$ 5,[90] • Europa € 3,[00]

Winning Eleven 7 PS2

A gente já detonou! Aqui tem tudo do melhor futebol:

- Traduções dos principais menus
- Aprenda a dar chapéu no adversário
- Escalações das seleções brasileiras
- Todos os times e jogadores secretos

PS2 Tony Hawk´s 5

Tony Hawk's agora vem no estilo GTA. Todos os detalhes da nova jogabilidade, modos, recursos e fotos exclusivas

Macetes Quentes

PS1 The Lost Vikings • Adventures of Lomax • Roll Away • Digimon Rumble Arena PS2 Beach Volleyball • The Sims • Downhill Domination • Ape Escape 2 • Mosquito 2 • Amplitude

Detonados na Raça Confira!

Mega Man X7 PS2

Solução dos segredos da versão japonesa. Tem as armas certas para os chefões, menus traduzidos e onde pegar a armadura secreta

Countdown Vampires PS1

Desvendamos os enigmas e obstáculos. Veja os três finais, saiba como controlar um vampiro e a localização das armas especiais

Soul Calibur PS2

Tabelão com 200 movimentos e golpes. E ainda: como liberar os lutadores secretos, roupas extras, galeria de arte e combos

ISSN 1516-6260

Mega Promoção Dia das Crianças

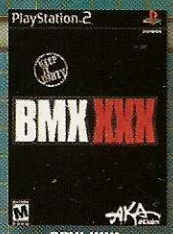
NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA.

Preços que você nunca viu. Confira !

ntaiu.cjb.net

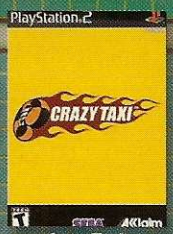
007 Agent Under Fire

Ace Combat 4



BMX XXX

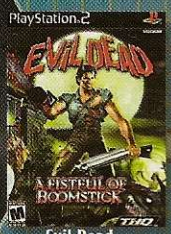
Crash Bandicoot
The Wrath of Cortex



Crazy Taxi

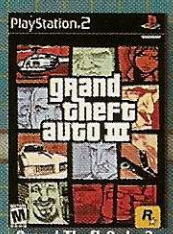
Dark Cloud

Devil May Cry

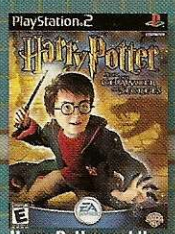


Evil Dead
AFistful Of Boomstick

Gran Turismo 3



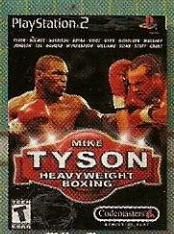
Grand Theft Auto 3



Harry Potter and the
Chamber of Secrets

Jak & Daxter

Max Payne



Mike Tyson
Heavyweight Boxing

Onimusha 2
Samurai's Desting

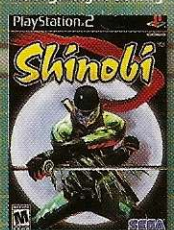
Silent Hill 2

Red Faction

Rumble Racing

Breath of Fire
Dragon Quarter

Shadow Man
Second Coming



Shinobi

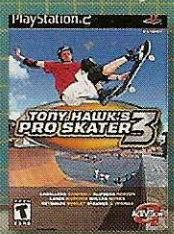
Spyro
Enter the Dragonfly

Stuntman

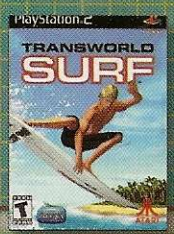
Tarzan Untamed

Tekken
Tag Tournament

The Terminator



Tony Hawk's
Pro Skater 3



Transworld Surf

Consulte outros títulos.

Você encontra estes jogos nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (011) (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS – (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (011) 6161-8090 • NET (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

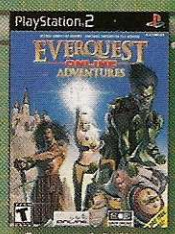
PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

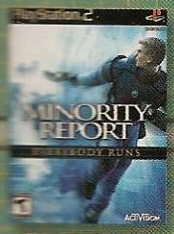
NC games

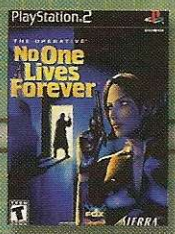
mega promoção de férias • mega promoção de férias

Playstation 2
Jogos Originais
de
~~R$ 289,00~~
por
R$ 149,00

Dino Stalker


Everquest Online


Minority Report


No One Lives Forever

Smash Court Tennis

Soul Reaver 2

Turok Evolution

Ty
The Tasmanian Tiger

X-Men
Next Dimension

Playstation2

Pagamento em até **3x**
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora
11 6236-1157

5073-4002 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER (011) 3815-8490 • WWW.GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR

ÍNDICE

À GALERA

É sagrado. Todo início de noite, ou quando o trabalho termina, a galera da **Dicas & Truques para PlayStation** joga um futebolzinho antes de ir embora. O palmeirense Luiz deixa de ser o chefe sério que é, até porque seu time não permite muita pose. O Makoto (o melhor ilustrador que existe no eixo Brasil/Japão), como é comum nos orientais, fala pouco, mas dá cada carrinho que dá até gosto. A seu favor o fato de ser santista, um quase campeão, com um time quase bom, que quase vai bem em tudo o que faz.

O Julio era corintiano. Mas depois que o Luiz fez dele o editor-executivo da revista, passou a usar quase sempre camisa verde, e prefere assistir ao chefe jogar, torcendo com entusiasmo. Mas ele jura que as versões maldosas não têm nada a ver e que sempre foi palmeirense, desde criancinha.

A Christiane é o orgulho da equipe. Honra o sexo feminino defendendo com bravura o glorioso, bravo, excelente time do São Paulo, que tantas glorias já trouxe ao futebol brasileiro. Isso sim é uma moça de bom gosto para futebol, um exemplo que deveria ser seguido por todos.

Mas não é. O Humberto é um excelente profissional, bate um bolão no videogame, como bem poucos. Se seu time, a Portuguesa, conseguisse repetir em campo o desempenho que ele tem no PS2, seria o maior campeão de todos os tempos.

O Giovanni, que não fala de futebol com o Julio de jeito nenhum, é corintiano doente. Vai ao estádio, vem com a camisa em dia de jogo e promete que vai até sair na Gaviões da Fiel no ano que vem, devidamente fantasiado de PS2 (se deixarem, é claro).

E o Welby? Bem, o Welby é mineiro. Tão mineiro que amor, só declara mesmo pela Lara Croft. Tem um galinho num canto da mesa, que a galera diz que é do Atlético Mineiro, mas que ele garante ser só para espantar mal olhado.

Como me empolguei no assunto, você, prezado leitor, já deve ter notado a disputa que foi detonar o Winning Eleven 7. Todo mundo queria essa missão. Quem ganhou foi o Humberto. Difícil mesmo foi ele escrever com os palpites que apareciam por todos os lados. Foram tantas dicas, truques e macetes que acabaram até deixando a reportagem meio apertada.

Mas todos se divertiram muito com os vários tipos de jogos. E agora chegou sua vez de encarar um controle. E a minha também, a revista está acabando e já vejo o pessoal se aglomerando em volta da TV. Se não correr, perco minha vaga...

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou três selos.

Os com as figuras do Júlio e do Humberto indicam os games que você não pode perder. Já os com o selo do Makotron devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL
- Cartas 8
- News Station 10
- PSP: PlayStation Portátil 16
- Tony Hawk's 5 20
- Previews 22
- Trash Games 46
- Countdown Vampires – Detonado 48
- Mega Man X7 – Detonado 54
- Spoiler – Tomb Raider 64
- Superteste 66
- Acessórios 68
- Hora do Reset 81

REVIEWS
- Adventures of Lomax, The 44
- Amplitude 36
- Ape Escape 2 38
- Downhill Domination 42
- Mr Mosquito 2 42
- Return of the Lost Vikings, The 44
- Summer Heat Beach Volleyball 40
- Winning Eleven 7 – Especial 28

CADERNO ESPECIAL

DICAS 70

PS1
- Army Men: Sarge's Heroes 2 75
- Battle Arena Toshinden 4 75
- Dark Forces 75
- Digimon Rumble Arena 70
- Roll Away 71
- Virus 2000 75
- Wild Thornberrys: Animal Adventures 74
- WWF Wrestlemania 75
- X-Men Mutant Academy 2 75
- X-Men vs Street Fighter 75

PS2
- Shox 71
- Sims, The 71
- Soul Calibur 2 – Detonado 70
- Spyro The Dragon:The Dragonfly 71
- Star Wars: The Clone Wars 72
- Virtua Fighter 4: Evolution 72
- Wild Arms 3 73
- Winback: Covert Operations 74

GAMESHARK 76

PS1
- Aladdin In Nasira's Revenge 76
- Atlantis The Lost Empire 79
- Countdown Vampires 79

PS2
- .hack Infection 76
- Ape Escape 2 76
- Arc The Lad: Twilight Of Spirits 78
- Contra: Shattered Soldiers 79
- Medal Of Honor Frontline 76
- Resident Evil: Dead Aim 76
- RTX Red Rock 79
- Silent Line: Armored Core 79
- WWE Smackdown: Shut Your Mouth 80

PlayStation Dicas & Truques para
Setembro/2003

EDITORA EUROPA
Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyô
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha

Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Mauricio Dias (r. 5093)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Vinicius Christie (r. 5094)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes e Paula Hanne

Administração: Bruno Gomes, Luiz Eduardo Soares, Renata Kurosaki e Raphael Gherardi

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
www.aner.org.br

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

PROMOÇÃO GOL DE OURO

PROMOÇÃO 1: DESENHO

Envie junto com o cupom um desenho criativo mostrando personagens dos games do PlayStation jogando futebol. O desenho com a situação mais divertida será o premiado. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO 2: FOTO

Tire uma fotografia mostrando você e seus amigos jogando futebol e envie junto com o cupom. A foto deve apresentar uma situação engraçada e ousada. A mais legal será premiada com um console PS2.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de outubro de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO ACELERADA

A promoção da edição número 54 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 3.112 leitores. Na Promoção 1, dois leitores foram premiados por terem escrito uma frase criativa contando qual foi sua maior aventura nos jogos de corrida do PlayStation. Outros dois leitores foram premiados na Promoção 2 por terem enviado um desenho mostrando uma corrida de carros dos jogos do PlayStation. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Christiane Fenyó e Makotron. Confira o resultado da promoção e os nomes dos vencedores:

DESENHOS

1º - Deyvd Severo da Silva
Campinas/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original, um Deck do Card Game Yu-Gi-Oh! e as cinco cartas raras do Spirit Message

2º - Paulo Augusto de Palermo – São Roque/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original e um Deck do Card Game Yu-Gi-Oh!

FRASE

QUAL A SUA MAIOR AVENTURA NOS JOGOS DE CORRIDA DO PLAYSTATION?

1º - Rafael Rigaud do Amaral – Salvador/BA
Frase: "Perder para o meu pai para não perder a mesada".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original, um Deck do Card Game Yu-Gi-Oh! e as cinco cartas raras do Exodia Forbidden One

2º - Elem Martins Júnior – Birigüi/SP
Frase: "Quebrei o controle de tanto acelerar só pelo último carro secreto".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original e um Deck do Card Game Yu-Gi-Oh!

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de outubro de 2003 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com um desenho que mostre personagens dos consoles PlayStation jogando futebol.
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com uma fotografia que mostre você e seus amigos jogando futebol.
5 - Cada cupom deve conter apenas um desenho ou uma foto. Você pode enviar vários cupons com desenhos e fotografias no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará os desenhos e fotos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais do desenho ou fotografia à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será divulgado na Revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 58, que estará nas bancas no dia 5 de novembro de 2003. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation até 27 de fevereiro de 2004 para receberem o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a Revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO no 70.951/72, Art. 30

Mega Promoção Dia das Crianças

NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA.

Consulte outros títulos.

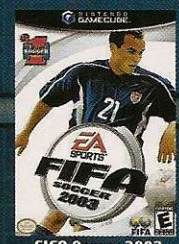
ritatu.cjb.net

Splinter Cell

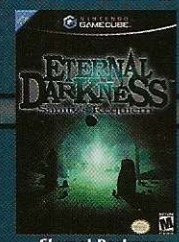
Super Mario Sunshine

Crash Bandicoot
The Wrath of Cortex

Super Smash Bros
Melee

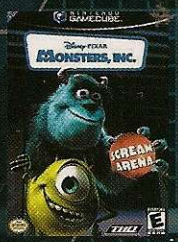


FIFA Soccer 2003

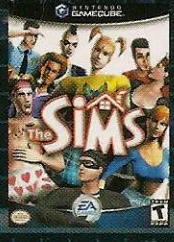


Eternal Darkness

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



Monsters, Inc



The Sims

NBA Courtside 2002

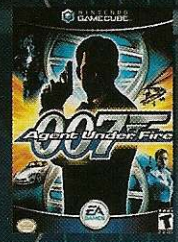
Wave Race
Blue Storm

Rayman 3

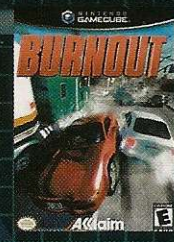
Resident Evil Zero

The Lord of the Rings
The Two Towers

Preços que você nunca viu. Confira !



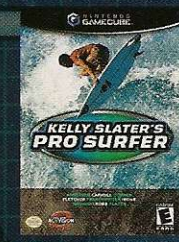
007 Agent Under Fire



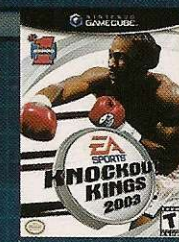
Burnout

Capcom Vs. SNK

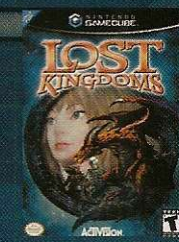
Crazy Taxi



Kelly Slater Pro Surf



Knockout Kings 2003



Lost Kingdoms

NBA Live 2003

PK Out of the Shadow

Rayman Arena

Shrek Extra Large

Tarzan Untamed

Taz Wanted

Ty
The Tasmanian Tiger

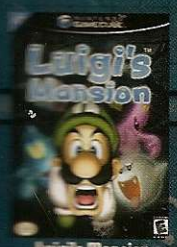
Você encontra estes jogos nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (011) (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS – (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (011) 6161-8090 • NET (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

NC games

mega promoção de férias • mega promoção de férias

GameCube
Jogos Originais de
~~R$ 289,00~~
por
R$ 199,00


Luigi's Mansion

Medal Of Honor

Star Wars Bounty Hunter

Starfox Adventures

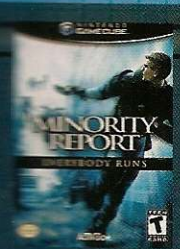
Transwold Surf Next Wave

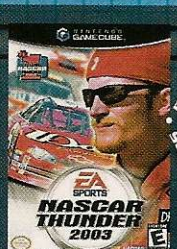
Controle Super Pad

Memory Card 59 Blocos

mega promoção de férias • mega promoção de férias

GameCube
Jogos Originais de
~~R$ 219,00~~
por
R$ 149,00


Minority Report


Nascar Thhunder 2003

UFC Throwdown

Virtua Striker 2002

X-Men Next Dimension

GameCube

Super pacote promocional :
GameCube + Memory Card + Controle Super Pad
R$ 999,00.

* valor sugerido

Pagamento em até 3x
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora
11 6236-1157

5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER (011) 3815-8490 • WWW.GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR

CARTAS

Está travado em algum jogo? Então mande a sua dúvida para a nossa equipe

FALA GALERA

Caça-vampiros

Fala, galera! Vocês têm algum código para *Blade*, do PS1?

Claudine Francisco da Silva
São Paulo/SP

■ Para trapacear no jogo, faça os comandos abaixo no menu principal. Um som confirmará a entrada dos truques. Depois, é só apertar *Start* durante o jogo e ativar os truques que surgirem na tela.

Todos os itens
→, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2

Munição ilimitada
↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, R1

Vidas ilimitadas
←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1

RPG clássico

Olá, eu gostaria que vocês publicassem os códigos de GameShark para *Vendal Hearts*, do PS1. Será que é possível?

Flávio G. Ramos – Uberlândia/MG

■ Carregue os códigos a seguir e divirta-se:

Geil no máximo (versão americana)
80105F00 967F
80105F02 0098

Muito dinheiro (versão japonesa)
80140700 FFFF

Level avançado (versão japonesa)
8002AAB0 0000

Fatalities

Como faço os fatalities dos lutadores Sonya, Johnny Cage e Liu Kang, no jogo *Mortal Kombat 4*, do PS1?

Fernando R. dos Santos – Santos/SP

■ Confira a seqüência de cada lutador e humilhe facilmente seus adversários:

Liu Kang
Screen Shot: →, ↓, ↓, ↑, ■ (perto)

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

MURAL PlayStation

Luã Magno França Ribeiro dos Santos
Rio de Janeiro/RJ

Dragon Morph: →, →, →, ↓, ▲ + Defesa + ● (meia tela)
Estágio Fan: →, →, ←, ✖
Estágio Goro: →, →, ←, ▲

Johnny Cage
Body Rip: →, ←, ↓, ↓, ▲ (perto)
Head Punch: ↓, ↓, →, ↓, Defesa (perto)
Estágio Fan: ↓, →, →, ▲
Estágio Goro: ←, →, →, ●

Sonya Blade
Kiss Blade: ↓, ↓, ↓, ↑, Corrida (média distância)
Deadly Flipkick: ↑, ↓, ↓, ↑, ▲ (média distância)
Estágio Fan: ↓, ←, ←, ▲
Estágio Goro: →, ↓, →, ■

Febre Yu-Gi-Oh!

Oi, pessoal! Publiquem os códigos de GameShark de StarShips ilimitados para *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1.
Caio Medeiros de Paula P. Bittencourt
Itaperuna/RJ

■ Agora ficou moleza! Use os códigos que separamos e compre as cartas que desejar.
Starships ilimitados
801D07E0 423F
801D07E2 000F

Syphon Filter fácil

Olá galera! No jogo *Syphon Filter*, do PS1, não consigo passar da segunda fase da personagem Lian Xing. Eu não consigo matar o atirador que está no avião. Será que vocês podem me ajudar a encarar esta fase? Tem algum código para pular esta missão?
Vinicius Sant'ana Garcia
São Bernardo do Campo/SP

■ Você está jogando a fase *Mckenzie Airbase Interior*. Seu objetivo é invadir uma base aérea sem chamar a atenção dos inimigos. Por isso, não faça barulho e acompanhe de longe os passos dos soldados antes de avançar, para não correr o risco de ser visto. Em último caso, use a arma de choque para derrubá-los. Se preferir, você pode simplesmente pular esta fase. Para isso, basta ativar um truque que carrega a fase seguinte. Pause o jogo, selecione a opção *Map* e segure → + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Feito isso, entre em *Option* e depois em *Cheats*. Para saber como superar as demais fases, consulte o detonado que foi publicado na edição 16 da *Dicas & Truques para PlayStation*.

Sem chance

Fala, feras! Estou precisando de uma mãozinha. Eu usei os truques de "Motoristas agressivos" e "Pedrestes violentos" do *GTA: Vice City* publicados por vocês. O problema é que eu salvei estas trapaças no meu Memory Card e agora não consigo desativá-las. Existe alguma forma de desligar essas dicas do meu Save Game?
Wellington Gomes Nery
São Paulo/SP

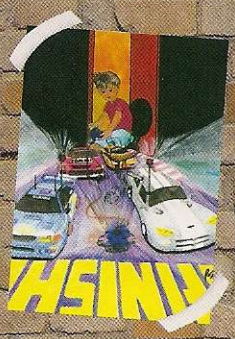
■ Não. Infelizmente, esses truques não podem ser desativados do seu Save Game. Para ter o seu Save Game como antes, você terá que jogar tudo de novo sem usar essas trapaças.

Mais Syphon Filter

Existe alguma forma de conseguir colete e armas ilimitadas em *Syphon Filter 2*, do PS1?
Leandro C. Vieira – Canindé/CE

■ Só é possível fazer estas trapaças usando um GameShark. Faça os códigos abaixo e acabe com seus "problemas":
Armas e itens ilimitados
8012a5c20063
8012a5ca0063
8012a5da0063
8012a5ee0063
8012a5c60063
8012a6120005
8012a5f20063
8012a6160005
8012a5e60042
8012a5be000e
8012a5fe0005
8012a5ce0010
8012a5de0010
Colete ilimitado
d0089e680006
80089e6a2400

Cristiano Fernando Rossetti
Erechim/RS


Ramalho Sousa Teixeira
Atibaia/SP

Walfredo de Brito Junior
Areia/PB

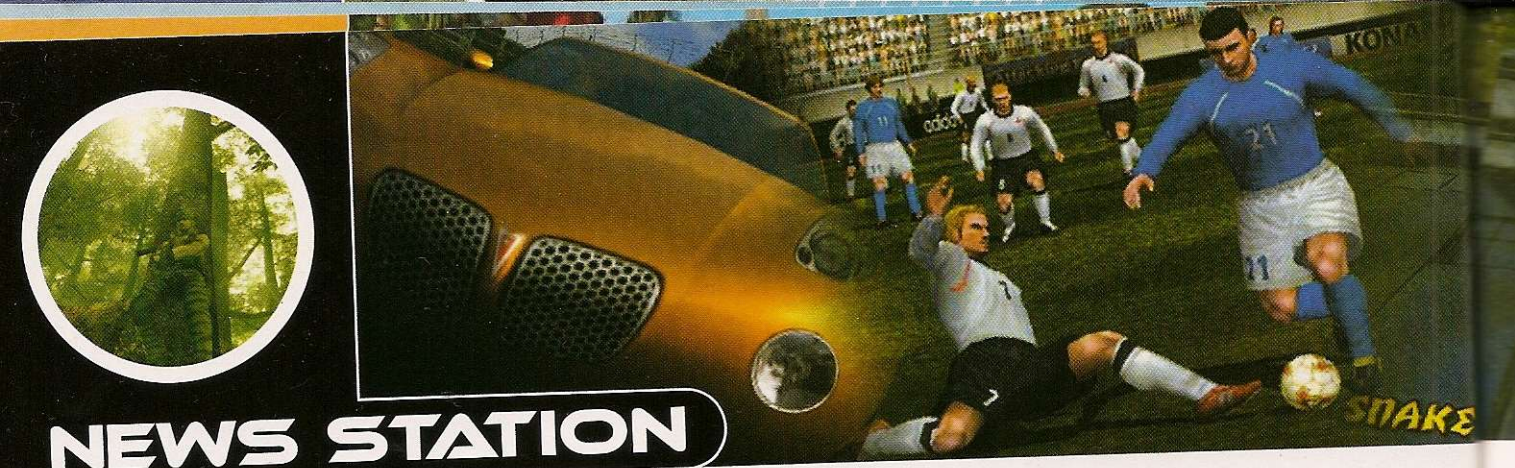
Michael Carlos São João
Tupi Paulista/SP

Antônia Claudia N. de Jesus
Salvador/BA

Flávia Vitório de Siqueira
Suzano/SP

Lucas dos Santos Leal
Medina/MG

Hugo Ferreira Ribeiro
Rio Verde/GO



TGS 2003

A maior feira de videogames do Japão, a Tokyo Game Show, terá centenas de jogos e muitas surpresas virtuais

Assim como maio é o mês da E3, a maior feira de videogames dos Estados Unidos, setembro é o mês da TGS, a Tokyo Game Show. Neste ano o evento vai acontecer entre os dias 26 e 28 de setembro, na capital japonesa, e vai juntar mais de cem expositores, entre produtoras e distribuidores de jogos, fabricantes de acessórios e outros gigantes do mundo dos videogames, todos querendo mostrar ao público as novidades do planeta virtual. Os visitantes poderão ver os jogos mais recentes e outros que ainda estão em fase de desenvolvimento. Veja os melhores títulos do PS2 que estarão na feira:

ATLUS

- Busin 0
- Growlancer 4

ARUZE

- Shadow Hearts 2

BANDAI

- Kinniku Man 2nd Generation
- Macross: Super Dimension Fortress
- Mobile Suit Gundam: Megurial Sora
- Naruto: Narutimet Hero
- One Piece Grand Battle 3
- Space Stellvia
- Sunrise World War

HUDSON

- Momotarou Dentetsu 12
- Tengai Makyou II Manjimaru
- Tengai Makyou III Namida
- Kita-he: Diamond Dust

KONAMI

- **Metal Gear Solid 3: Snake Eater**

- Air Force Delta Strike
- Ashita no Joe
- **Castlevania: Lament of Innocence**

- Cool Girl
- Dance Dance Revolution Extreme
- Dance Dance Revolution Party Collection
- Dear Boys: Fast Break
- Fire Fighter F.D. 18
- Formation Final
- Gegege no Kitarou
- GetBackers: Deprived Infinite Castle
- J. League Winning Eleven Tactics
- Jikkyou Powerful Pro Baseball 10
- Jurassic Park: Operation Genesis
- Karaoke Revolution
- Kitaro
- McFarlane's Monster
- Tantei Gakuen Q
- The Baseball 2003 Syukigo
- Winning Eleven 7

NAMCO

- R: Racing Evolution
- Taiko no Tatsujin 3
- **Time Crisis 3**

- Katamari Damashii

SAMMY

- Seven Samurai 20XX
- Berserk

SEGA

- Kunoichi
- Dororo
- Sakurai Taisen Monogatari / 5 Action
- **Sonic Heroes**

- Altered Beast
- Bonaza Bros
- Gain Ground
- Virtua Racing

TECMO

- Monster Farm 4
- Zero: Crimson Butterfly (Fatal Frame 2)

SEQÜÊNCIA CANCELADA

A seqüência de um dos maiores clássicos do PC, que tinha lançamento previsto para outubro desse ano, foi cancelada. Isso mesmo, *Full Throttle: Hell on Wheels*, que recebeu destaque na seção *Preview* da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** 54, não será mais lançado. Esta notícia foi publicada no próprio site da Lucas Arts, a produtora do game, que não informa o motivo do cancelamento.

O título do herói Ben e sua turma de motoqueiros seria lançado para PS2, Xbox e PC. Vamos torcer para que a produtora volte atrás ou que alguma outra lance o tão esperado jogo.

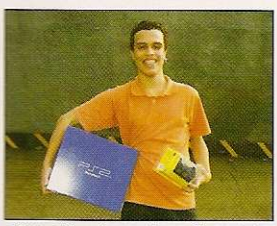
FELIZARDOS DA PROMOÇÃO

Todo os meses, os ganhadores das promoções da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** ficam com sorriso de orelha a orelha. Afinal, quem não ficaria sorrindo à toa se ganhasse um PS2 ou um supervolante? Desta vez, quatro ganhadores da Promoção Yu-Gi-Oh! (edição 51) correram para buscar seus prêmios pessoalmente na Editora Europa: Dimas Ramos Crivelente, Fábio Silva de Paulo e Yuri F. P Podolsky. A mesma coisa fez Bruno Luiz Delgado, um dos vencedores da Promoção Monstro (edição 52), que não conseguiu esperar que seu PS2 chegasse pelo correio e veio garantir seu prêmio rapidinho.

Já Vera Lúcia Campos, de Maricá, no Rio de Janeiro, que ficou em primeiro lugar na Promoção de Aniversário, categoria frases (edição 49), recebeu o console pelo correio, mas fez questão de enviar para a redação uma foto sua ao lado do console. Confira as fotos de todos esses felizardos e participe da Promoção Gol de Ouro desta edição. Quem sabe a sua foto não é a próxima a aparecer aqui?

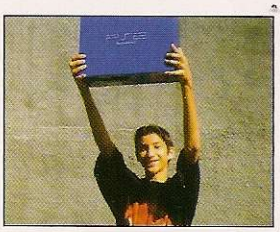
Bruno Luiz Delgado – São Paulo/SP

Dimas Ramos Crivelente
São Paulo/SP



Fábio Silva de Paulo – São Paulo/SP

Vera Lúcia Campos – Maricá/RJ



Yuri F. P. Podolsky – Campinas/SP

SPAWN NO PS2

O anti-herói Spawn já tem data marcada para invadir o PS2. O jogo de mesmo nome da produtora Namco está praticamente pronto e não vai economizar nos socos, chutes, armas demoníacas e no sangue. Nesta aventura, você vai assumir o papel do herói infernal e terá que encarar centenas de inimigos. Spawn está previsto para novembro, nos EUA.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 8	Square
4	3	Final Fantasy Tactics	Square
3	4	Final Fantasy 9	Square
5	5	Chrono Cross	Square
7	6	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
8	7	Legend of Dragoon	Sony
6	8	Final Fantasy Origins	Square
*	9	Castlevania: Symphony of Night	Konami
*	10	Silent Hill	Konami

PLAYSTATION 2

10	1	Silent Hill 3	Konami
2	2	Final Fantasy 10	Square
1	3	GTA: Vice City	Rockstar Games
3	4	Dynasty Warriors 4	Koei
5	5	Kingdom Hearts	Square
*	6	Chaos Legion	Capcom
7	7	GTA 3	Rockstar Games
9	8	Dark Cloud 2	Sony
8	9	Xenosaga Episode 1	Namco
*	10	.hack: Infection	Bandai

Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

NEWS STATION

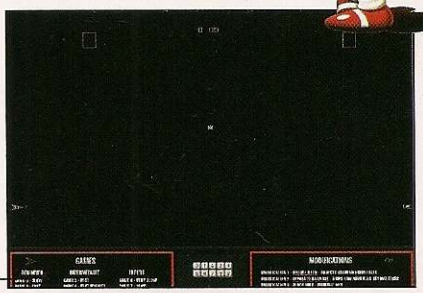
O QUE VEM POR AÍ

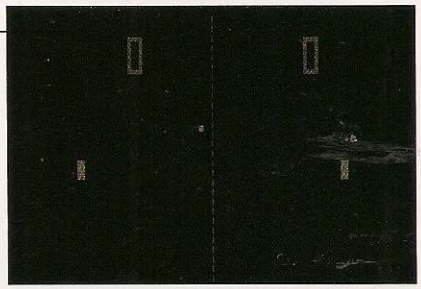
LANÇAMENTOS PARA PS2 NOS ESTADOS UNIDOS

TÍTULO	TIPO
SETEMBRO	
Disney's Extreme Skate Adventure	Ação
Wallace & Gromit in Project Zoo	Ação
Lethal Skies 2	Ação
Freedom Fighters	Ação
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Ação
Sphinx and the Cursed Mummy	Ação
Harry Potter and Sorcerer's Stone	Aventura
NASCAR Thunder 2004	Corrida
The Simpsons: Hit & Run	Corrida
Corvette	Corrida
Dance Dance Revolution Max 2	Dança
ESPN NFL Football	Esporte
ESPN NHL Hockey	Esporte
Rugby 2004	Esporte
NHL 2004	Esporte
NHL Hitz Pro	Esporte
NFL Blitz Pro	Esporte
NBA Jam 2004	Esporte
NBA ShootOut 2004	Esporte
Tiger Woods PGA Tour 2004	Esporte
Dynasty Tactics 2	Estratégia
Gladius	Estratégia
Robin Hood: Defender of the Crown	Estratégia
MTV's Celebrity Deathmatch Take	Luta
Jimmy Neutron: Jet Fusion	Plataforma
Risk	Plataforma
Reel Fishing	Simulação
Red Dead Revolver	Tiro
BlowOut: Military Fighting Unit	Tiro
Ice Nine	Tiro
Warhammer 40,000: Fire Warrior	Tiro
OUTUBRO	
Daredevil: The Man Without Fear	Ação
Gregory Horror Show	Ação
102 Dalmations	Aventura

GAME O QUÊ?

O Itaú Cultural promove uma exposição que mostra a história e a cultura dos videogames. Batizado de Game o quê?, o evento apresenta alguns jogos que marcaram época e informações de como eles foram desenvolvidos. Assim, os visitantes podem ter uma pequena noção da evolução dos games até os dias de hoje. Entre os jogos apresentados estão ***Space Wars***, o primeiro game eletrônico (lançado em 1961), o clássico ***Pong*** e títulos de peso, cómo *Sonic*.





Os interessados também podem se divertir jogando alguns games antigos e modernos, como o ***Enter The Matrix***, do PC. A exposição, que tem entrada gratuita, vai rolar até o dia 21 de setembro. O Itaú Cultural fica na Avenida Paulista 149, em São Paulo. Para mais informações sobre o Game o quê?, acesse o site oficial: **www.itaucultural.org.br.**

PRODUTOS ORIGINAIS

FRONT MISSION PARA PS1

A SquareEnix já está trabalhando em um novo título para o PS1. Seguindo o embalo da adaptação de *Final Fantasy Origins*, *Front Mission 1st* será uma versão melhorada do jogo de mesmo nome que foi lançado para o Super Nintendo. O "novo game" terá animações inéditas, melhor trilha sonora e pequenas mudanças no visual. *FM1* deve estrear até o final do ano no Japão.

FOFOCA STATION

Teste para o PS3
A IBM anunciou que conseguiu carregar uma versão especial do sistema operacional AS/400 no PSone. A empresa é parceira da Sony, que também está trabalhando com a Toshiba para criar o processador que será usado no próximo console da geração PlayStation. Essa versão especial não será comercializada e foi só um teste para o desenvolvimento do novo chip.

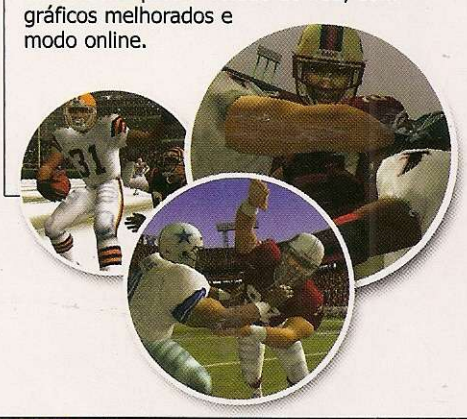
Olimpíadas na cadeia
A desconhecida produtora inglesa R8 está trabalhando em um game diferente e com ingredientes politicamente incorretos. *Criminalympics*, do PS2, vai colocar o jogador na pele de um condenado que cumpre pena em um presídio. Seu "herói" terá que participar de competições como fuga pelo telhado com barreiras, perseguições nos corredores da cadeia e nado livre no rio.

Clone de Metroid Prime
O PS2 terá um título de ação em terceira pessoa com jogabilidade parecida com a do sucesso *Metroid Prime*, do GameCube. O jogo, que está sendo desenvolvido em segredo pela Sony, chama-se *Blue 52* e deve estrear em 2004.

Game cancelado
A Capcom cancelou o jogo de tiro em primeira pessoa *Red Dead Revolver*. O título para PS2 seria lançado até o final desse ano. A produtora não informou o motivo do cancelamento.

Novo portátil da Nintendo
Depois que a Sony divulgou o PSP (veja na página 16), seu novo videogame portátil, a Nintendo começou a trabalhar em seu próximo console de bolso. Ainda sem nome, o provável futuro videogame da dona do Game Boy poderá usar pequenos discos (como os UMDs do PSP) no lugar dos tradicionais cartuchos.

Futebol Americano multiplataforma
Madden 2004, o mais novo integrante da melhor série de futebol americano, acabou de ser lançado para PS2, PC e todos os consoles da nova geração. O detalhe fica para a versão do PS2, com gráficos melhorados e modo online.



LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

Tel.: (11) 3337-5737 - Box 28 / Tel.: (11) 3333-6478 - Box 31
R. Santa Ifigênia, 687 - CEP 01207-001 - Sao Paulo - SP
SHOPPING PLAZA TOKIO

PS2 MAIS BARATO...

Confira as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2 mais barato. As pesquisas de preço foram feitas no dia 12 de agosto de 2003, com o dólar valendo aproximadamente R$ 3,00 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo, principalmente se a cotação do dólar cair. Boas compras!

Loja	Telefone	Preço (R$)
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	720,00
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	730,00
Game One	(0xx19) 3236-6059	750,00
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	759,00
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	770,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	780,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	790,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	790,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	790,00*
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	799,00
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	825,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	850,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	870,00*
Pier 88:	(0xx11) 6197-5783	890,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	890,00*
Rock Laser:	(0xx11) 6631-9979	900,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	919,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	950,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	950,00
Leo Games:	(0xx21) 3384-5162	950,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
EZ Games:	(0xx11) 3718-0148	950,00*
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	979,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	990,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Arena Games	(0xx27) 3226-0315	1.000,00*
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.050,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.060,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	1.100,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.150,00*
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	1.176,00
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.190,00*

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne

Compatível com todos os PS2(V0-V8)

Na compra do Thunder exija o VTEC DVD RegionKey original para reprodução de filmes

THUNDER chip

Características exclusivas do Thunder:

- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Grátis o CD para reprodução de filmes de outras regiões DVD RegionKey.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de **1 ano**.

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Distribuidor ThunderChip em São Paulo: Tilty's Games - Tel:(11)294-9611

THUNDER chip

o desbloqueio definitivo para seu PS2

ESPECIAL

PSP

O PLAYSTATION PORTÁTIL

Já apelidado de Game Boy Killer, o novo portátil da Sony promete detonar

Por Julio Wecchi

O reinado do Game Boy está ameaçado. Desde maio, quando a Sony anunciou na E3 que estava trabalhando em um console portátil, muitas fofocas e especulações sobre o novo videogame surgiram. Agora as coisas começam a ficar mais claras.

Batizado de PSP (PlayStation Portable ou PlayStation Portátil, em português), além de rodar jogos, o portátil reproduzirá filmes e tocará músicas MP3, só para citar alguns recursos. A idéia da Sony é transformá-lo no walkman do novo milênio.

Tecnologia de Ponta

O PSP contará com processador R4000 de 32 bit, um modelo mais avançado que o do PS1. Por enquanto, a Sony não divulgou a velocidade desse processador, mas tudo indica que ele vai superar os 33,8 MHz do primeiro console. Além disso, terá um chip chamado Super-one-chip, capaz de processar gráficos, sons e outros recursos ao mesmo tempo. Este chip suportará inclusive o codec de vídeo MPEG-4, permitindo a execução de filmes do tipo DivX (um formato de vídeo compactado muito comum na Internet).

O PlayStation Portable terá uma porta USB 2.0, uma Wireless LAN (rede sem fio) e um adaptador digital para transmissão de infravermelho. Assim, o aparelho poderá se comunicar com o PC para enviar e receber arquivos, "conversar" com o PS2 para interagir nos jogos ou fazer backups de Save Games, e até se conectar à Internet.

Os jogos, que na verdade são o principal atrativo do PSP, serão carregados a partir de UMDs (Universal Media Device), pequenos discos criados pela Sony. Eles têm 6 centímetros de diâmetro e suportam até 1,8 GB de informações – 300 MB a mais que os MiniDVDs usados pelo Game Cube, o atual console da Nintendo. Além disso, o portátil suportará Memory Sticks, os cartões de memória que são usados em câmeras digitais e outros equipamentos da Sony.

Os games serão exibidos em uma telinha de cristal líquido de 4,5 polegadas, com formato widescreen e resolução de 480 por 272 pixels. O PSP tem estréia marcada para o final de 2004.

FICHA TÉCNICA

RECURSOS
- ☑ Processador R4000 32-bit
- ☑ Super-one-chip: chip capaz de processar gráficos, sons e outros recursos
- ☑ Recursos de som 3D e leitura PCM

RECURSOS ESPECIAIS
- ☑ Suporte a ATRAC, formato de som usado em Minidiscs (MDs)
- ☑ Compatível com o codec de vídeo MPEG-4, que apresenta qualidade equivalente à de filmes em DVD

TELINHA
- ☑ Tela de cristal líquido do tipo TFT
- ☑ 4,5 polegadas / formato 16:9 (widescreen)
- ☑ Resolução de 480 x 272 pixels

DISCO/BACKUP
- ☑ Memory Sticks
- ☑ UMD (Universal Media Device), pequeno disco com capacidade de 1,8 GB

CONEXÕES
- ☑ Porta USB 2.0 para conectar o portátil ao PC, telefone celular ou PS2
- ☑ IrDA: Adaptador de transmissão infravermelha
- ☑ Wireless LAN 802.11: Rede sem fio
- ☑ Saída para fone de ouvido

ALIMENTAÇÃO
- ☑ Bateria recarregável

GERAL
- ☑ Fabricante: Sony
- ☑ Na Internet: www.playstation.com
- ☑ Preço: especula-se em torno de US$ 300
- ☑ Lançamento: 2º semestre de 2004, no Japão

Fonte: Sony Japão - IGN (www.ign.com)

ESCOLHA SEU MODELO DE PSP

O design do novo console da Sony é guardado a sete chaves. Como já temos diversas pistas sobre o PSP, resolvemos criar possíveis protótipos para o console. Os modelos foram criados pelo ilustrador Makotron. Confira, a seguir, nossas idéias. Quem sabe o futuro PSP realmente não se pareça com um destes protótipos?

PROTÓTIPO 1

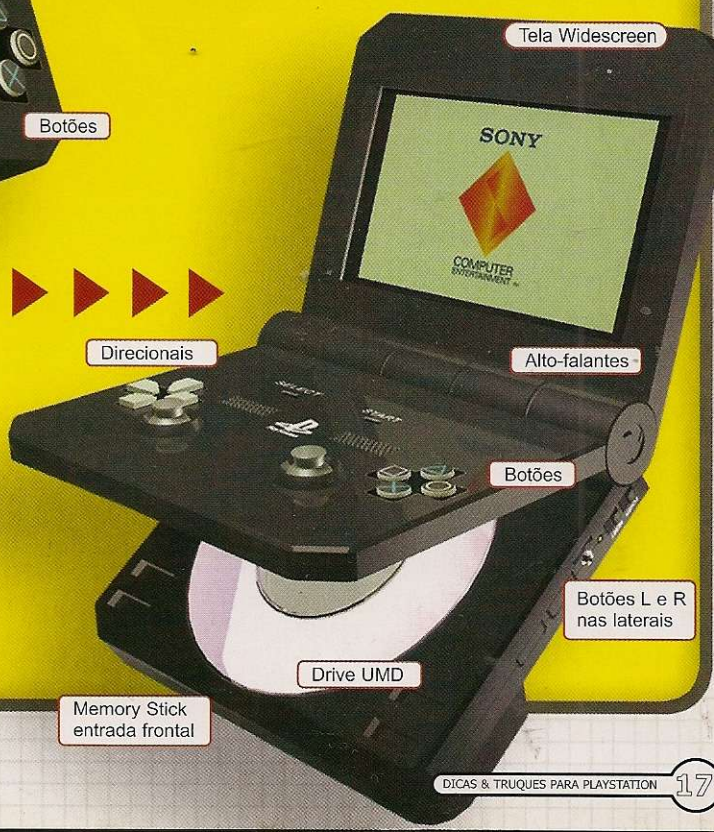
Este modelo é o mais clássico. Ele segue a linha dos portáteis tradicionais, como o Game Boy Advance e o antigo Game Gear, da Sega. Os botões direcionais de quatro posições são iguais aos do Dual Shock e estão posicionados à esquerda, junto do comando analógico L3.

Os UMDs são colocados na parte de trás do videogame, enquanto os Memory Sticks são encaixados nas laterais, perto dos botões para o ajuste de brilho, contraste e volume.

PROTÓTIPO 2

Dos três protótipos, este é o mais compacto. Por isso, ele apresenta todos os botões próximos uns dos outros. Os analógicos estão na parte inferior central. Já os quatro botões superiores dos controles Dual Shock (R1, R2, L1, L2) ficam atrás do videogame, permitindo que o gamemaníaco os acesse usando os dedos indicadores.

Nas laterais estão os botões de ajustes básicos e a porta de comunicação (USB), e na parte de baixo o slot para o Memory Stick, o cartão de memória da Sony.



PROTÓTIPO 3

O protótipo ao lado é muito interessante e se parece com o Game Boy Advance SP (o novo videogame de bolso da Nintendo). Este PSP elaborado pela redação tem a telinha presa por um flip, o que faz com que ela funcione como uma tampa para fechar o portátil. Além de diminuir o tamanho do equipamento, este sistema protege a telinha quando o portátil não está em uso.

Os comandos e direcionais seguem o mesmo estilo dos vistos no protótipo anterior. Porém, o UMD é colocado na parte da frente, sob a tampa onde estão os botões e direcionais.

Mega Promoção Dia das Crianças

NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA.

Consulte outros títulos.

007 Nightfire

Castlevania
Harmony of Dissonance

Crazy Taxi
Catch a Ride

Dragon Ball Z
The Legacy of Goku

Disney's
Magical Quest

FIFA Soccer 2003

Harry Potter and
the Chamber of Secrets

V Rally 3

Medabots Metabee
Gold

Powerpuff Girls
Mojo Jojo a-go-go

Street Fighter
Alpha 3

The Simpsons
Road Rage

Sonic 2
Advance

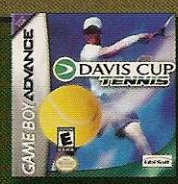
Stuntman

Preços que você nunca viu. Confira !

Pitfall
The Mayan Adventure

Bomberman Max 2
Red

Crash Bandicoot 2
N-Tranced



Davis Cup Tennis

Donald Duck Advance

Dragon Ball Z
Collectible Card Game

Earthworm Jim 2

Godzilla Domination

The Mummy

Medabots Metabee

Moto Racer
Advance

Ready 2 Rumble
Round 2

Rainbow Six
Rogue Spear

Spyro 2
Season In Flame

Você encontra estes jogos nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (011) (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS – (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (011) 6161-8090 • NET (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

ritalv.cjb.net

PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

NC games

mega promoção de férias • mega promoção de férias

GameBoy Advance
Jogos Originais de
~~R$ 199,00~~
por
R$ 129,00

Jet Grind Radio

The Lord of the Rings The Two Towers

Tomb Raider

Charge'n go
R$ 119,00*

Cabo Game Link
R$ 29,00*

Sharklight Starter Kit
R$ 159,00*

GBA SP
R$ 599,00*

Sharklight Survival Set
R$ 129,00*

GBA
R$ 399,00*

All-In-One FunPak
R$ 179,00*

Booster Kit
R$ 119,00*

mega promoção de férias • mega promoção de férias

GameBoy Advance
Jogos Originais de
~~R$ 179,00~~
por
R$ 99,00

X-Men Reign of Apocalypse

Tarzan Return to the Jungle

Lord of the Rings The Fellowship...

GameBoy Advance

* valor sugerido

Pagamento em até 3x
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora
11 6236-1157

5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER (011) 3815-8490 • WWW.GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR

PREVIEW

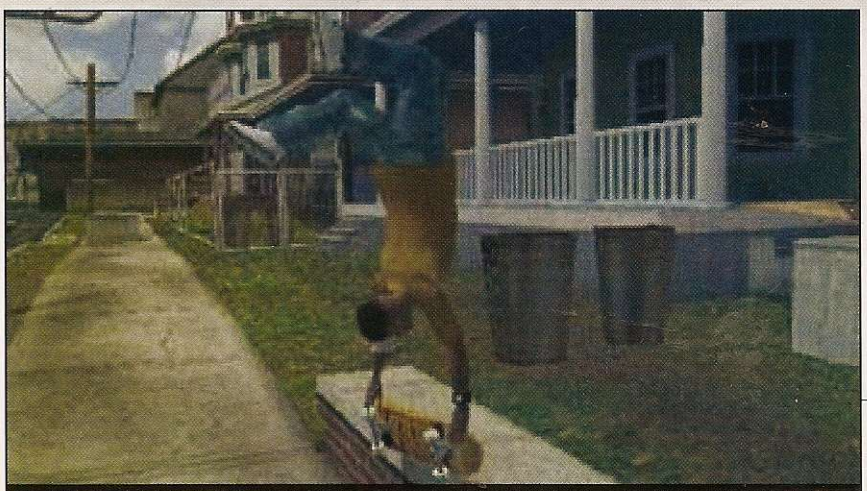
Tony Hawk's está de volta com muitas surpresas e novidades que vão radicalizar a melhor série de skate

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Por Julio Wecchi

A série **Tony Hawk's Pro Skater** é sucesso no mundo PlayStation desde o lançamento do primeiro jogo. E isso não é por acaso. Os títulos inovaram os games de skate com a presença de feras profissionais, centenas de movimentos, manobras fiéis às reais e uma jogabilidade que diverte até mesmo os gamemaníacos que não gostam muito de skate.

Seguindo esta tradição, mas com jogabilidade radicalmente alterada, a Activision promete lançar *Tony Hawk's Underground*, o quinto episódio da série. Também conhecido nas rodinhas de discussões como *Tony Hawk's 5*, o novo jogo do PS2 vai inovar a saga com modos inéditos e – acredite – ações politicamente incorretas.



▲ *Além de fazer manobras sobre o skate, você terá que roubar carros, fazer favores para gangues e cumprir missões nada aconselháveis para cidadãos honestos*

Tony Theft Auto

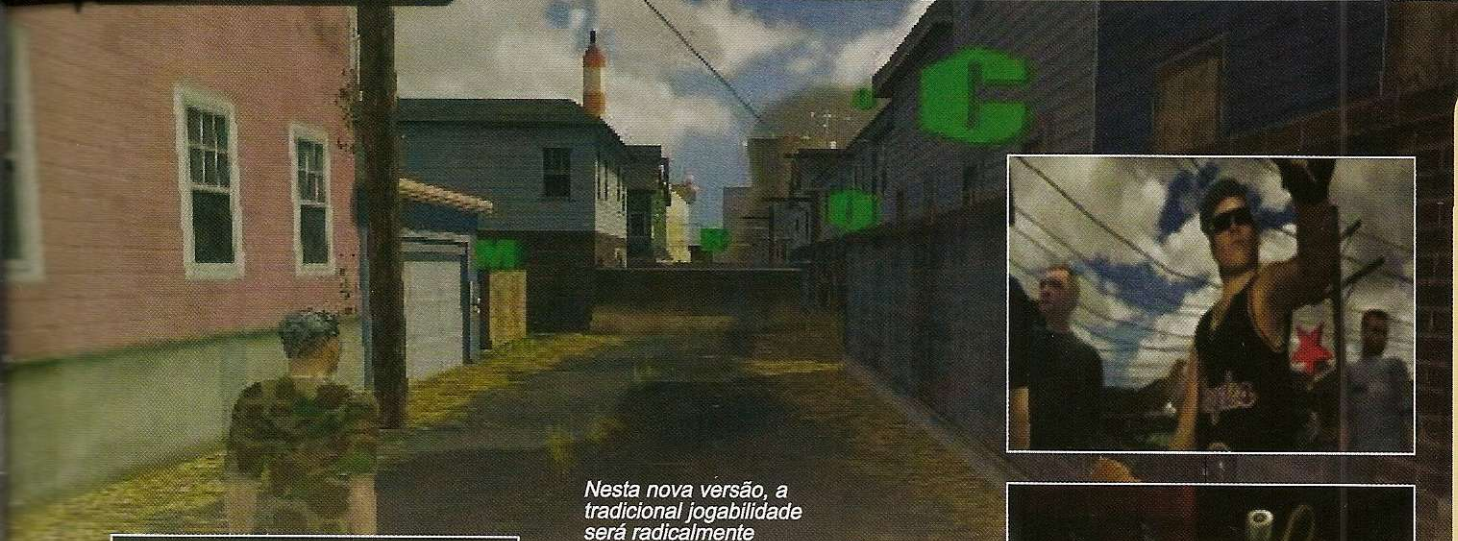
Nesta versão *Underground,* suas missões não se restringem a encontrar itens, correr contra o tempo e fazer manobras ousadas sobre rodinhas. Assim como na polêmica série *Grand Theft Auto* (*GTA* para os mais íntimos), seu personagem terá que cumprir missões nada aconselháveis para cidadãos honestos. Ele terá que roubar carros e dirigir como um louco pela cidade, levar "pacotes" de um lugar a outro e fazer uma série de favores para perigosas gangues.

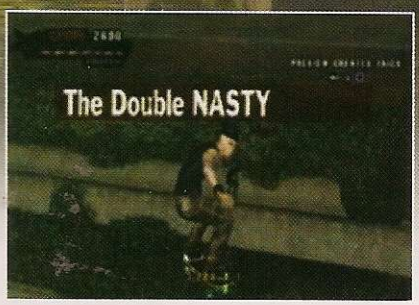
▲ *Você poderá até colocar seu rosto nos personagens do game*

▲ *A captura do rosto do jogador será feita pela câmera EyeToy*

Desta vez, o jogador poderá interagir com outros personagens e até colocar o seu rosto no skatista. Isso mesmo, graças à compatibilidade com a **EyeToy**, a câmera digital do PS2 que foi lançada recentemente no Japão, os

Como fez nas outras versões, Tony Hawk está ajudando a produzir o quinto jogo





Nesta nova versão, a tradicional jogabilidade será radicalmente mudada. Seu personagem poderá até dirigir carros

jogadores poderão usar as próprias fotografias nos rostos dos personagens.

O jogo virá com uma ferramenta especial que funcionará da seguinte forma: depois de tirar sua fotografia, você terá que mostrar a posição exata dos seus olhos, boca e outras partes do rosto para o programa "envelopar" a cabeça do personagem corretamente. Depois disso, será possível definir nome, altura, peso, roupas, skates e outras características do personagem. Será o primeiro jogo dos consoles da nova geração a permitir a presença do próprio jogador no game.

Uma outra novidade deste quinto *Tony Hawk's* será o novo modo editável. Você poderá criar parques com checkpoints, objetivos especiais e um período de tempo. Os fanáticos pela tradicional jogabilidade da série poderão se divertir muito e até criar um campeonato caseiro.

Até o fechamento desta edição, nada foi divulgado sobre um possível modo online. O título estréia em outubro.

NOVIDADES

Confira o resumo das principais novidades do novo *Tony Hawk's*:

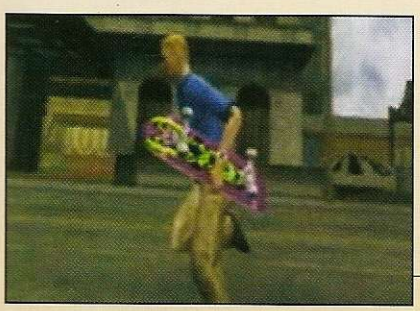
- Novas manobras
- Parques e objetivos editáveis
- Skatistas totalmente personalizados
- Seu rosto no game
- Compatível com EyeToy
- Modo inédito
- Missões polêmicas
- Veículos controláveis
- Gráficos melhorados
- Novas músicas

JOGOS DA SÉRIE

Confira, a seguir, todas as versões de *Tony Hawk's* lançadas até hoje e seus respectivos consoles:

- **Tony Hawk's Pro Skater** – PS1, Dreamcast, Nintendo 64 e Game Boy Color
- **Tony Hawk's Pro Skater 2** – PS1, PC, Dreamcast, Nintendo 64 e Game Boy Advance
- **Tony Hawk's Pro Skater 2X** – Xbox
- **Tony Hawk's Pro Skater 3** – PS1, PS2, PC, Game Cube, Game Boy Advance e Xbox
- **Tony Hawk's Pro Skater 4** – PS1, PS2, Game Cube, Game Boy Advance e Xbox

▲ *Além de fazer manobras radicais, seu skatista terá que fugir da polícia*



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision Produtor: Neversoft Entertainment
Na Internet: www.activision.com Tipo: Ação Jogadores: 2 Lançamento: Outubro – EUA

PREVIEW

Prepare-se para detonar alienígenas e soldados inimigos neste game que promete deixar Halo no chinelo

KILLZONE

A Sony está preparando um concorrente de peso para *Halo*, o shooter mais cobiçado do Xbox, da Microsoft. Assim como o rival, *Killzone* será um jogo de tiro em primeira pessoa e terá uma série de ingredientes atraentes, como modo online com direito a comunicação por voz, personagens com características e habilidades distintas e um modo offline com 26 estágios.

A história do game se passará em um futuro distante, quando o homem já venceu todas as barreiras espaciais. Sua missão no modo offline é conduzir quatro soldados terráqueos do grupo ISA, que sobreviveram a um ataque fulminante dos Helghast, terroristas de uma colônia espacial inimiga.

▲ *O novo jogo de tiro vai apelar com belos gráficos e jogabilidade online*

O detalhe é que você controla somente dois heróis: Templar, um soldado da linha de frente, e Luger, uma *sniper* especialista em espionagem. Os outros dois serão controlados pelo computador. *Killzone* sai somente em março do ano que vem e será um título imperdível para quem tem um PS2.

No modo offline você encara 26 missões diferentes

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony **Produtor:** Guerilla Games/Lost Boys Games
Na Internet: www.playstation.com **Tipo:** Tiro **Jogadores:** 4 **Lançamento:** Março de 2004 – EUA

PS2

COLIN MCRAE RALLY 4

O melhor rally dos videogames está voltando com mais carros e visual caprichado

A Codemaster pretende arrasar os simuladores de corrida do PS2. A produtora está finalizando o quarto episódio da série de rally mais popular do console. *Colin McRae Rally 4* terá gráficos mais realistas que o jogo anterior, trechos e pistas inspiradas em circuitos de verdade e mais de 20 carros novos, além dos que já estavam presentes no terceiro episódio.

O título terá também câmeras exclusivas e um sistema de replay melhorado. Você poderá conferir ângulos inéditos e mais detalhes durante as derrapadas, batidas e ultrapassagens. O detalhe é que algumas câmeras estarão posicionadas em lugares estratégicos, como as dos programas de TV. A estréia de *CMR4* está marcada para novembro.

▲ *Esta versão rally do Peugeot 206 será uma das novidades do game*

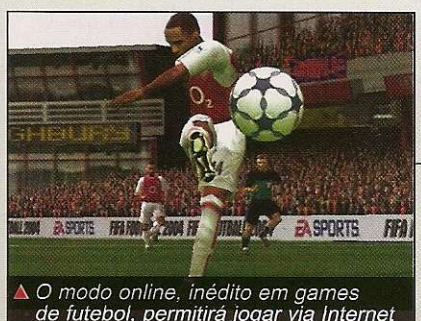
FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Codemasters **Produtor**: Codemasters **Na Internet**: www.codemasters.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Novembro – Estados Unidos PS2

FIFA SOCCER 2004

O próximo FIFA terá modo online e times com escalações atualizadas

O maior concorrente do *Winning Eleven* está fazendo de tudo para dar a volta por cima e ganhar popularidade entre os fãs de futebol. A Electronic Arts vai lançar em breve, para os dois consoles PlayStation, a nova versão do seu tradicional jogo de futebol: *FIFA Soccer 2004*.

As duas versões contarão com dezenas de times com escalações oficiais da FIFA, além de estádios inspirados nos reais. O maior diferencial do jogo do PS2 será o novo modo online, um feito inédito para o futebol da nova geração. *FIFA 2004* chega em outubro aos EUA.



▲ *O modo online, inédito em games de futebol, permitirá jogar via Internet*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Electronic Arts **Produtor**: Electronic Arts **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Esporte **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Outubro - Estados Unidos PS1 PS2

LORD OF THE RINGS
THE TREASON OF ISENGARD

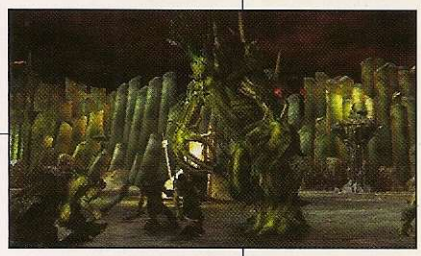
Este novo game será inspirado no segundo livro da série O Senhor dos Anéis

Os fãs da série *O Senhor dos Anéis* vão adorar esta notícia. A Universal Interactive vai lançar em dezembro – na mesma época em que será lançado o terceiro filme da série – um jogo inspirado no segundo livro de J. R. R. Tolkien.

Lord of the Rings: The Treason of Isengard, do PS2, terá apenas os principais ingredientes da história de *O Senhor dos Anéis: As Duas Torres*. Por isso, não confunda este título com *Lord Of The Rings: The Two Towers*, da Electronic Arts, que é baseado nos dois primeiros filmes da série.

Nesta versão inédita, você terá que ajudar Frodo a carregar o "pesado" anel pela Terra Média. O pequeno Hobbit contará com a ajuda de Legolas, Aragorn, Gimli e outros personagens que também poderão ser controlados.

▲Você vai controlar Frodo, Legolas, Gimli e Aragorn, entre outros personagens



FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Universal Interactive **Produtor**: Surreal Software **Na Internet**: www.surreal.com **Tipo**: Ação/Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Dezembro – Inglaterra PS2

TIME CRISIS 3

Dos arcades para o PS2, o terceiro Time Crisis terá novos modos e mais armas

Proteja os reféns e detone todos os inimigos e veículos que surgirem em seu caminho neste novo jogo de tiro. *Time Crisis 3* é sucesso absoluto nos arcades japoneses e agora vai ganhar uma adaptação para o PS2. Além de todas as fases presentes na versão arcade, o novo título contará com modos exclusivos de jogo e uma opção especial para dois jogadores simultâneos.

Time Crisis 3 chegará com mais armas – entre as quais escopetas e lança-mísseis – que poderão ser trocadas no momento que você quiser, o que criará uma estratégia própria de ataque para cada inimigo, principalmente os chefões. O tiroteio começa neste mês.

▲ Você deverá detonar e atirar em tudo que se mexer, exceto nos reféns

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Namco **Produtor**: Namco **Na Internet**: www.namco.com **Tipo**: Tiro **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Setembro – Japão PS2

PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME

Prince of Persia vai chegar ao PS2 com novos inimigos e quebra-cabeças

Um dos maiores clássicos do PC vai finalmente chegar ao PlayStation. *Prince of Persia: The Sands of Time*, do PS2, vai trazer o tradicional Príncipe da Pérsia em uma nova aventura. Ao contrário do primeiro jogo, o futuro título será em 3D e vai abusar de cenários gigantes que poderão ser explorados como o gamemaníaco quiser.

Desta vez, você terá que ajudar o príncipe a encarar seus próprios súditos, que foram dominados por uma força do além, e resolver dezenas de quebra-cabeças. Tudo isso com belas animações e acontecimentos bastante imprevisíveis. *Prince of Persia: The Sands of Time* estréia em novembro deste ano.

▲ *O príncipe terá de enfrentar seus próprios súditos, que foram possuídos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Ubi Soft **Produtor**: Ubi Soft Montreal **Na Internet**: www.ubisoft.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro – Canadá

PS2

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada

www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

PlayStation.2 XBOX GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979

Tel: (11) 6954-4332

Mega Promoção Dia das Crianças

NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA

Preços que você nunca viu. Confira !

rtotu.cjb.net

Metal Gear + Game Link

Mickey's Speedway + Game Link

Perfect Dark + Game Link

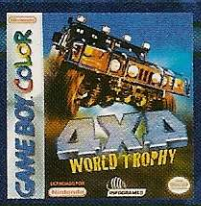
Pica-Pau Racing + Game Link

Pokémon Puzzle Challenge + Game Link

Tony Hawk's Pro Skater + Game Link

Consulte outros títulos.

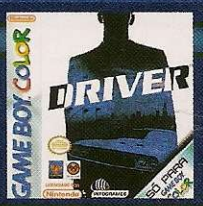
24 Horas de Le Mans



4X4 World Trophy

The Little Mermaid II Pinball Frenzy

Dragon Ball Z Legendary Super Warriors



Driver

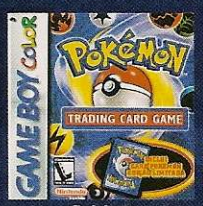
Game & Watch Gallery 3

MAt Hofman's Pro BMX

Metal Gear Solid

Mickey's Speedway USA

Perfect Dark

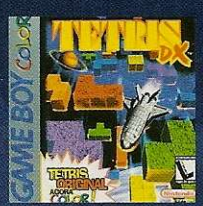


Pokémon Trading Card Game

Resident Evil Gaiden

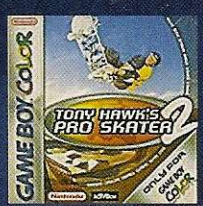
Supercross Freestyle

Tamagotchi



Tetris DX

Mortal Kombat 4



Tony Hawk's Pro Skater 2

Turok 2

Você encontra estes jogos nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (0
(011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMA
CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-22
• GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS – (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTI
011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5
UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAME
WWW.GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

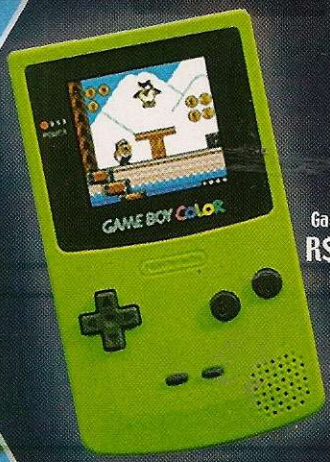
NC games

de férias • mega promoção • Game Boy Color • Jogos Originais de ~~R$ 145,00~~ por R$ 59,00

Ultra Pack
R$ 129,00*

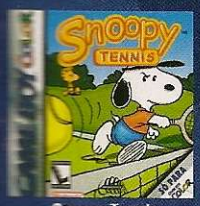
Booster Kit
R$ 99,00*

Game Link
R$ 19,00*



Game Boy Color
R$ 249,00*

Looney Tunes Collector Alert!



Snoopy Tennis

The Simpsons Night of the Living Treehouse of Horor

de férias • mega promoção • Game Boy Color • Jogos Originais de ~~R$ 115,00~~ por R$ 49,00

Game Boy Color

* valor sugerido

Pagamento em até 3x
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora
11 6236-1157

...6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS ...5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • ...GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 ...6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - ...SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • ...SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3815-8490 •

REVIEW

ESPORTE

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

WINNING

Jogabilidade melhorada, novidades empolgantes e, finalmente, dribles de craque. Saiba tudo que você precisa para detonar o futebol mais quente da história

Por Humberto Martinez

Ao contrário da atualização *Final Evolution*, que acrescentou algumas novidades e corrigiu erros do sexto episódio, *World Soccer Winning Eleven 7*, do PS2, é um jogo inteiramente novo. Sua jogabilidade foi reformulada e os fãs vão sentir as mudanças logo nos primeiros minutos.

Agora, os jogadores são mais reais e velozes, contam com um número muito maior de quadros de movimentos e novos dribles, entre os quais o chapéu e o corta-luz. Além disso, o game apresenta novos efeitos gráficos nos replays e comemorações inéditas.

A única pisada de bola da Konami, a produtora do game, foi deixar de fora novamente a tão esperada opção para partidas online.

Rumo ao Real

Devido à nova jogabilidade de WE7, até quem era craque na versão anterior terá que reaprender a jogar e criar novas estratégias. A nova movimentação dos jogadores tornou muito mais fácil manter a posse de bola e, ao mesmo tempo, impedir o ataque adversário.

Nas versões anteriores, quando um jogador perdia a bola, ele demorava alguns segundos para se recuperar e voltar ao lance. Agora, o tempo de ação e reação é mais curto. O próprio controle é muito mais preciso, possibilitando ao jogador colocar suas idéias em prática com facilidade. Nunca foi tão fácil dar "cortes" no adversário ou manter a posse de bola na raça, em alguns casos segurando os zagueiros com os braços.

Outro show à parte fica por conta do bom e velho domínio de bola. No novo game, os jogadores matam a bola no peito com classe, como em toda a série, porém levam um tranco se a bola vier muito forte e têm mais dificuldade em dominá-la. Há também novos movimentos para dominar bolas em cruzamentos aéreos. Dá para ajeitar de chapa, dominar com a coxa ou bater de primeira para o gol com muita categoria.

▲ *Neste novo WE ficou muito mais fácil e prático driblar os adversários*

CONTROLES

Ataque

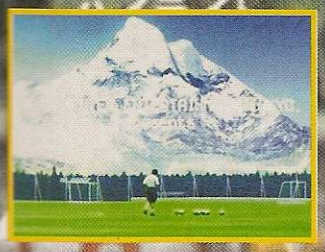
■	Chutar
▲	Passe longo
●	Cruzar/Carrinho
✖	Toque automático
L1	Função especial
R2	Drible curto
R3 (analógico)	Passe manual

Defesa

■	Chamar apoio
▲	Controlar goleiro
●	Carrinho
✖	Marcação
L1	Trocar jogador

Geral

R1	Correr
Start	Pausar/Opções



ELEVEN 7

Aliás, bater a bola de primeira ficou muito mais simples. O jogador enche o pé sem dó, sem ao menos dominar a bola. É uma exibição de categoria digna da seleção canarinho.

Alterações nos desafios

Diferente de toda a série, desta vez não adianta ser campeão em todos os torneios para habilitar novos jogadores e seleções secretas. Ao participar e vencer estas competições, você recebe uma determinada quantidade de WENs, o dinheiro do game. Depois, é só visitar a loja virtual do jogo e comprar os passes de craques como Romário (atacante brasileiro) e Chilavert (goleiro paraguaio), seleções especiais como Brasil Clássico e Melhores do Mundo, e outros segredos, que incluem bolas novas.

Além disso, o game traz uma opção online para baixar novos jogadores, times, clubes e até publicar o seu recorde dos treinos na Internet.

Infelizmente, esta opção não funcionou em nossos testes. Ao que tudo indica, é um modo exclusivo para quem mora na Terra do Sol Nascente. Agora, confira todas as dicas, segredos e traduções que separamos:

MANHAS DE CRAQUE

Confira algumas dicas que vão ajudá-lo a jogar melhor e detonar seus adversários rapidamente

PASSE DE BOLA

Automático: aperte ✖ para tocar a bola para o jogador mais próximo.
Semi-automático em profundidade: mire na direção desejada e aperte ▲. O jogador ajusta automaticamente o toque para o parceiro que estiver em melhor situação de ataque.
Manual: usando o analógico direito você pode tocar a bola na direção para a qual apontar. Aperte R3 para dosar a força.
"Um-dois": com a posse de bola, aperte L1 + ✖ para tocar a bola e, assim que seu parceiro receber, aperte ▲ para devolver a bola mais à frente.
Toque por cobertura: para dar um passe curto sobre o adversário, aperte L1 + ▲.

COBRANÇA DE FALTA

Ao cobrar uma falta, segure ↑ se quiser bater com mais força, porém com menos precisão, ou ↓ se quiser bater mais fraco e colocado. Esta opção é indicada apenas para tiros a curta distância.

BARREIRA

Tipo 01: aperte ■ para que a barreira pule na cobrança.
Tipo 02: aperte ✖ para impedir que a barreira pule.
Tipo 03: aperte ● para fazer a barreira avançar e pular.

CORTE LATERAL

Aperte ■ ou ● para fingir que vai chutar e aperte ✖ para cancelar o chute, cortar para o lado e enganar seu oponente.

DEFESA

Limpa: aperte ✖ quando o atacante se aproximar para tomar a bola sem faltas.
Em equipe: controle um zagueiro e mantenha-se perto do atacante. Feito isso, mantenha ■ pressionado para chamar apoio da zaga.
Goleiro: quando sua zaga ficar na saudade e o atacante partir sozinho para o gol, aperte ▲ para que o goleiro se adiante e tente desarmar o ataque.

OUTROS MOVIMENTOS

Furar: no momento em que for receber a bola, aperte R1 para abrir as pernas e deixá-la passar para outro jogador que esteja atrás.
Pular carrinhos: na hora que o zagueiro der o carrinho, aperte R2 para pular e deixar o zagueiro na saudade.
Pedalada: aperte L1 repetidamente para fazer uma graça.

REVIEW

TRADUÇÕES

Infelizmente, *Winning Eleven 7* está totalmente em japonês. Para facilitar a sua vida, preparamos as traduções dos menus mais importantes do game. Confira:

MENU PRINCIPAL

A – Amistosos
B – Modo Liga
C – Modo Copa
D – Modo Liga Master
E – Modo Treino
F – Modo de Edição
G – Menu de Opções

MODO DE TREINO (E)

1 - Treino livre
2 - Desafios
3 - Instruções para iniciantes
4 - Explicações gerais

Desafios (primeira tela)
1 - Desafios
2 - Desafio online (publicar recordes na Web)

Desafios (segunda tela)

1 - Escolher desafio
2 - Carregar desafio do Memory Card
3 - Salvar o progresso
4 - Apagar o progresso
5 - Opções
6 - Voltar

Escolher Desafio

1 - Drible
2 - Passe curto
3 - Passe manual
4 - Lançamento
5 - Faltas
6 - Posse de bola
7 - Ataque e Defesa

MODO DE EDIÇÃO (F)

Primeira tela
1 - Jogadores
2 - Editar times
3 - Salvar suas alterações
4 - Sair

Editar jogadores

1 - Características
2 - Nomes, aparência e habilidades
3 - Apagar alterações
4 - Salvar alterações
5 - Editar número das camisas
6 - Inserir código secreto (uso ainda desconhecido)

VELHA GERAÇÃO X NOVA GERAÇÃO

Com tantas mudanças e novidades na nova versão, muitos jogadores ficam em dúvida na hora de decidir qual é o melhor futebol da Konami: *Winning Eleven 6: Final Evolution* ou *Winning Eleven 7*.

Alguns gamemaníacos conservadores acham que o game ficou rápido demais e perdeu realismo. Outros curtiram as alterações do novo jogo e acham que a jogabilidade está ótima e muito mais dinâmica que antes.

Mas a nova jogabilidade não é o único motivo de discussão. A polêmica toma caminhos variados e chega até aspectos supérfluos como a nova careca do atacante francês Zidane, que agora ficou muito mais acentuada e favorece piadinhas contra gamemaníacos menos favorecidos capilarmente.

Para tirar suas próprias conclusões, confira os fatores técnicos que mais se destacam em cada versão.

	JOGABILIDADE	DRIBLES	TOQUE DE BOLA
Winning Eleven 6	O controle dos jogadores foca mais o realismo, impedindo que a velocidade dos esportistas seja acelerada demais, e a distribui de acordo com as características de cada personagem. O maior problema é quando o jogador perde a bola, pois ele demora muito para se recuperar e voltar ao lance.	Além dos cortes de bola, o drible mais ousado do game é a "pedalada", aquele trançar de pernas característico do santista Robinho. Porém, a pedalada não é muito eficaz e, geralmente, o jogador acaba perdendo a bola ou leva um carrinho de um zagueiro mais esquentado do time adversário.	É fácil passar a bola para um jogador próximo usando o toque manual e adiantá-la para armar um contra-ataque com o automático. O único problema é que quando você quer tocar a bola em uma brecha da zaga adversária, qualquer uma destas funções acaba fazendo com que ela vá para uma direção inesperada.
Winning Eleven 7	A velocidade do jogo é altíssima, comprometendo boa parte do realismo. Atacantes habilidosos e velozes, como Owen (seleção inglesa) e Ronaldinho (seleção brasileira), praticamente voam em campo. Por isso, o game ficou com jogabilidade mais parecida com a dos arcades e menos com a dos simuladores de futebol.	Os dribles desta versão são animais. Há diversas variações do clássico chapéu, nas quais o jogador domina a bola com o joelho e "chapeleia" o oponente ou pega a bola pingando e a joga para trás, cobrindo o zagueiro. Há também movimentos como corta-luz, no qual o jogador finge que vai pegar a bola e a deixa passar por baixo das pernas.	Os toques manual e automático continuam parecidos, mas contam com uma novidade que elimina o problema da versão anterior. Agora você pode usar o analógico direito para mirar onde quer mandar a bola e apertar R3 para dosar a força. Com isso, acabaram as desculpas: você tem como mandar a bola para o lugar que quiser.

Alterar as características do jogador

1 - Nome
2 - Posição
3 - Restaurar configurações
4 - Aparência
5 - Habilidades
6 - Habilidades especiais
7 - Salvar modificações
8 - Reset
9 - Copiar o passe

MENU DE OPÇÕES (G)

1 - Opções do Memory Card apagar ou copiar
2 - Configuração de controles
3 - Inserir nome (seu nome aparece sobre os jogadores sob seu comando)
4 - Configurações de som
5 - Uma galeria de troféus, replays e créditos
6 - Winning Eleven Shop (loja virtual)
7 - Ajuste de tela
8 - Instalar o Network Adaptor
9 - Opções online

Opções online (9)
1 - Baixar dados mais recentes
2 - Ranking mundial

WE Shop

1 - Confirmar
2 - Mostrar sempre os ganhos de WEN = Ligar/Desligar
3 - Salvar automaticamente qualquer alteração no WEN = Ligar/Desligar
4 - Novos penteados para o modo edição = 1000 WEN
5 - Mais opções para criar jogadores no modo edição = 500 WEN
6 - Estádio extra = 500 WEN
7 - Estádio de treino = 500 WEN
8 - Novos tipos de bola = 500 WEN
9 - Efeitos para a bola = 500 WEN
10 - Dobro de velocidade = 1000 WEN
11 - Trilha sonora = 100 WEN
12 - Seleções secretas = 1.000 WEN (cada time)
13 - Jogadores secretos = 150 WEN (cada jogador)
14 - Comprar passes = 10.000 WEN
15 - Novas táticas = 3.000 WEN
16 - Desafio secreto para o modo de treino = 500 WEN

SELEÇÕES SECRETAS

Contando da esquerda para direita:

- Melhores da Europa
- Melhores do Mundo
- Argentina Clássica
- Brasil Clássico
- Inglaterra Clássica
- França Clássica
- Alemanha Clássica
- Itália Clássica
- Holanda Clássica

JOGADORES SECRETOS

PRIMEIRA PÁGINA
Chilavert – goleiro, Paraguai
Ins – zagueiro, Inglaterra
Songo – goleiro, Camarões
César Sampaio – meio-campista, Brasil
Antônio Carlos – zagueiro, Brasil
Efenberg – meio-campista, Alemanha
Nadal – zagueiro, Espanha
Di Livio – meio-campista, Itália
Abelardo – zagueiro, Espanha
Juninho Paulista – meio-campista, Brasil

SEGUNDA PÁGINA
Romário – atacante, Brasil
Yatchin – goleiro, Rússia
Sthoichikóvi – atacante, Bulgária
Aumann – goleiro, Alemanha
Palermo – atacante, Argentina
Laméli – goleiro, Suécia
Hernandez – atacante, México
Immel – goleiro, Bélgica
Babangida – atacante, Nigéria
Geller – goleiro, Irlanda do Norte

TERCEIRA PÁGINA
Dunga – meio-campista, Brasil
Raí – meio-campista, Brasil
Deschamps – meio-campista, França
Polan – meio-campista, Croácia
Savicevic – meio-campista, Rússia
Shiihon – meio-campista, Bélgica
Hut – meio-campista, Romênia
Michel Laudrup – meio-campista, Dinamarca
Stoichovich – meio-campista, Rússia
Klinsmann – atacante, Alemanha

QUARTA PÁGINA
Colaussi – atacante, Escócia
Hugo Sanchez – atacante, México
Bertoni – atacante, Escócia
Frank Otori – atacante, México
Schiaffino – atacante, País de Gales
Pérti – atacante, Irlanda
Dorado – atacante, Bulgária
Eusébio – atacante, Portugal

ARBITRAGEM	BOLA PARADA	VARIEDADES
A atuação dos árbitros é aleatória quando o assunto são as faltas. Eles podem dar a lei da vantagem para não parar um contra-ataque ou interromper uma jogada do mesmo tipo para apontar uma falta sem gravidade alguma. Nos demais aspectos, a arbitragem da versão *Final Evolution* é impecável.	As cobranças de falta ou escanteio são excelentes. É muito fácil calcular a direção e a força. O único problema é que nos pés de craques como Zidane (seleção francesa) e Beckham (seleção inglesa), a cobrança se converte facilmente em gol. É como se eles dificilmente errassem uma cobrança bem batida.	A torcida é, como sempre, terrível. A platéia parece mais um amontoado de papéis de parede idênticos, sem forma e permanentemente estáticos. Já os replays são melhores do que os transmitidos pela televisão em jogos reais, pois contam com ferramentas para ver o lance de todos os ângulos possíveis.
É disparada a melhor arbitragem de toda a série. Agora o juiz é implacável no uso da lei da vantagem, e deixa o jogo seguir quando, após uma falta, o time que está atacando leva a melhor. Quando isso acontece, um ícone amarelo surge no topo da tela para avisar que esta regra foi aplicada. Nesta versão, a arbitragem está bem próxima do real.	São tão boas quanto na versão anterior, mas o gol não sai com tanta facilidade. Como a barreira é mais inteligente e o goleiro mais ágil, o atacante tem mais dificuldade para marcar o gol. Agora, o time da defesa pode posicionar um zagueiro na barreira de forma a complicar a cobrança. Isso tornou o game mais parecido com um jogo de verdade.	A torcida continua patética. Os replays usam as mesmas ferramentas do game anterior, porém contam com um novo efeito gráfico que retoca a imagem e a deixa mais caprichada. Além disso, você pode ver o lance da perspectiva de cada um dos jogadores em campo. As comemorações são mais variadas, mas ainda estão longe do realismo.

REVIEW

Oleeeé!!!

Não tem para ninguém! A novidade mais empolgante é o chapéu, que além de ser muito bem-feito, humilha o adversário. Para executá-lo, você deve dominar a bola quando ela estiver pingando e pressionar o botão direcional para o lado oposto ao que o jogador está virado (use somente o direcional). Seu oponente ficará sem rumo e a torcida irá ao delírio.

VEREDICTO DOS SUPOSTOS CRAQUES

Não pense que torneios bagunçados e tumultuados entre fãs de WE só acontecem em sua casa. Aqui na Editora Europa, "lar doce lar" da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**, o pessoal da redação se reúne com a galera de outras revistas da casa, como a **Revista do CD-ROM** e **CD-ROM Fácil**, para descobrir quem é o melhor do pedaço.

Na verdade, salvo eu, o modesto jogador que vos escreve, todos os outros são pernas-de-pau com mania de grandeza. Mas como todo mundo aqui é fanático por todas as versões da série, resolvemos tomar nota do veredicto de cada um sobre esta nova versão para que você tenha uma idéia do que o aguarda neste supergame.

LUIZ SIQUEIRA

Redator-chefe da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Primeiro WE que jogou: Winning Eleven 3 (PS1)
Time preferido no WE: Brasil
Time do coração: Palmeiras
Sobre WE7: Eu gostei. As novas jogadas, dribles e movimentação compensam todos os outros problemas. A jogabilidade mudou um pouco e os jogadores parecem mais rápidos que os da versão anterior, o que deixou o jogo mais dinâmico. Entretanto, quem estava acostumado com a versão anterior leva algum tempo para se adaptar.

As mudanças de câmera e a nova ficha técnica dos jogadores também me surpreenderam positivamente. Como pontos negativos, destaco as falhas de som e a facilidade de cometer faltas, mesmo usando o botão ✖. Faltou também o modo online.

NOTAS	
Jogabilidade:	★★★★
Gráfico:	★★★★
Som:	★★
Recursos Extras:	★★★

DIOGO CAVALLETI

Suporte Técnico da Editora Europa
Primeiro WE que jogou: Winning Eleven 3 (PS1)
Time preferido no WE: Itália
Time do coração: Palmeiras
Sobre WE7: Achei o *Winning Eleven 7* muito melhor que a versão anterior. Os dribles estão mais fáceis e extremamente bonitos. Também merece destaque a forma como os jogadores dominam a bola, que está muito mais real que no WE6.

Agora está mais difícil dominar a bola. Talvez por esse motivo os chutes batidos de primeira estão saindo bem mais fortes. Aliás, esta é uma excelente alternativa para marcar gols em sobras de escanteio ou faltas. A aparência dos jogadores está bastante realista. Na minha opinião, o novo jogo é o melhor futebol já lançado para o PlayStation.

NOTAS	
Jogabilidade:	★★★★★
Gráfico:	★★★★★
Som:	★★★
Recursos Extras:	★★★★

LEANDRO CALÇADA

Programador da Revista do CD-ROM
Primeiro WE que jogou: WE 2001 (PS1) e WE 5 (PS2)
Time preferido no WE: Inglaterra
Time do coração: Sei lá... pode ser Brasil?
Sobre WE7: O que me impressionou foi o tempo entre o apertar do botão e a resposta do jogador, o mais ágil até hoje. Os controles estão mais fluentes. Mesmo quando a bola está fora de alcance, um toque no ✖ faz o jogador se esforçar mais para alcançá-la.

Nos contra-ataques é preciso tomar cuidado para não fazer faltas bestas, mas isso é um ponto forte para o realismo. Finalmente a narração mudou – já não agüentava o japa falando "Ai, Ai.... Aiii, Ai". Mas ela ficou menos emocionante. Os gráficos melhoraram, mas o efeito "fora de foco" no replay ficou exagerado... e a torcida ainda é de papel. E, Konami, ouça isso: queremos jogo online!

NOTAS	
Jogabilidade:	★★★★★
Gráfico:	★★★★
Som:	★★
Recursos Extras:	★★★

GIRO DE CRAQUE
O giro é um drible inédito e quase tão humilhante quanto o chapéu. O jogador pisa na bola, gira o corpo e puxa a pelota para frente, enganando o oponente. Para fazer esse movimento, gire o botão analógico direito (R3) completando uma volta.

ESCALAÇÃO OFICIAL

Confira, a seguir, a escalação das seleções brasileiras que estão presentes no *Winning Eleven 7*.

Repare que a escalação da seleção do presente está atualizada, com os jogadores deste ano.

BRASIL

Titulares:

1 - Marcos
5 - Edmílson
3 - Lúcio
6 - Roberto Carlos
2 - Cafu
8 - Gilberto Silva
15 - Kléberson
13 - Zé Roberto
11 - Ronaldinho
10 - Rivaldo
9 - Ronaldo

Reservas:

14 - Luizão
4 - Jean
20 - Athirson
22 - Belleti
16 - Júnior
7 - Emerson
19 - Flávio Conceição
17 - Juninho
18 - Amoroso
21 - Adriano
12 - Dida
23 - Rogério Ceni

BRASIL CLÁSSICO

Titulares:

1 - Leão
2 - Júlio César
3 - Baltazar
6 - Júnior
14 - Leandro
5 - Toninho Cerezo
15 - Falcão
8 - Sócrates
10 - Zico
9 - Careca
7 - Müller

Reservas:

2 - Luiz Pereira
12 - Carlos Alberto
23 - Nilton Santos
22 - Djalma Santos
25 - Didi
19 - Gerson
20 - Rivelino
18 - Pelé
17 - Jairzinho
27 - Tostão
11 - Garrincha
21 - Gilmar

IVAN BASTOS
Redator da Revista CD-ROM Fácil
Primeiro WE que jogou: Winning Eleven 3 (PS1)
Time preferido no WE: Inglaterra
Time do coração: Corinthians
Sobre WE7: A engine está totalmente alterada e conta com novos movimentos. Está mais fácil controlar os jogadores, o que valoriza a habilidade individual. Os toques de bola são mais precisos e, nos rebotes, é possível emendar chutes com facilidade. Os dribles também estão mais dinâmicos.

Outro recurso importante é a lei da vantagem, sempre bem aplicada. Com isso, jogadores-cavalos, como o Leandro (programador da **Revista do CD-ROM**), não conseguem parar os contra-ataques com os carrinhos apelões. O WE 7 está quase perfeito. Vale lembrar que eu estou invicto aqui na redação e já ganhei de todos.

NOTAS
Jogabilidade: *****
Gráfico: *****
Som: ***
Recursos Extras: ****

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konamityo.com Ponto Forte: Novos dribles e sistema de compras Ponto Fraco: Excesso de velocidade na jogabilidade Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 9,5 Diversão: 10,0 Jogadores: 8 **NOTA GERAL: 9,6**

PS2

Mega Promoção Dia das Crianças

NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA.

Preços que você nunca viu. Confira !

ritatu.cjb.net

Banjo Kazooie

Banjo Tooie

Star Wars Episódio I Battle for Nabbo

Conker's Bad Fur Day

Hey You, Pikachu

Mia Hamm Soccer 64

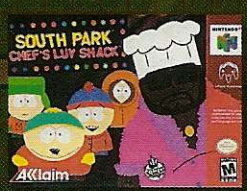
Mickey's Speedway USA

Mortal Kombat Mithologies Sub-Zero

Ogre Battle 64

Perfect Dark

Rugrats in Paris - The Movie



South Park - Chef's Luv Shack

Star Wars Episode I - Racer

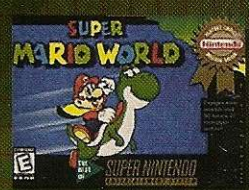
Tony Hawk's Pro Skater 2

The Legend of Zelda Marjora's Mask com expansor

Super Nintendo

Batle Crash

F-Zero



Super Mario World

Tetris Attack

Consulte outros títulos.

Você encontra estes jogos nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (011) (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS - (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (011) 6161-8090 • NET (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

NC games

mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias

Nintendo 64

Jogos Originais de ~~R$ 189,00~~ por

R$ 99,00

Pokémon Puzzle League

Pokémon Stadium com Transfer Pak

Cruis'n Exotica

Duke Nukem Zero Hour

Controle N64
R$ 99,00*

Rumble Pak N64
R$ 59,00*

Transfer Pak N64
R$ 39,00*

Nintendo 64 + 2 controles + 1 jogo
R$ 349,00*

Nintendo 64

* valor sugerido

mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias

Super Nintendo

Jogos Originais de ~~R$ 89,00~~ por

R$ 29,00

Pagamento em até 3x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora

11 6236-1157

5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER (011) 3815-8490 • WWW.GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR

REVIEW

MUSICAL / ONLINE

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

AMPLITUDE

Testes seus reflexos e entre no ritmo deste viciante game musical no qual sua missão é não sair do ritmo

Amplitude, do PS2, é, sem sombra de dúvida, o melhor game musical já criado. Ao contrário dos jogos da série *Dance Dance Revolution*, da Konami, ele não faz o gamemaníaco dançar. O objetivo do jogador é controlar uma nave e destruir centenas de alvos que surgem no caminho. O detalhe é que há vários caminhos para o jogador percorrer e cada um corresponde a um instrumento musical, como bateria, baixo, guitarra, teclado e vocal. Tudo isso acontece a uma velocidade alucinante e se você errar os alvos do caminho da guitarra, por exemplo, a canção ficará sem este instrumento.

Desafio Infinito

A qualidade das músicas disponíveis no jogo é excelente. Há inclusive hits de artistas famosos como Blink 182, Garbage, Pink, Papa Roach e David Bowie. E você pode até criar seus próprios "remixes" ou baixar trilhas criadas por outros jogadores através da Internet.

Quando você já estiver craque no game, poderá conectar seu PS2 à Internet para participar de competições contra outros "DJ´s" virtuais e batalhar para elevar seu nome no ranking mundial.

O modo principal de *Amplitude* oferece quatro níveis de dificuldade que testam a habilidade do jogador em 25 músicas. E você precisa arrebentar na composição das canções para habilitar as músicas secretas.

O jogador ainda pode usar o acessório Multi Tap para desafiar mais três amigos. Nesta espécie de torneio, todos participam da montagem de uma mesma música e vence quem destruir mais alvos e sabotar os adversários. Confira as dicas a seguir.

△ *O game traz músicas conhecidas, como as de Blink 182 e David Bowie*

CONTROLES

■/L1.....Acertar alvos da esquerda
▲/R1.....Acertar alvos do centro
●/R2.....Acertar alvos da direita
✖.....Usar itens especiais
Start.....Pausar/Opções

DICAS INSANAS

Faça os comandos abaixo durante a partida:

Pistas transparentes
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
Modificar as jóias
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
Notas embaralhadas
✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.
Gráficos estroboscópicos
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.

Distribuidor: Sony **Produtor:** Harmonix Music Systems **Na Internet:** www.scea.com **Ponto forte:** Desafio viciante e excelente competição multiplayer **Ponto fraco:** O excesso de cores pode cansar a vista **Gráfico:** 7,5 **Som:** 10,0 **Controles:** 10,0 **Desafio:** 10,0 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 4 **Nota Geral: 9,4**

PS2

DRAGOON GAMES

DIVERSÃO É COISA SÉRIA!

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES E JOGOS
- PREÇOS FACILITADOS EM ATÉ 15 VEZES SEM ENTRADA PARA TODO BRASIL
- CDS E CONSOLE EM PROMOÇÃO
- DESTRAVAMENTO DE PS2 COM GARANTIA TOTAL
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
- VARIEDADE IMENSA DE JOGOS DISPONÍVEIS
- DESPACHAMOS VIA CORREIO PARA TODO O BRASIL

DRAGOON GAMES: SUA GRANDE PARCEIRA NAS HORAS DE JOGO!

CONSULTE TELE-VENDAS:

(0XX11) 3846-1470 / 3846-4375 OU E MAIL: dragoon.games@uol.com.br

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

VISITE NOSSO SITE: www.dragoon.com.br

Sedex para todo o Brasil

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

APE SCAPE 2

Macacos me mordam! Neste segundo Ape Escape você caça centenas de macacos pirados e ainda dança com bambolê

Ape Escape 2 chegou a tempo de salvar os donos de PS2 que sofriam com a falta de boas aventuras para o console. Hilário do começo ao fim, o game coloca o jogador no controle de um garoto chamado Jimmy, que precisa caçar centenas de macacos. Os símios, que se rebelaram após ganhar inteligência de uma engenhoca malígna, estão aprontando a maior algazarra pelo mundo.

Para caçá-los, Jimmy usa vários equipamentos especiais, entre os quais, um carrinho de controle remoto, um estilingue e bombas d'água. O herói conta até com um superbambolê que permite passar por superfícies escorregadias.

▲ *Você deve capturar 300 macacos que foram dominados por uma máquina*

Aventura de Primeira

A caça aos macacos foragidos vai muito além da exploração dos cenários caprichados. Além de ser obrigado a fazer bom uso dos seus equipamentos, o herói pode pilotar veículos como tanques de guerra, submarinos, naves e um robô gigante. Afinal de contas, são cerca de 300 babuínos perdidos, cada qual com personalidade e habilidades diferentes.

O detalhe é que existem macacos de todos os tipos: preguiçosos, toureiros, velocistas e até atrapalhados. E para aumentar a diversão, há vários desafios extras: minigames ocultos, fotos secretas de seus amigos e até um catálogo com informações de todos os macacos. Acompanhe as dicas.

CONTROLES

■, ▲, ●, ✖ ..... Equipamentos
L1 ..... Centralizar câmera
L2 ..... Visão em primeira pessoa
R1/R2 ..... Pular
L3 (analógico) ..... Usar equipamentos
Select ..... Menu de equipamentos
Start ..... Pausar/Opções

TRUQUES DA MACACADA

Jogue com Spike, o herói de Ape Escape, do PS1
Após capturar mais de 297 macacos, vá até a tela principal do game e, sobre a opção *New Game*, aperte L1 + Start.

Itens Secretos
Para conseguir fotos, músicas e outros itens secretos, colete dinheiro nas fases e gaste na máquina Gotcha Box.

Distribuidor: Sony **Produtor:** Ubi Soft **Na Internet:** www.apescapetwo.com **Ponto forte:** O game é recheado de muitos segredos empolgantes **Ponto fraco:** Alguns macacos são muito difíceis de capturar **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 2 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2

DMS3

DEV.OLUTION MEMORY SYSTEM

the first third generation upgrade device for the ps2 videogame system.

ENTER

Caracteristicas:

- **Direct -boot PSX:** Jogue CDs Originais e Importados

- **Direc-Boot PS2:** Jogue CDs e DVDs Originais, Importados e DVD9

- **DVD Modo Video:** Assista filmes em DVD de qualquer região sem o uso de disco de boot (Macrovision off).

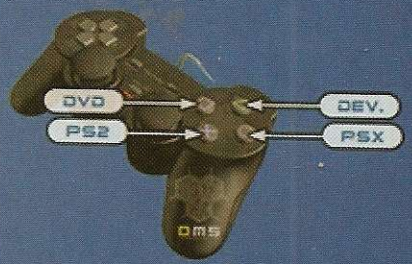
Modo Sleep: Lhe permite jogar jogos on-line desabilitando o Modchip

- **Modo de Dev.olution:** Salve aplicações como o PS2 Reality Mídia Player no cartão de memória e assim poderá tocar MP3 e Assistir Dvix.

- **Firmware Upgrade via CDR:** Atualize seu DMS3 com o mais recente firmware simplesmente inserindo o CDR em seu PS2, sem necessidade de remover seu Modchip para fazer atualizações.

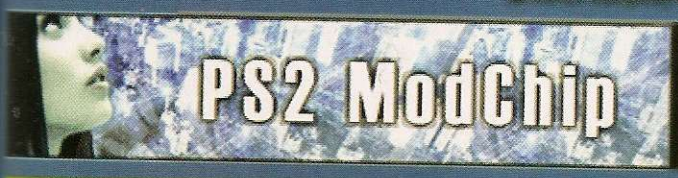
-O DMS3 trabalha em 3.3V para estabilidade e modificação segura do PS2.

O MODCHIP DO FUTURO HOJE !!!



Contróle todas as funções de seu PS2 pelo contole com DMS3
DVD - PS2 - PSX - DEV (MP3)

Distribuidores DMS3 no Brasil



Preços Especiais para Técnicos e Lojistas

Fones: (11) 6865-7989 (11) 5011-9529

http:// www.ps2modchip.com.br - Enviamos p/ todo Brasil

FRATELLO GAMES

PREÇOS ESPECIAIS PARA OFICINAS E LOCADORAS

Fone: (11) 3362-2206 Fone/Fax : (11) 3224-9418

http://www.fratellogames.com.br - Enviamos para todo Brasil

REVIEW

ESPORTE

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Dependendo do seu desempenho nas partidas, você ficará rico e famoso

SUMMER HEAT BEACH

VOLLEYBALL

Bata uma bola na praia com supergatas e ainda arrecade dinheiro para comprar biquínis mais sensuais para elas

Garotas sensuais com biquínis minúsculos o aguardam nas praias paradisíacas de *Summer Heat Beach Volleyball*, do PS2. Ao contrário do que se imaginava antes do lançamento desse novo vôlei de praia, as gatas são apenas um destaque agradável, pois os pontos fortes do game são o desafio e os seus controles.

A jogabilidade é simples e a movimentação muito boa, permitindo que o jogador faça qualquer jogada que imaginar. Quanto aos gráficos, os efeitos de iluminação criam uma ótima simulação do sol, dando um toque de realismo.

Rico e Famoso

Sob o sol escaldante de várias praias espalhadas pelo mundo, você vai participar de torneios em busca de fama e dinheiro. Com a fama você ganha moral para enfrentar desafios mais difíceis. Com a grana pode comprar mais de 200 acessórios extras, entre os quais, trajes ainda menores para as gatas.

Os artigos à venda também incluem uma galeria de animações, trailers de outros games da Acclaim, trilhas sonoras especiais e novos personagens. O melhor é que você pode escolher um dos diversos jogadores disponíveis (gatinhas e "cuecas") para se divertir com mais três amigos, cada um controlando um personagem. Agora, confira as dicas que separamos e divirta-se.

CONTROLES

■.....Cortada/Bloqueio
✖.....Receber/Tocar
Start.....Pausar

▲ *As gatinhas jogáveis são um dos pontos fortes deste vôlei de praia*

DICAS QUENTES

Para usar as dicas a seguir, aperte ■ no menu principal, escolha *Options* e selecione a opção *Cheats*. Agora, é só digitar os truques:

Jogadores secretos: Peeps.
Praias especiais: 80day.
Todos os acessórios: Werit.
Biquínis e calções de banho: Greed.
Habilitar todos os vídeos secretos: Mypad.
Minigames secretos: Major.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Acclaim **Produtor:** Acclaim **Na Internet:** www.acclaim.com **Ponto forte:** Boa jogabilidade e diversos desafios **Ponto fraco:** Poucas variações de movimentos **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,5 **Jogadores:** 4 **NOTA GERAL: 7,7**

PS2

Mega Promoção Dia das Crianças

de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias • mega promoção de férias •

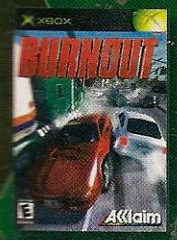
Xbox

Jogos Originais de ~~R$ 289,00~~ por R$ 149,00

007
Agent Under Fire

Black Stone
Magic & Steel

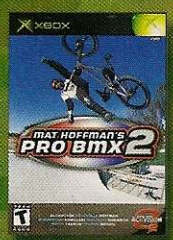
BMX XXX



Burnout

Gun Valkyrie

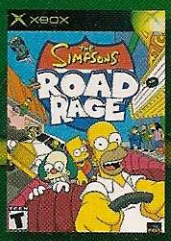
Hunter
The Reckoning



Mat Hofman's
Pro BMX 2

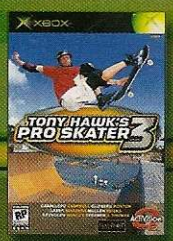
Legends of Wrestling

Genma
Onimusha



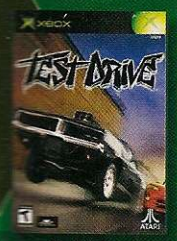
The Simpsons
Road Rage

SSX Tricky

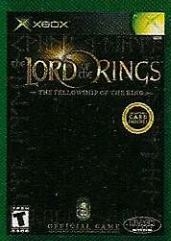


Tony Hawk's
Pro Skater 3

Cel Damage

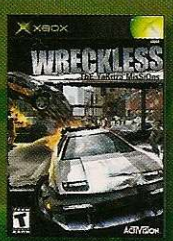


Test Drive



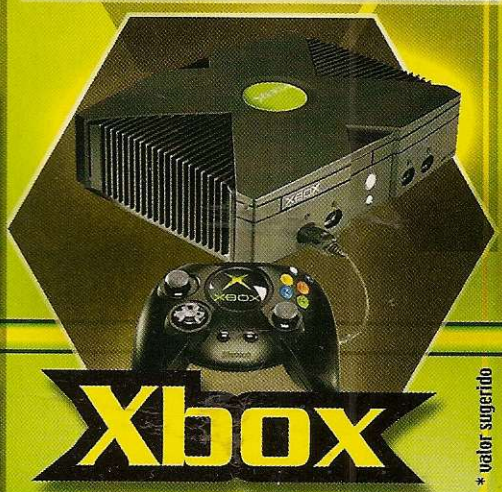
The Lord of the Rings
The Fellowship...

Unreal
Championship



Wreckless
The Yakusa Missions

X-Men
Next Dimension



Xbox

* valor sugerido

NÃO DEIXE PARA ÚLTIMA HORA. PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

Pagamento em até 3x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.

Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora

11 6236-1157

Você encontra estes jogos nos revendedores:

WWW.SUBMARINO.COM.BR (011) 3824-8888 • ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS .COM • BLANC (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA (011) 5181-8384 • CASA MAGICA (011) 433-5366 • COSMOS DVD E VÍDEO (069) 223-3277 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 • POINT GAMES (011) 3721-4045 • PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • SIL GAMES 011 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER TIJUCA (021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • WWW SOFTWARE & GAMES (011) 3815-8490 • WWW.GBGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

MISTER MOSQUITO 2

Assuma o papel de um pernilongo e aterrorize a vida dos turistas que buscam paz e sossego no Havaí

Além de divertido e inteligente, *Mister Mosquito 2*, do PS2, é um dos jogos mais criativos da geração PS2. O propósito do game é colocar o jogador do outro lado da eterna batalha entre humanos e pernilongos.

No comando de um destes pequenos sugadores de sangue, você tem que picar pessoas, sugar determinadas quantidades de sangue e escapar de armadilhas fatais, como inseticidas e chinelos. O detahe é que você pode picar as pessoas nas partes do corpo em que a coceira é pior – o dedinho do pé, por exemplo – e depois ficar assistindo ao sofrimento alheio.

A primeira versão do game se passava na casa da família Yamada, no Japão. Já nesta segunda, você pode optar por continuar aterrorizando os japoneses, que passam suas férias no Hawai, ou os Brown, uma família norte-americana que também está passando as férias na ilha. Agora, comece a picar as vítimas.

MANUAL DO PERNILONGO

Sobrevoe sua vítima e procure pelos pontos verdes e iluminados, pois eles indicam as áreas que você deve picar. Mire bem e aperte ● para atacar. Para picar, aperte R3 (pressione o analógico direito). Gire o direcional analógico para chupar o sangue. Fique atento à ferida na pele da vítima, que vai crescendo, pois quando ela fica muito grande, começa a irritar a pessoa e você pode acabar levando um tapão fatal.

CONTROLES

●	Acertar o alvo
L1	Recuar
L2	Câmera traseira
L3	Picar
R1	Acelerar
R2	Girar 180°

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Zoom Na Internet: www.playstation.jp Ponto forte: Originalidade e humor de primeira qualidade Ponto fraco: Nesta versão ficou mais difícil mirar o alvo Gráfico: 8,5 Som: 8,5 Controles: 9,0 Desafio: 9,0 Diversão: 9,5 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,9**

PS2

REVIEW

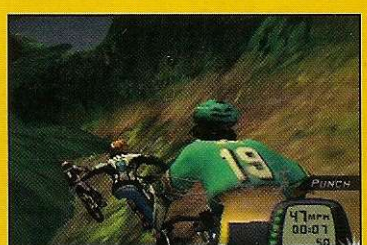
Esporte | Dual Shock 2 | 2 Jogadores | Memory Card

DOWNHILL DOMINATION

Prepare-se para descer montanhas no maior gás e chutar seus adversários em frenéticas competições de Mountain Bike. No game *Downhill Domination* há mais de 20 pistas extremamente íngremes em montanhas congeladas, canyons e outros lugares do gênero para você acelerar sua magrela.

O realismo passa longe do game, que se destaca pelos saltos impossíveis e pela pancadaria. Você pode até utilizar pedaços de pau para acertar os oponentes.

O game é dividido em torneios, disputas multiplayer para dois jogadores e um modo carreira.



▲ *Seu ciclista pode usar pedaços de pau para acertar os oponentes*

TRUQUES RADICAIS

Para fazer cada uma das dicas abaixo, primeiro pressione ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■:

Sem gravidade: ↓, ▲, ■, ■, ↑

Força máxima: ↑, ↓, ←, ←, →

Recuperar força: ↓, →, →, ←, ←

Muita grana: →, ↑, ↑, ●, ●, ■

CONTROLES

✖	Pedalar
●/■	Bater com a roda
R2	Pular
Start	Pausar/Opções

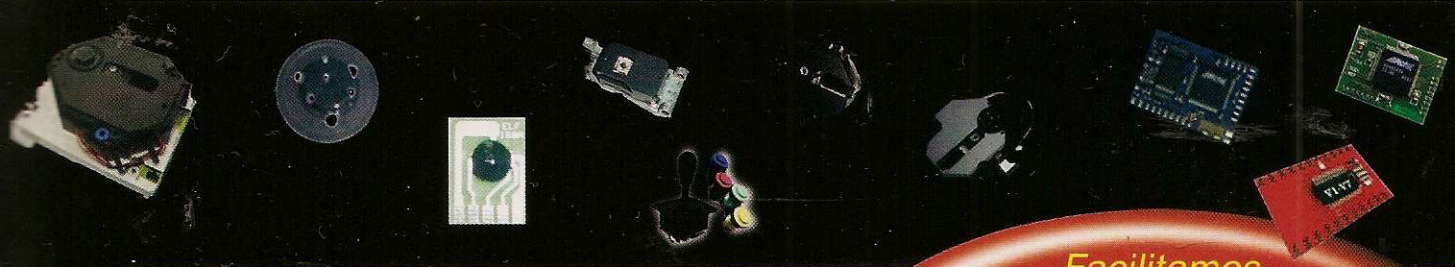
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Incog Na Internet: www.playstation.com Ponto forte: Quebra-pau divertido e pistas gigantescas Ponto fraco: Poucas manobras e gráficos simples demais Gráfico: 7,0 Som: 8,0 Controles: 7,5 Desafio: 7,0 Diversão: 7,5 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

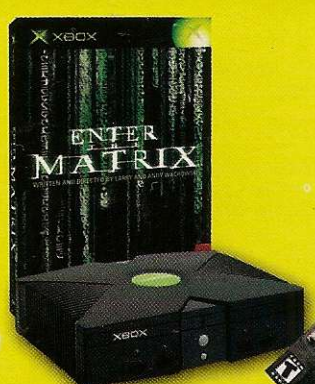
FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada desde 1995

- Desbloqueio e transcodificação - na hora
- Consertos em geral componentes para reposição
- Orçamento sem compromisso e feitos na hora
- Acessórios em geral compra venda troca



- A maior variedade de Peças e componentes de reposição
- preços especiais para técnicos e oficinas
- Ligue e peça um Catálogo completo



Facilitamos o pagamento em até 3 vezes. Atendemos via Sedex para todo o Brasil. Entregas na capital e grande São Paulo via Moto Boy

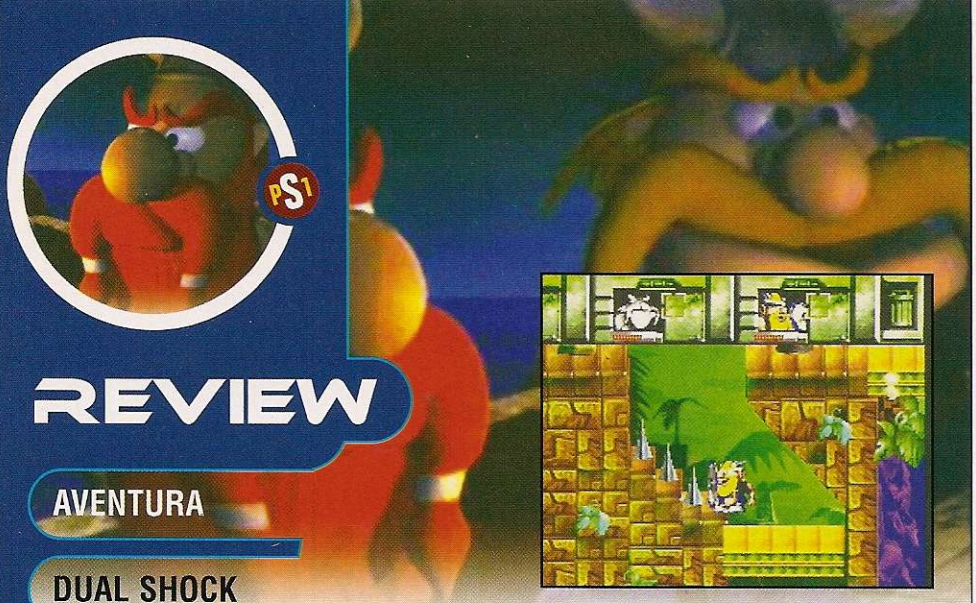
desbloqueie seu PS2 e seu X-BOX na hora com total segurança e garantia dos modchips mais confiáveis do mundo

Loja 1 - Rua santa Ifigênia 295 - 2º andar loja 215/216
Fone : (11) 3362-2206 Fone/fax (11) 3224-9418

Loja 2 : Rua Santa Ifigênia 304 loja c
Fone (11) 3361-2783

MasterCard VISA

www.fratellogames.com.br



REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

NORSE BY NORSEWEST: THE RETURN OF THE LOST VIKINGS

Quebre a cabeça para ajudar três vikings que estão perdidos no tempo a retornar para sua época

The Lost Vikings é um clássico da geração Super NES que chegou ao PS1 com estilo. Recheado de enigmas e desafios do começo ao fim, *The Return of the Lost Vikings* coloca o jogador no controle de três bárbaros atrapalhados que acabam se perdendo no tempo após fuçarem uma estranha bugiganga mecânica.

Cada um dos personagens conta com habilidades diferentes, como planar, diminuir de tamanho, usar escudo, atacar com espada e pular. E você precisa combinar estas habilidades para chegar ao final das fases. Além dos vikings, há outros dois personagens especiais para você controlar em alguns momentos: um dragão e um lobisomem.

O objetivo do trio de vikings é vasculhar todos os cantos de florestas, castelos e outros cenários para encontrar itens mágicos e entregá-los a uma bruxa que fará um feitiço para mandá-los de volta à sua época. Confira as senhas.

CONTROLES

■, ●, ✖.....Habilidades
▲.....Usar item
R1, L1.....Trocar personagem
Select.....Selecionar item
Start.....Pausar

SENHA DOS VIKINGS

Entre com os passwords no Load Game:

Fase 01: NTR0
Fase 02: 1STS
Fase 03: 2NDS
Fase 04: TRSH
Fase 05: SW1M
Fase 06: W0LF
Fase 07: T1M3
Fase 08: K4RN
Fase 09: B0MB
Fase 10: WZRD
Fase 11: BLKS
Fase 12: TLPT
Fase 13: GYSR
Fase 14: B3SV
Fase 15: R3T0
Fase 16: DRNK
Fase 17: Y0VR
Fase 18: 0V4L
Fase 19: T1N3
Fase 20: D4RK
Fase 21: H4RD
Fase 22: HRDR
Fase 23: LOST
Fase 24: 0B0Y
Fase 25: HOM3
Fase 26: SHCK
Fase 27: TNNL
Fase 28: H3LL
Fase 29: B4RH
Fase 30: B4DD
Fase 31: D4DY

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Interplay Produtor: Beam Software Na Internet: www.interplay.com Ponto forte: Desafio inteligente e altamente viciante Ponto fraco: Os cenários são bastante simples Gráfico: 7,0 Som: 8,5 Controles:8,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,0 Jogadores: 2 **NOTA GERAL: 8,4**

PS1

REVIEW

Aventura | Dual Shock | 2 Jogadores | Memory Card

THE ADVENTURES OF LOMAX

Inspirado no clássico *Lemmings* do PC, *The Adventures of Lomax*, do PS1, traz as aventuras de Lomax, um herói lemming que deve salvar outros integrantes da sua raça das garras de um vilão lemming. Os cenários são bem caprichados, coloridos e contam com diversos elementos em movimento, o que acrescenta bastante vida a esta divertida aventura.

Assim como no antigo *Lemmings* do PC, o herói pode construir pontes para acessar caminhos distantes ou usar chapéus mágicos para ganhar poderes de ataque. O game é uma ótima opção para quem quer matar as saudades das aventuras no "estilo plataforma", pois é todo estruturado na combinação de pulos e confrontos contra inimigos. Agora veja a trapaça.

▲ *Você controla este lemming e deve salvar outros da mesma raça*

SELEÇÃO DE FASES

Aperte ↓ + *Start* para pausar a partida. Segure ↑ e pressione ▲, ●, ✖ e ■. Uma numeração vai aparecer do lado esquerdo da tela. Aperte L1 + *Select* para escolher a fase e L1 + *Start* para acessá-la.

CONTROLES

● - Usar arma
✖ - Pular/Ataque giratório
L1, L2 - Mover câmera
Start - Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Psygnosis Produtor: Psygnosis Na Internet: não tem Ponto forte: É um ótimo jogo de plataforma Ponto fraco: Lomax tem poucas habilidades Gráfico: 7,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 7,4**

PS1

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

TRASH GAMES

Descubra por que você deve ficar bem longe deste game que não é recomendado pela redação

CHARLIE'S ANGELS

FIQUE POR DENTRO

Embora as produtoras de games se esforcem para fazer de cada jogo o melhor de todos os tempos, o resultado final nem sempre agrada. Alguns títulos decepcionam com gráficos medíocres, sons de baixa qualidade e, principalmente, jogabilidade bem abaixo da média. Por isso, criamos a Seção *Trash Games* (Games Lixo em português) para mostrar a você quais são os piores jogos do mundo PlayStation.

Assistir ao filme *As Panteras Detonando – Charlie´s Angels: Full Throttle*, em inglês – já não foi uma das missões mais fáceis. Além do senso de humor duvidoso, a produção apresenta cenas de ação repletas de clichês. Mas pelo menos no filme é possível conferir as gatíssimas que interpretam as Panteras.

Já o game *Charlie's Angels*, do PS2, que foi inspirado nesta mesma produção cinematográfica, destrói de vez a boa fama das Panteras e ainda avacalha com o visual das gatas. Os modelos 3D das garotas mais parecem bonecas Barbie e nem de longe lembram as sensuais agentes.

E não é só isso. Experimente deixar sua personagem parada logo no início do game. Ela ficará com a postura tão torta que só mesmo um ortopedista pra dar um jeito. Além disso, a sempre sorridente Cameron Diaz deveria processar a Neko Entertainment por por ter feito sua personagem com problemas de calvície.

Como se não bastassem estas aberrações visuais, o game não tem um propósito muito bem definido. Enquanto não encontram os vilões da trama, parece que as Panteras devem enfrentar um mundo inteiro. Basta elas chegarem na praia para que todo mundo – do surfista ao sorveteiro, sem esquecer dos marinheiros e dos outros freqüentadores do local – partam para cima delas.

E quando você aceita esse papel de alvo e se prepara para encarar seriamente o jogo, surge outra decepção: a movimentação é péssima. Está certo que a Cameron Diaz é muito magrinha, mas ela não precisava se movimentar como uma tábua. O mesmo vale para suas amigas, que ficam com o corpo totalmente duro nos saltos e lutas marciais.

Mas no meio de tanta coisa ruim, existe pelo menos uma capaz de fazê-lo rir: procure se aproximar de um inimigo sem ser notado. Mesmo sem nenhuma ameaça por perto, ele fica gingando de um lado para o outro, como se estivesse pronto para lutar.

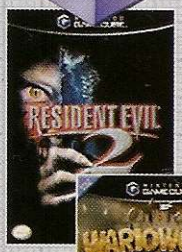
Ainda bem que Charlie, o mentor das Panteras, só se comunica pelo radinho e não precisa aparecer para pagar esse mico. Se experimentasse este game, ele, com certeza, cortaria pela metade o patrocínio do trio.

▲ *Deixe a heroína parada para conferir sua postura completamente torta*

As Panteras estão assustadoras no game, bem diferente das atrizes do filme

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Ubi Soft
Produtora: Neko Entertainment
Nota Geral: 0,1542 **Console:** PS2

NINTENDO GAMECUBE



Veja outras opções de games

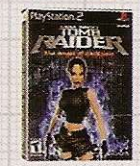
COMBO I
Console + 2 games
3 x R$ 330,00
ou **R$ 900,00** a vista

GAME BOY ADVANCE SP

COMBO II
Console + 3 games
3 x R$ 212,00
ou **R$ 580,00** a vista

Veja outras opções de games

***Jogos originais a partir de R$ 115,00**



NETUNIA

Visite nossa
LOJA VIRTUAL
www.netunia.com.br

Lançamentos Game Boy

PS one

PROMOÇÃO
6x de R$ 60,00

Lançamentos X Box *

Lançamentos PlayStation 2

Lançamentos GameCube

Deck Yu-Gi-Oh!
R$ 32,00
cada

Parcelamos sua compra em até 15 vezes.

Consulte nossos planos... PanAmericano

aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · American Express · MasterCard · VISA

ATACADO E VAREJO
CONSULTE
formas de pagamento!

Despachamos para todo o Brasil

TELEVENDAS

Entrega gratuita na cidade de São Paulo

Atendimento Eletrônico "Fale Conosco" on line

Fax: (11) 3825 7653 Fone: (11) 3825 7600

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS · APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO · ESTOQUE LIMITADO · PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DE CRÉDITO · PROMOÇÕES VALIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

DETONADO

AÇÃO

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

Count Vampires

Esqueça a água benta e a cruz. Revelamos todos os truques e as respostas dos enigmas para você aterrorizar os vampiros

Por Humberto Martinez

No game *Countdown Vampire*, do PS1, você assume o controle de um detetive cheio de pompa que enfrenta uma batalha numa cidade tomada por vampiros. O jogo aposta todas suas fichas na mistura de quebra-cabeças e confrontos contra monstros furiosos.

Munido de pistolas com tranqüilizantes, rifles, metralhadoras e lança-granadas, você pode optar entre simplesmente abrir caminho matando tudo que aparece na sua frente ou salvar as pessoas que ainda podem ser curadas da enigmática praga vampiresca.

Zumbi Vampiro

O protagonista do game é Keith, um detetive que ganha a vida fazendo bicos. Durante seu trabalho mais recente – de segurança em uma badalada danceteria – o herói é surpreendido por um banho de sangue causado por pessoas transformadas em vampiros. Ao mesmo tempo em que tenta sobreviver e fugir do local, o detetive encontra pistas surpreendentes e acaba sendo arrastado para um mundo onde acontecem cultos sombrios repletos de maus elementos que sonham com a dominação global. Só resta ao herói tentar livrar sua pele – ou melhor, seu pescoço – e descobrir um modo de frustrar os planos das criaturas sombrias.

Salvo pelo título, *Countdown Vampires*

▲ *O jogo segue o embalo de Resident Evil: câmeras fixas e muito sangue*

down

é um clone descarado da clássica saga *Resident Evil*. Seus gráficos, o sistema de câmeras fixas, a movimentação do personagem e até o estilo do desafio seguem um padrão facilmente reconhecível pelos fãs da famosa série dos zumbis. Mas este é o único pecado do game, pois ele acerta nos mesmos pontos que seu inspirador e prende o jogador graças ao clima de ação.

Agora, entre nessa onda sobrenatural e detone todos os obstáculos do jogo com uma "mãozinha" do nosso roteiro exclusivo.

▲ *Várias pessoas foram transformadas em vampiros e você deve salvá-las*

CONTROLES

▲	Cancelar
✖	Ação
R1	Empunhar arma
R2	Mapa
Select	Pausar
Start	Inventário

SEGREDOS INSANOS

Personagem invencível

Termine o game controlando Keith transformado em vampiro para ganhar um Save Game especial e iniciar uma nova partida com direito a invencibilidade e munição infinita.

Modo secreto

Finalize o game em menos de sete horas.

Keith versão vampiro

Ao iniciar uma nova partida, digite PRINCE como seu nome e DARKNESS como sobrenome. Você vai começar a partida já na fase final e transformado em vampiro, podendo atacar os inimigos apenas com socos e chutes.

Trapaças para versão japonesa:

Invencibilidade

No início da partida, digite BURGER como seu nome e CHICKY como seu sobrenome para deixar seu personagem invencível.

Fotos secretas

Inicie a partida usando o nome YUKA e o sobrenome KOBAYASHI para habilitar fotos secretas da atriz japonesa de mesmo nome que inspirou a personagem Misato. As fotos vão aparecer nas máquinas de Save Point.

COUNTDOWN VAMPIRES

DETONADO

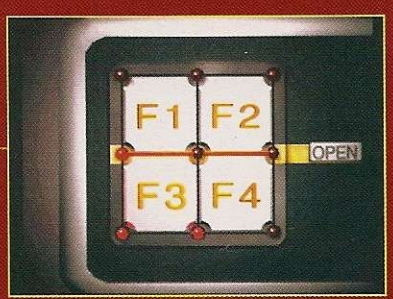
GUIA DAS SOMBRAS

Para facilitar a sua vida durante o roteiro, dividimos o jogo de acordo com os cenários e numeramos cada passo.

DISCO 1

FEARMOON

1 O game começa na danceteria onde Keith trabalha como segurança. Depois que as pessoas se transformarem em vampiros, você terá apenas três minutos para fugir pela porta do lado direito e subir a escadaria. Pegue o *Keno Ticket* sobre a cadeira e acione a máquina nesta mesma sala para comprar um mapa. Vasculhe a sala e entre na pequena cabine no canto. **Para abrir o cofre, mova as três bolas e alinhe-as horizontalmente no centro.** Existem diversos cofres como este no game e todos eles são abertos da mesma maneira. Pegue o cartão *ID for VIP Room "Susie"* e saia.



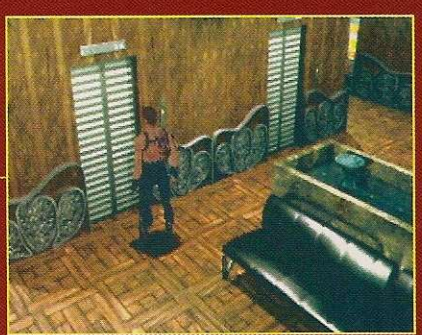
2 Desça a escadaria onde há o luminoso *Cheryl*. Pegue o arquivo *Staff Memo* sobre a mesa. Entre na cabine na lateral da sala e abra o cofre para adquirir o cartão *ID for VIP Room "Cheryl"*. Prossiga em seu caminho e acabe com a gangue de vampiros para chegar ao cartão *ID for Club "Nancy"*. Faça o caminho de volta e desça a escadaria com o letreiro *Nancy*. Use seus cartões para abrir as duas portas com os letreiros *Alice* e *Nancy*. É imperativo que você abra as duas portas, pois futuramente não contará mais com seus cartões. Siga pela porta com o letreiro *Alice*. Vá até a sala de jogos e abra o cofre na cabine lateral para encontrar a pistola *P99*.

3 Vasculhe todo o local para encontrar Misato, uma funcionária iniciante da danceteria e uma das únicas sobreviventes. Após a conversa, entre na cabine que está logo atrás e abra o cofre para encontrar a *Show Stage Key*. Volte até a área aberta e suba na plataforma no centro do cenário. Use sua chave para abrir a porta e suba a escadaria para encontrar o cartão *ID for Club "Leagan"*. Na volta você vai enfrentar um monstro parecido com um grande inseto. Acabe com ele usando sua pistola. Abra a porta que tem o luminoso *Leagan* usando seu novo cartão. Na segunda área, examine a estátua de olhos brilhantes para ativar o elevador.

4 Volte pelo mesmo caminho e vá novamente ao local onde você derrotou o monstro-inseto. Examine a área circular no centro para descer por um elevador secreto. Pegue a arma *M37SS* e o item *Video Tape II*. Examine o computador na sala ao lado e escolha os cartões *Leagan*, *Susie* e *Cheryl*. Para finalizar, selecione a letra M e confirme para completar a senha e abrir uma porta. Volte até a área onde você deixou a garota esperando, siga pela porta entre as estátuas e desça a escadaria para chegar na porta abaixo do luminoso *Screaming Moon*.

SCREAMING MOON

5 Compre o mapa na máquina e colete as munições. **Vá até o elevador da esquerda e confira o aparecimento de sua amiga Misato.** Após o bate-papo, desça pelo mesmo elevador e vasculhe a sala para encontrar os itens *Video Tape VIII* e a *Attraction Key*. Volte pelo mesmo caminho. Suba a escada e desça na próxima sala. Detone os vampiros e pegue o *Movie Flyer* sobre um dos bancos. Use sua chave para abrir a porta ao lado da cabine. Equipe seu rifle e detone o monstro que surge no caminho. Prossiga até a sala adiante e entre na porta à esquerda. Após acabar com mais dois monstros, vá até o final do caminho e siga pela sala à esquerda para encontrar a *Museum Key*.



6 Volte e desça a escadaria para voltar à área inicial. Use novamente o elevador da esquerda e abra a porta dupla com a sua *Museum Key*. Converse com Misato e, assim que ela fugir, pegue o item *Desert Moon Control Room Key* sobre o banco. Feito isso, volte. Siga pelo elevador da direita e colete todos os itens. Salve seu progresso e use suas duas fitas no videocassete junto à televisão para receber algumas pistas. Continue sua jornada pelo corredor, acabe com as criaturas e abra a sala à direita. Pegue o item *Key to "Evil House"* e examine os computadores para coletar os cartões especiais *Card Disk A* e *B*. Volte ao elevador, suba a escadaria e siga pela porta dupla azul.

7 Siga pelas esteiras e use a *Evil House* para abrir a porta adiante. Pegue o item *The Spear Key* no chão. Volte até o corredor onde você ativou a iluminação – isto foi mostrado em uma animação – e acione apenas os dois computadores que estão ligados. Assim, você vai liberar uma passagem para coletar um item importante. Use o elevador para voltar ao museu e recolher o livro *The Prophecy* exposto no centro da sala. Após a leitura, use o item *Card Disk A* no painel logo atrás e digite a senha *SUN* para receber o item *Card Disk C*. Vá à sala ao lado, use o *Card Disk B* no painel e digite a senha *MON* para receber o *Card Disk D*. Volte ao local onde você adquiriu os cartões *A* e *B* e use os cartões *C* e *D*.

FEARMOON

8 Volte aos cenários iniciais do game e procure pela porta com o letreiro *Nancy*. Antes de entrar, use seu rifle para acabar com os dois morcegos mutantes que aparecem. Abra a porta anteriormente mencionada e entre na sala adiante para encontrar o fuzil *AR15A3*, o cartão *ID for Casino "Sidney"* e algumas munições. Vasculhe a sala com atenção para encontrar entre as cadeiras um painel com uma luz fraca piscando. Use a *Spear Key* neste painel para afastar os quadros da sala e revelar mais um quebra-cabeça (ignore-os por enquanto).

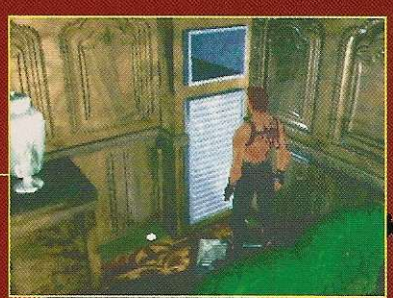
Siga pela porta que está no centro e use seu cartão para abrir a passagem adiante com o letreiro *Sidney*. No salão de jogos, examine a máquina ligada, use seu *Keno Ticket* e digite os números *42*, *25* e *56*. Entre na sala logo atrás e abra o

cofre para conseguir os itens *No. [4]* e *[9] Playing Card*.

9 Volte à sala dos quadros e, no caminho, use seu fuzil para acabar com a grotesca aparição. Encaixe o item *No. [9] Playing Card* no quadro em que o ponteiro do relógio está indicando o número *3* e receba o *Blue Clock Andy*. Use o *No. [4] Playing Card* no outro quadro para receber o item *Red Clock Hand*. Faça o caminho de volta até a ala *Screaming Moon*. Para isso, passe pela porta com o luminoso *Alice*. Vá até á área das esteiras rolantes e abra a porta no final da sala. Use o item *Red Clock Hand* no painel do lado esquerdo, ajuste o ponteiro do relógio para o número *II* e depois para o *VII*. Encaixe o item *Blue Clock Hand* no painel do lado direito, ajuste o ponteiro para o número *VII* e, na seqüência, para o *V*. Com isso, a porta ao lado será aberta.

EVIL HOUSE

10 Examine a fonte e pegue o item *Panel No. 1*. Na sala adiante, acione os botões nas tochas que estão próximas da entrada para iluminar a área. Pegue um mapa na máquina e munições no balcão. Siga pela passagem à direita da porta principal, escolha a passagem do corredor lateral e vá até o refeitório adiante. Pegue o item *Music Score for Organ* na cozinha. Volte pelo corredor e suba a escada. **Vá ao quarto no corredor, entre no cômodo ao lado da cama e entre pelo duto de ventilação na parede para chegar ao quarto vizinho.** Pegue todos os itens e saia para o corredor. Suba a escada, salve seu progresso na sala que fica no final do corredor e pegue o item *Event Room Key*, no mural.



11 Volte ao andar inferior e destranque a porta dupla no início do corredor para facilitar sua vida futuramente. Volte até o início da fase e siga pela passagem à esquerda. Mantenha-se atento e fortemente armado para encarar os morcegões que estão sedentos pelo seu sangue. Entre na sala adiante e examine o órgão no centro. Seu objetivo é tocá-lo em uma determinada seqüência para liberar uma área secreta no local. **Acompanhe as instruções a seguir para tocar o instrumento corretamente:**

12 Assim que desvendar o enigma, vá até o quadro indicado pela animação e use seu *Panel No. 1* no painel para receber os itens *Panel No. 2* e *3*. Sua nova missão é chegar na porta demonstrada pela animação em menos de três minutos. Para isso, corra de volta ao segundo andar fugindo dos monstros pelo caminho e entre na porta no final do corredor. Vasculhe a sala para encontrar um painel com uma luz acesa e use seu item *Panel No. 2* para receber os itens *Panel No. 4* e *5*. Nova corrida contra o tempo: você tem apenas um minuto para subir ao terceiro andar, entrar na sala da esquerda e usar o *Panel No. 3* no painel para adquirir os itens *Panel No. 6* e *7*.

13 Visite a sala no final do corredor, salve seu progresso e siga pela porta lateral. No depósito, colete o item *Y-Shaped Panel Key* e a pistola *.44 Magnum*, uma das mais poderosas e eficazes armas do game. A saída está vigiada por um monstro asqueroso. Estréie sua *Magnum* contra ele e consiga uma vitória fácil. Volte ao início da fase e use uma de suas quatro placas no painel da fonte. Para desvendar este novo enigma, encaixe as placas

COUNTDOWN VAMPIRES

DETONADO

na seguinte seqüência: terceira, primeira, segunda e quarta, contando da esquerda para direita. Com isso, a estátua no centro da fonte vai se mover e você poderá acessar um painel secreto. Digite a senha PROJECTSIN. Volte à Fearmoon.

FEARMOON

14 Vá até a ala dos elevadores e use o da direita. Siga até a sala no canto direito do corredor e use a *Y-Shaped Panel Key* no computador do canto para acessar o controle de freqüências. Aperte ✖ sempre que uma onda passar pelo alvo no centro da tela até ajustar todas as freqüências. Agora você pode voltar até a fonte e descer pelo alçapão que está ao lado do painel.

LABORATORY

15 Entre na sala no final do corredor e pegue o item *Code-02 Key* sobre uma das mesas. Ao tentar sair da sala, um dos computadores será ativado sozinho. Examine-o. Volte ao corredor e siga pela passagem lateral. Use sua chave para abrir a sala adiante e encontrar Misato. Pegue o item *Key to Passageway D-4* no chão. Use-o para abrir a porta dupla do corredor. Entre na última sala do corredor e pegue o item *Key to Shipping Area Parking Lot*, sobre o armário. Ao sair da sala, um vulto passará rapidamente por você. Siga-o até a enorme área onde você encontrou Misato.

16 Converse com o misterioso caçador e vá se encontrar com a garota novamente. Más notícias: você tem três minutos para encontrar a saída antes que todo o laboratório vá pelos ares. Procure pela porta dupla vermelha no corredor para fugir pela garagem. Entre você e a saída há um pequeno detalhe: um monstro gigantesco e furioso. Equipe-se com a *Magnum*, mantenha-se em movimento e espere que o inimigo erre alguma de suas investidas para revidar com disparos certeiros. Derrotando-o, curta uma animação bacana e coloque o segundo CD no console.

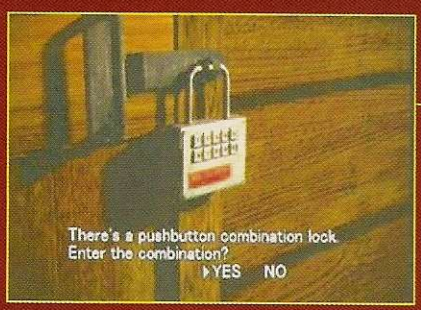
DISCO 2
LOST CITY

17 Seu caminhão ficou sem gasolina. Entre na lanchonete do posto de gasolina e elimine as perigosas criaturas. Vá até a cabana à direita se quiser salvar seu progresso e pegar o mapa do local. Suba a escada ao lado da caminhonete. **Escale os veículos ao lado e pegue a *Key to Campground Vehicle*.** Use-a para abrir o trailer na área anterior. Acione o painel na parede para ativar uma escada fora do trailer. Suba por ela e vasculhe o local adiante para encontrar o item *Key to Small Storage Room* oculto na escuridão.

Volte ao início da fase e abra o depósito para encontrar a *Forklift Key*. Há uma espécie de gaiola trancada com uma serra elétrica na sala. Memorize sua posição para voltar aqui mais adiante. Use sua nova chave na empilhadeira que fica próxima ao trailer para ser suspenso para uma nova passagem. Suba a escadaria e vasculhe a cabana para encontrar a *Log House Key*. Desça a escada do canto para encontrar itens e uma máquina para salvar seu progresso.

MARLIN TOWN

18 Saia para as ruas do pequeno vilarejo e entre na única cabana aberta para encontrar um mapa e a arma *M60LMG*. Abra a cabana no final da rua e pegue o item *Key to the "Guesthouse"* no quarto. Use-a para abrir a cabana que fica no início da rua. Vasculhe-a para adquirir munições, medicamentos, um mapa e a *Key to the Chainsaw Shelf*. Volte à sala na entrada da cabana e examine a área azul, no chão, para descobrir um alçapão e descer ao porão. **Use a senha *45911* para abrir o cadeado e colete o item *Shower Room Key* sobre a prateleira.**



19 Volte ao andar superior e use a chave para abrir a única porta que resta no corredor. Pegue a *Empty Bottle* na pia e use-a no barril ao lado da lareira para encher a garrafa com *Bourbon*. Desça para o porão e use a garrafa na prateleira repleta de garrafas similares para abrir uma passagem secreta ao lado. Encontre-se com o enigmático caçador novamente e prossiga para encontrar a *Marlintown Gate Key* na sala adiante. Há um elevador nesta área, porém ele ainda não funciona. Volte à cidade e abra o portão principal.

20 Vá até o depósito onde está a serra elétrica e use a *Key to the Chainsaw Shelf* para abrir o cadeado e coletar a *Chainsaw*. Faça o caminho de volta até a área repleta de lápides e prepare-se para enfrentar muita encrenca pelo caminho, pois todos seus inimigos retornaram. Observe bem o local ao lado das lápides para descobrir uma pequena luz azul piscando. Use sua *Chainsaw* neste local para cortar as correntes e abrir o painel. Encaixe os cabos na mesma linha com os cabos de cor semelhante para ativar a energia elétrica do elevador na sala ao lado. Vá até ele e encontre-se com Misato.

THE DAM

21 Ao descer pelo elevador você terá que se confrontar com um monstro invasor. Detone-o com o fuzil, siga pelo buraco na lateral do elevador e suba a escada em uma saleta no canto esquerdo. Colete o item *LMG Repair Parts* sobre os computadores e vasculhe o corredor para encontrar mais itens. Desça ao andar inferior e siga pela passagem na lateral da represa. Entre na sala no final da trilha e detone o comitê de recepção composto por vampiros. Desça pelo elevador e vá até a escadaria adiante. Acabe com as criaturas roxas no corredor e entre na sala no final para encontrar a poderosa arma *Grenade Launcher* e munições. Volte pelo corredor e entre armado com a *Magnum* pela porta ao lado da escadaria para detonar as criaturas que o esperam.

22 Salve seu progresso na sala adiante e pegue o item *Observation Room Key*. Volte pelo elevador e use seu cartão para abrir a porta ao lado. Pegue os itens, suba a escada e colete o item *Special Gunpowder for Use in Mixes*. Desça de volta e vasculhe com atenção a área que fica próxima às janelas para encontrar um elevador. Desça por ele e pegue o *Nitroglycerin*. Examine o computador ligado para abrir uma porta e vá de elevador até a porta demonstrada na animação anterior. Entre nas celas e colete o item *Extra-Strength Cartridges for .44* ao lado do corpo. Prossiga pelo corredor e busque a *Sterilization Passageway Key*.

23 Volte pelo elevador, entre na porta ao lado e desça pelo outro elevador que está próximo das janelas. Abra a enorme porta em frente e prepare-se para enfrentar estranhas criaturas alteradas geneticamente. Derrote-as com facilidade, entre na sala do canto para encontrar a arma *M82A1* e desça a escada ao lado da porta. Vá até a sala adiante para encontrar a *Code-SIN key*. Use-a para abrir a porta que resta na sala anterior.

24 Após uma animação com os sacerdotes do culto, prepare-se para enfrentá-los. Eles são muito rápidos e fogem facilmente de seus disparos. Para vencê-los, desvie de suas magias e, quando um deles parar para concentrar energia, aproveite para alvejá-lo. Após derrotá-los, pegue o *Fuse* no centro do cenário. Volte ao início da fase e use o *Fuse* na caixa de força, no canto esquerdo. Vá até a passagem lateral da represa e acione o painel na primeira entrada para descer uma escada. Adiante você encontrará novamente os sacerdotes e poderá escolher as ações que definirão o final do game:

Final A

Use o mesmo esquema anterior, porém com o dobro de atenção e pontaria, para acabar com o trio de magos antes que o tempo se esgote. Não poupe as munições especiais de sua *Magnum* para destruí-los. Acabando com os bandidos, você impede a ressurreição do lorde dos vampiros, **salva o mundo e ganha um beijo de Misato.**

FINAL B

Apenas evite os ataques dos três sacerdotes e espere o final da contagem. Gells, o deus da escuridão, vai ressuscitar pronto para detonar o mundo. Para combatê-lo, mantenha-se distante para evitar suas magias e detone-o com suas armas mais fortes. Quando ele acumular energia, mantenha-se correndo para fugir do ataque que está por vir. Derrotando-o, você assiste à animação mais bacana.

FINAL C

Espere a ressurreição de Gells e deixe-o matar o seu herói. Com isso, Gells firmará seu poder sobre a Terra, possuirá Misato e a levará para a Lua.

MUNIÇÃO ESPECIAL

Volte até a sala na qual você pegou seu *Grenade Launcher* e use os seguintes itens na máquina que está sobre a mesa: *Special Gunpowder for Use in Mixes*, *Nitroglycerin* e *Extra-Strength Cartridges for .44*. Com esta mistura, você vai criar a *.44 MAG Altered Bullets*, a mais poderosa munição para equipar a sua *Magnum*. Ela é altamente indicada para combater o chefão final.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Bandai **Produtor**: Free Cloud **Na Internet**: www.bandai.com
Ponto Forte: Variedade de quebra-cabeças e armas animais **Ponto Fraco**: Alguns ângulos de câmera atrapalham sua vida **Gráfico**: 8,0 **Som**: 7,0 **Controles**: 8,0 **Desafio**: 9,0 **Diversão**: 8,5 **Jogadores**: 1 **NOTA GERAL**: 8,1

PS2

DETONADO

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

MegaMan X7

Para comemorar os 15 anos de Mega Man, a Dicas & Truques para PlayStation preparou um roteiro para você detonar a aventura X7

Por Humberto Martinez

Desde seu nascimento em 1988, a série *Mega Man* nunca sofreu tantas modificações quanto agora, no seu aniversário de 15 anos. *Mega Man X7* (*RockMan X7* no Japão) chega com exclusividade ao PS2 e surpreende os fãs ao não disponibilizar logo de cara o herói Mega Man (você pode habilitá-lo depois da metade do jogo).

Nas primeiras fases, o jogador pode controlar Zero, o poderoso amigo de Mega Man, ou Axl, um personagem inédito na série. E as mudanças do jogo não param por aí. Os gráficos estão muito mais coloridos, os cenários e personagens são em 3D e há novos ângulos de câmera.

15 anos de tradição ralo abaixo

A versão *X7* pode ser tranqüilamente considerada um bom jogo de aventura, com desafios médios e gráficos bacanas. Porém, se comparado com os jogos anteriores da saga, *X7* é o segundo pior. Ele só perde para *Mega Man 64*, que foi produzido para o Nintendo 64.

Esta versão é certamente a mais curta e fácil aventura do robô azulão. As fases são extremamente pequenas, com poucos desafios inteligentes e inimigos que, apesar do belo visual e do tamanho aterrorizante, são fáceis de matar. A exceção fica por conta dos chefes, que apresentam algum desafio e exigem boas estratégias para serem derrotados.

Além disso, o novo sistema de câmera, que visa inovar a tradicional movimentação 2D do game e oferecer rotação 3D para aproveitar melhor o visual dos cenários, é

Mega Man X7 é chamado de Rockman X7 no Japão

▲ O novo Mega Man traz gráficos mais caprichados e chefões gigantescos

péssimo. Muitas vezes o jogador fica impossibilitado de enxergar inimigos ou armadilhas alguns passos à frente.

Em resumo: a Capcom conseguiu eliminar quase todos os fatores que fizeram de *Mega Man* um épico. Resta torcer para que a produtora note a pisada na bola e corrija os erros em uma futura versão que, além de trazer o desafio tradicional, faça jus à capacidade do PS2.

Alerta Vermelho

Apesar de todos estes defeitos, a história é empolgante. Como em toda série X, o inimigo principal da humanidade é o avançadíssimo robô Sigma.

No controle de um bando de robôs superpoderosos conhecidos como Mavericks, o vilão pretende destruir toda a humanidade. Para impedir o plano dele, você vai controlar Zero, Axl e, quase no final do game, X (este é o nome de Mega Man nesta série).

Axl é um robô inédito na saga. Ex-caçador de recompensas do grupo Red Alert, ele abandonou seu passado para se unir a Zero e X no combate a Sigma. Mas o grupo Red Alert não vai deixar barato e juntará forças com o bando de Sigma na tentativa de obrigar Axl a voltar a suas antigas atividades e destruir Zero e X.

Acompanhe agora as dicas para vencer todos os inimigos desta nova versão japonesa e o Diário de um MEGAMANíaco.

Guia Infalível

Caia no melhor roteiro da versão X7 e detone o jogo com uma mão nas costas. Para facilitar a sua vida, os trechos do game foram numerados.

FASE BÁSICA

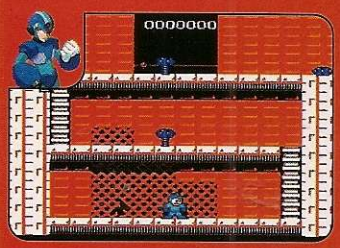
1 Você começa a partida no controle do ex-caçador de recompensas Axl. Para seguir seu caminho em segurança, aperte R2 para travar a mira nos dispositivos e atire para desativar as armas laser por alguns segundos. Pule e mantenha ✖ pressionado para planar sobre as armadilhas adiante.

Siga no sentido contrário à rotação das armadilhas de raios para não ser pego. Não poupe tiros para acabar com todos os robôs lançadores de granadas que o aguardam na sala adiante. No final do caminho, há uma porta trancada com equipamentos de segurança. Atire nas bolas ao lado apenas quando estiverem rosadas.

2 Chegando na estrada futurista, você vai controlar Zero, um dos mais poderosos amigos de Mega Man. Use sua espada para rebater os disparos inimigos e o pulo duplo para se esquivar das investidas dos robôs mais poderosos. Para destruir as abelhas gigantes, fique sob suas barrigas e ataque-as com a espada de modo a acertá-las ao mesmo tempo em

Diário de um MEGAMANíaco

Assim como *Mario Bros.* e *Street Fighter*, *Mega Man* foi um dos pouquíssimos títulos que se mantiveram fortes durante parte da minha infância, em toda minha adolescência e continua como um vírus (no bom sentido) na minha vida adulta. Com certeza, isso também vale para milhares de outros jogadores. Em homenagem ao 15º aniversário do eterno companheiro Mega Man, vou relembrar minhas principais aventuras desde o primeiro jogo.



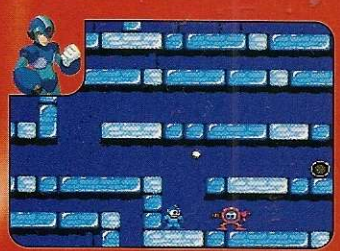
A Série Clássica ▲

Mega Man (1988)

Plataformas: NES, PS1 e PC

Eu tinha 9 anos de idade e estava cheio de moral por ter terminado *Mario Bros.* quando peguei *Mega Man* emprestado de um amigo. Imaginava que ia terminá-lo em poucos dias (a velha impetuosidade infantil).

A aventura contra o cientista maluco Dr. Wily e seus seis robôs apelões era absurdamente difícil. Só consegui terminar o game seis meses depois, pois fiquei dois meses de castigo por ter quebrado o controle do videogame ao tomar um verdadeiro couro do chefe Cyclops. Ainda guardo rancores daquele filho de polígonos mal feitos.



Mega Man 2 (1989) ▲

Plataformas: NES, PS1 e PC

O vilão era novamente o Dr. Wily. Desta vez, o game contava com oito chefões, padrão que permanece até hoje. O destaque era o chefe Tank, um inimigo

MEGA MAN X7

DETONADO

que destrói os robôs que vão desembarcando. No final do caminho, escale a parede para não ser esmagado. Ao se deparar com o primeiro chefão – um escorpião mecânico – use seu *dash* para passar sob ele e se esquivar das investidas. Escale as paredes para fugir das magias e atire até destruí-lo. Lembre-se de que você já pode apertar L2 para alternar entre Zero e Axl.

SELEÇÃO DE FASES

3 A partir de agora, você pode escolher qualquer uma das oito fases disponíveis para começar sua aventura. Como manda a tradição, é preciso seguir uma determinada seqüência de fases para receber armas especiais que facilitam a sua vida no combate aos chefões de cada fase. Confira, a seguir, a lista das fases, chefões (*Mavericks*) e armas especiais recebidas ao derrotar cada vilão:

1 FASE DEEP FOREST
Maverick: Soldier StoneKong
Armas secretas: Gaia Shield (Axl e X) e Gokumonken (Zero).

2 FASE BATTLE SHIP
Maverick: Splash Warfly
Armas secretas: Splash Laser (Axel e X) e Suiretsusen (Zero)

3 FASE RADIO TOWER
Maverick: Tornado Deboniom
Armas secretas: Boltornado (Axel e X) e Raijinshou (Zero).

4 FASE TUNNEL BASE
Maverick: Vanishing Gangaroom
Armas secretas: Explosion (Axel e X) e Hadangeki (Zero)

5 FASE COMBINART
Maverick: The Flame Hienard
Armas secretas: Circle Blaze (Axel e X) e Bakuenjin (Zero)

6 FASE CENTRAL CIRCUIT
Maverick: Hellride Inobuskie
Armas secretas: Moving Wheel (Axel e X) e Zamkourin (Zero)

7 FASE CYBER FIELD
Maverick: Sniper Ariquik
Armas secretas: Sniper Missile (Axel e X) e Hieijin (Zero)

8 FASE AIR FORCE
Maverick: Wind Karasting
Armas secretas: Wind Cutter (Axel e X) e Souenbu (Zero)

FASES CERTAS

Agora, veja a ordem que você deve seguir para detonar todas as fases e conseguir as armas certas para vencer os chefões:

FASE RADIO TOWER (3)

4 Suba correndo pela espiral para fugir dos ataques da enorme máquina no centro da tela e assim conseguir salvar os inocentes pelo caminho. Escale a parede no final do percurso para enfrentar o monstrengo. Acerte o único olho do inimigo e use seu *dash* e pulo para escapar das chamas. Quando o inimigo atacar com as lâminas, pule ou agache para desviar. Prepare-se para encarar outra trilha.

5 Desta vez você deve ser mais ágil para conseguir pular pelos buracos e acertar os morcegos robóticos que tentam derrubá-lo. Espere os bloqueios passarem pelas plataformas para pular e prosseguir. Adiante, há plataformas que ficam desaparecendo constantemente. Espere elas aparecerem e use-as como apoio. No próximo buraco, onde você encontrar mais plataformas como estas, fique sobre a segunda e espere que ela desapareça para cair e coletar um item que aumenta sua barra de energia.

6 No final do caminho, o chefão *Tornado Deboniom* está à sua espera. Enfrente-o controlando Axl e mantenha-se atirando à distância. Quando ele usar o ataque giratório furacão, corra e role atirando pelo chão para atingi-lo enquanto

foge. O ataque com escudos de *Deboniom* é fácil de evitar: basta usar seu *dash* e pular para os lados.

FASE BATTLE SHIP (2)

7 Detone os robôs no convés e plane com Axl para conseguir resgatar o cidadão inocente no alto. Ao enfrentar o avião que está preso na plataforma, atire em suas asas e corra para os lados para fugir dos disparos. Finalize acertando no centro da máquina. Na próxima área há vários inocentes entre os contêineres e as chamas. Fique atento para salvar todos. Mantenha-se distante da barreira e atire quando os canhões surgirem para destruí-la e abrir caminho. No final do caminho há três serpentes incendiárias.

8 Apesar do tamanho, elas não representam grande ameaça. Siga seu caminho para enfrentar um subchefe armado até os dentes. Seu objetivo é mirar nos canhões inferiores e destruí-los. Use seus pulos e *dash* para desviar das rajadas e aperte R2 para trocar os alvos.

Na próxima tela, seja rápido para salvar os inocentes antes que os inimigos consigam pegá-los e **vá até a última plataforma para chegar à plataforma onde o chefão o aguarda.** *Splash Warfly* é muito chato e, além de atacar com poderosas magias aquáticas, foge para o oceano sempre que você tenta acertá-lo.

9 A melhor estratégia para destruí-lo sem perder nada de sua energia é equipar-se com a arma especial *Boltornado* e atacá-lo com os furacões. Basta ficar atento e, no momento em que ele saltar da água, dar um *dash* em sua direção e atacá-lo em cheio com o furacão. Caso a energia de sua arma acabe, coloque Zero em campo e destrua-o usando a arma *Raijinshou* (aperte ▲ durante o *dash*).

FASE COMBINART (5)

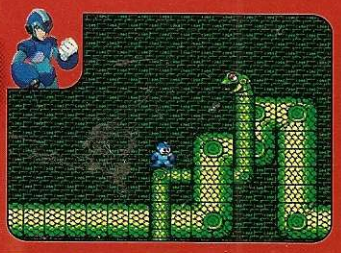
10 Fique atento às bombas instaladas na parede. Em alguns pontos elas podem matar os inocentes. Na metade do caminho há um inocente sobre uma plataforma muito alta. Volte e use a habilidade de planar de Axl para chegar até ele. Chegando na serpente gigante, pule no buraco e use seu *dash* para encontrar uma passagem secreta com um inocente.

11 Na próxima área, sua missão é encontrar a saída no fosso de lava. **Para tanto, siga pelas plataformas e detone os inimigos pelo caminho.** Seja rápido para passar entre as armadilhas de

Na quarta fase você terá que encarar o vilão Vanishing Gangaroom

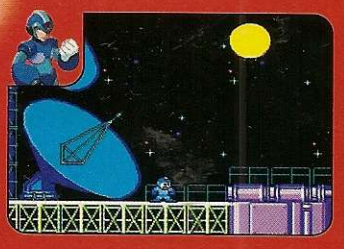
enorme que apelava como eu nunca tinha visto. Desta vez, não quebrei o controle, mas minha mãe acredita até hoje que foi o gato o responsável pelo vaso destruído.

Mega Man 3 (1990) ▲
Plataformas: NES, PS1 e PC
Finalmente eu percebi: Dr. Wily é como barata, não morre nunca. Eis que o vilão voltou com robôs mais poderosos para destruir Mega Man e seu mentor, Dr. Light. Porém, desta vez o herói ganhou uma nova habilidade: o *dash*. Pena que eu cismava em deslizar por todo lado e vivia caindo em buracos. Para completar, Mega Man contava com a ajuda do cachorro Rush, que se transformava em submarino e nave.



Mega Man 4 (1991) ▲
Plataformas: NES e PS1
Surpresa geral: desta vez o vilão da história é um cientista chamado Dr. Cossak. Estava tão acostumado a espancar o velhinho Wily que morri de medo do novo desafio. Mas eis que, no final do game, Cossak revela ser o próprio Wily pronto para novas derrotas. Os destaques desta versão eram duas ferramentas secretas: um gancho que permitia que o herói se pendurasse pelo cenário e bolhas para atravessar buracos.

Mega Man 5 (1992) ▼
Plataformas: NES e PS1
Foi a versão mais difícil de conseguir aqui no Ocidente. Tive que vender



MEGA MAN X7

DETONADO

laser e caminhe sobre os tubos que ligam as plataformas para encontrar mais caminhos. **Ao encontrar o teletransporte de saída, você vai enfrentar o *Maverick Flame Hienard*.**

12 Não gaste seu tempo e energia enfrentando os robôs clones na plataforma principal: atire apenas nos mísseis e acerte os joelhos do gigantesco tigre mecânico até paralisá-los. Feito isso, escale as pernas para encontrar o verdadeiro *Flame Hienard*. O melhor método para evitar as apelações do chefão e destruí-lo facilmente é atacá-lo com a arma especial *Splash Laser* ou com a lança *Suiretsusen*, de Zero. Ataque apenas o monstro verdadeiro e não o perca de vista para não desperdiçar a energia de sua arma.

Você não terá dificuldades para vencer o chefão Tornado Deboniom

FASE DEEP FOREST (1)

13 **Detone os macacos robôs pela floresta e escale as grandes cabeças de rocha para alcançar alguns inocentes no alvo e fugir de armadilhas.** Ao encontrar uma cabeça com a boca disparando contra uma pequena plataforma, aproxime-se bem e destrua-a para encontrar um item que aumenta sua barra de energia. Na área repleta de espetos, pendure-se na primeira cabeça e desça escorregando para salvar um inocente (suba rapidamente pela parede para não cair na armadilha).

14 Em seguida, destrua a cabeça que arremessa rochas para abrir seu caminho. Use o pulo duplo de Zero para alcançar o inocente no alto. Logo adiante, pendure-se no monstro de pedra, caia e use seu *dash* para deslizar sobre os espinhos e escalar a parede em frente. Ao enfrentar as diversas criaturas de pedra, atire em uma delas até que ela mude de cor. Feito isso, mire em outra e repita o procedimento até destruir todas. O chefão *Soldier StoneKong* aparecerá para acertar contas com você. Para fugir das rochas que ele atira, use o pulo duplo de Zero ou fique no centro da colisão com Axl. Evite ficar na mesma plataforma que ele ocupa e atire à distância com sua arma normal.

FASE CENTRAL CIRCUIT (6)

15 **Seu objetivo é coletar os vinte alvos pilotando seu carro futurista em menos de três minutos.** Procure resgatar todos os inocentes antes de coletar os alvos e desvie das armadilhas. A fase é curta e você pode dar quantas voltas o seu tempo permitir para coletar todos os itens. A batalha contra o chefão *Hellride Inobuskie* rola em uma arena.

16 O principal ataque deste chefe é arrastar seu personagem contra as grades eletrificadas, o que tira grande quantidade da sua energia. Para evitar isso, ative um escudo com a arma especial *Gaia Shield* e desvie o curso do monstro. Para atacá-lo, use a arma *Circle Flame* ou *Bakuenjim*. Evite ficar perto das grades, pois *Hellride* conta com ajudantes que ficam arremessando granadas.

CYBER FIELD (7)

17 Nesta fase, você deve tomar muito cuidado com os samurais. O único meio de destruí-los é desviar de suas investidas e acertá-los pelas costas. Ao pular nas áreas vermelhas, todo o cenário fica de ponta-cabeça, permitindo que você encontre inocentes em locais secretos e passe pelos portais que bloqueiam o caminho. Chegando ao teletransporte, prepare-se para enfrentar o *Maverick Sniper Ariquik*.

18 Você precisa ter muita agilidade e pontaria para derrotar este monstro apelão. Ele fica girando em torno do centro do cenário e, na maioria das vezes, fica fora do seu alcance. Para

conseguir acertá-lo, alterne entre o uso de sua arma normal e as especiais *Moving Wheel* e *Zamkourin*. **Mantenha-se sempre pulando e deslizando para fugir dos ataques das pequenas criaturas que ficam voando sobre a sua cabeça.**

FASE AIR FORCE (8)

19 Muita cautela e precisão são essenciais para conseguir saltar de um avião a outro. Detone todos os inimigos para não correr o risco de ser interceptado durante um pulo. Tome cuidado extra sobre o segundo avião vermelho, pois ele explode rapidamente (fuja pela esquerda). **Na próxima área, use os pulos duplos de Zero para saltar por cima dos raios.** Fique entre os dois canhões para não ser atingido pelos ataques e poder destruí-los com facilidade. Detone a águia robô para finalizar esta área.

20 No próximo cenário, acabe rapidamente com os robôs que atiram granadas e salve os inocentes pelo caminho. Chegando ao covil de *Wind Karasting*, prepare-se para muita encrenca. Use *dash* e saltos para desviar das lâminas arremessadas pelo vilão. Quando ele sumir da tela, dê um *dash* para fugir do ataque aéreo inimigo e contra-ataque com suas armas especiais *Snipe Missile* e *Hieijin*. No canto esquerdo do cenário há uma plataforma secreta onde você pode ficar escondido para evitar a maior parte dos ataques de *Karasting*.

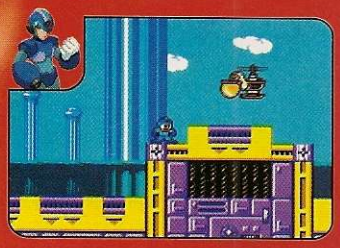
FASE TUNNEL BASE (4)

21 **Logo na primeira curva, pegue o robô oculto à direita para facilitar sua vida.** Atire foguetes para destruir as criaturas mais resistentes. Mantenha seu robô inteiro até a próxima área para conseguir salvar os inocentes na piscina de ácido (o robô não é afetado pelo líquido corrosivo). Caso seu robô já esteja muito detonado, pegue outro no canto da sala. Na próxima ala, escale os pilares para encontrar um tanque de energia extra (um dos itens mais importantes do game) e um item que aumenta sua barra de energia.

22 Para completar sua missão, pegue o robô entre os pilares e **use-o para destruir os andróides até que o chefão *Vanishing Gangaroom* resolva aparecer.** **Dica:** se você finalizar a batalha contra os andróides dentro do seu robô, no centro da tela, há possibilidade de que, após a animação, você possa enfrentar o chefão no seu robô e poupar sua energia.

23 Contra a primeira forma do vilão, apenas desvie rapidamente dos ataques e fuzile-o de longe com sua arma normal. Enfrentar o verdadeiro *Vanishing Gangaroom* é muito mais complicado e exige bastante atenção. Fique esperto enquanto ele estiver pulando de um lado para o outro e, quando o inimigo o atacar, desvie e contra-ataque com os bumerangues das armas especiais *Wind Cutter* ou *Souenbu*.

minha coleção inteira de gibis para comprá-lo de um amigo sem coração. Mas valeu a pena, pois neste game houve a primeira aparição de Protoman, o irmão maligno de Mega Man, que foi construído pelo Dr. Wily. O visual dos chefes estava muito mais legal e como novidade havia oito itens supersecretos que aumentavam o poder do protagonista.



Mega Man 6 (1993) ▲
Plataformas: NES e PS1
Após um torneio entre robôs mais poderosos do mundo, os oito primeiros colocados foram seqüestrados pelo gênio Dr. X, o Dr. Wily dos games anteriores. Os chefões do jogo tinham o visual mais legal de todas as versões e o nível de dificuldade me fez perder boa parte dos meus cabelos.

Mega Man 7 (1995) ▲
Plataforma: Super Nintendo
Após infindáveis trocas e rolos, consegui meu Super Nintendo e, por fim, a nova versão de *Mega Man*. Os gráficos eram ótimos, com cenários muito detalhados e vivos. O nível de desafio era tradicionalmente alto e o melhor: as máquinas malucas do Dr. Wily muito mais apelonas. Acho que comecei a gostar de sofrer.

Megaman 8 (1997) ▲
Plataforma: Super Nintendo, Sega Saturn e PS1
O visual do game me deixou de queixo caído. A série entrava em

MEGA MAN X7

DETONADO

FASE PALACE ROAD

24 Após derrotar os oito *Mavericks*, uma nova fase vai surgir na tela de seleção. Entre nela e seja rápido para fugir da máquina trituradora. Preocupe-se apenas em desviar dos obstáculos e pular sobre os buracos. Use a habilidade de planar de Mega Man para saltar pelos buracos em segurança. **No final da estrada, você vai enfrentar um monstrengo.**

25 Acerte-o com a arma especial *Snipe Missile* e use seu *dash* para fugir de seus ataques. Quando a máquina começar a atacar como uma furadeira, fique na parte de baixo da tela para evitar as investidas inimigas. Termine de destruí-la com os mísseis e disparos carregados da arma de Mega Man.

FASE CRIMSOM PALACE

26 Acabe com os morcegos que surgem em seu caminho e fique agachado nos buracos para fugir das rochas gigantescas. Adiante, você terá que enfrentar um poderoso subchefe. O verdadeiro adversário é o robô que sempre aparece parado em uma das plataformas. Os clones dele servem apenas para atrapalhar o seu herói. A melhor estratégia é ficar em uma plataforma longe do verdadeiro inimigo até que os clones apareçam para tentar te atacar.

27 Fuja, acerte o chefão com um disparo carregado da arma de X ou com os mísseis de Axl e, imediatamente, pule para uma plataforma vizinha para evitar o contra-ataque. Apesar de demorado, este esquema é bem útil. **Só tome cuidado extra ao pular de uma plataforma para outra para não cair no abismo.** Após derrotar o chefão, você poderá escolher entre dois caminhos para avançar. O caminho da direita é bem simples e fácil, enquanto o da esquerda está repleto de armadilhas e monstros irritantes.

28 Seja qual for sua escolha, na próxima área você enfrentará o desafio clássico de toda a série *Mega Man*: terá que encarar novamente todos os chefões do game. Cada teletransporte o leva a um chefe. Veja no **Mapa Geral dos Teletransportes** a indicação dos teletransportes e chefes, e use as dicas anteriores para vencer todos os vilões.

BATALHA FINAL

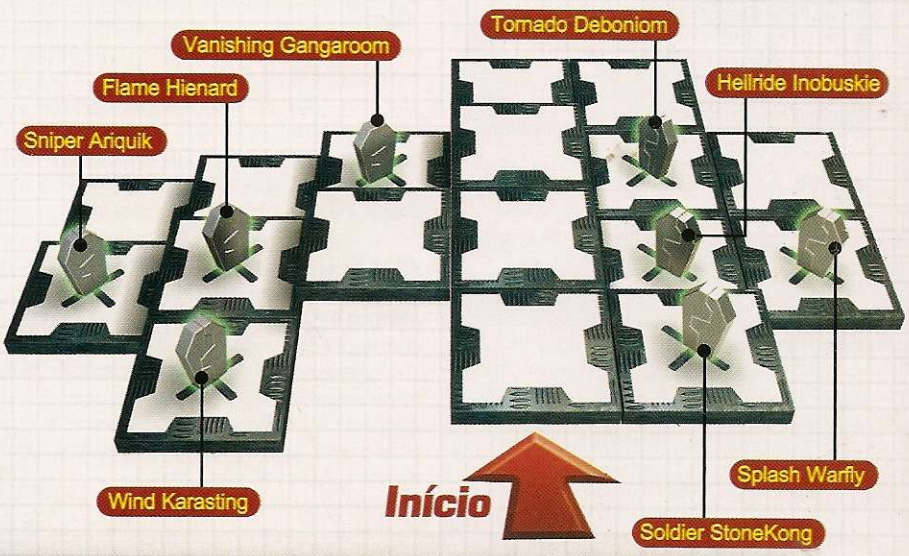
SIGMA – PRIMEIRA FORMA

Após vencer novamente todos os Mavericks, você terá de enfrentar o clássico chefão Sigma. Ataque-o com as magias carregadas de X ou os mísseis de Axl. **Quando ele ficar atirando no alto, agache-se atrás de uma das barreiras para se proteger.** Quando o vilão usar sua magia mais devastadora, não entre em pânico. Apenas fique agachado, pois ela não poderá atingi-lo. Não comemore antes da hora quando o vilão parecer derrotado.

SIGMA – SEGUNDA FORMA

Veja as dicas para vencer a segunda forma de Sigma nos seus ataques seguintes:

Mapa Geral dos Teletransportes



Bolas verdes: equipe-se com seu escudo e fique parado. As bolas verdes vão refletir em seu escudo e acertar a cabeça do vilão.

Bolas de fogo: quando atirar três bolas de fogo, fique esperando que elas se aproximem. Pule sobre as duas primeiras e use o *dash* para passar sob a terceira.

Raio laser: quando o monstro parar e atacar com um gigantesco raio laser, fique no centro da tela e pule sobre o vilão. Neste momento, você pode tentar acertá-lo com seus mísseis.

Ataque frontal: assim que Sigma se aproximar da plataforma em que você está para bombardeá-lo com bolas de fogo, fique de frente para ele e atire três mísseis. Além de destruir as bolas de fogo, os mísseis vão acertar a cabeça do monstro.

Soco apelão: quando você já tiver tirado uma boa quantidade de energia do vilão, redobre sua atenção. Ele começará a atacar seu herói com um soco que, além de tirar metade da sua energia, poderá arremessá-lo pelo espaço e matá-lo. Use o *dash* para desviar e, por via das dúvidas, não fique na beirada da plataforma. Use esta estratégia por algum tempo e Sigma não terá chances contra você. Agora veja as cenas de encerramento e comemore.

O vilão Hellride Inobuskie é rápido e difícil de matar

uma nova geração, com gráficos lindos, efeitos sonoros de primeira e horas de desafio pesado. As animações vistas na versão de Saturn eram lindas. Foi nesta versão que surgiu o primeiro chefe que não consegui derrotar: minha namorada. Passei a jogar escondido para não levar bronca.

Megaman & Bass ▲
(1998 no Japão, 2003 nos EUA)
Plataforma: Super Nintendo
Continuação da série clássica de *Mega Man*, *M&B* foi o primeiro a disponibilizar um segundo personagem controlável: Bass. O desafio mais legal era encontrar itens secretos para habilitar fichas com a biografia de todos os chefes vistos na saga até então.

A Série X ▲
Visando inovar a série e deixá-la com uma trama mais adulta, a Capcom criou a saga *X*, ao mesmo tempo em que deu seqüência à série clássica. À primeira vista, fiquei chocado ao perceber que os chefes não tinham mais a terminação *man* em seus nomes (Ring Man, Pharaoh Man, etc). Os novos robôs eram inspirados em animais e traziam nomes estranhos, como *Overdrive Ostrich* e *Magma Centipede*.

Mas o choque maior foi ver o novo visual de *Mega Man*, que agora se chamava X e parecia mais adulto do que eu. Até o Dr. Wily foi aposentado, dando lugar ao vilão Sigma. Apesar de tantas mudanças, os games X mantiveram a essência e a qualidade, com exceção do *X7*.

Hoje, aos 23 anos, continuo jogando as aventuras do robô nas horas vagas e farei isso até ficar velho e ser mandado para um asilo, desde que haja TV e videogame lá.

OS JOGOS DA SÉRIE X

Jogo	Lançamento	Console/Plataforma
Mega Man X	1993	Super NES e PC
Mega Man X2	1994	Super NES
Mega Man X3	1995	Super NES, PS1 e PC
Mega Man X4	1997	Sega Saturn, PS1 e PC
Mega Man X5	2001	PS1 e PC
Mega Man X6	2001	PS1 e PC
Mega Man X7	2003	PS2

MEGA MAN X7

DETONADO

Armadura Secreta Glide Armor

Ao habilitar o personagem X, você pode usá-lo para iniciar uma busca pelas partes da armadura secreta e assim torná-lo mais poderoso. Confira as instruções:

Fase Cyber Field – Capacete

No final da segunda etapa, use os portais do lado direito para encontrar o caminho secreto até a cabine especial do Dr. Light. A função especial do capacete é fazer com que X recupere energia mesmo quando você coletar um item de cura com outro personagem.

Fase Combinart – Braços

Detone a segunda serpente de fogo e desça planando pelo buraco para encontrar uma área secreta. Agora você pode carregar as suas armas especiais (mantenha ▲ pressionado).

Fase Air Force – Corpo

Ao chegar na terceira área, vá até o corredor e siga pelo caminho semi-oculto da esquerda. Sua nova habilidade é um poder especial devastador. Aperte L1 + R1 para ativá-lo.

Fase Deep Forest – Pernas

Vá até o local onde há duas cabeças rochosas, uma sobre a outra. Escale-as até a passagem secreta sobre o galho. Para usar sua nova habilidade de planar, pule e aperte ✖.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom **Produtor**: Capcom **Na Internet**: www.capcom.com/megaman
Ponto Forte: Visual bacana e história envolvente **Ponto Fraco**: Sistema de câmeras ruins e poucos desafios
Gráfico: 8,0 **Som**: 8,0 **Controles**: 6,0 **Desafio**: 6,5 **Diversão**: 7,5 **Jogadores**: 1 **NOTA GERAL: 7,2**

PS2

HONG KONG Imports

http://www.hkimports.com.br (51) 599.2007 - (51) 8114.2323

Conheça agora o melhor

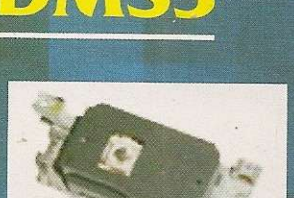
DMS TECHNOLOGIES

* Jogue todos os CD'S e DVD'S originais e importados.
* Assista qualquer filme sem precisar disco de boot.
* Sleep Mode: Permite o desligamento do DMS3.
* Devolution Mode: Com ele você pode ouvir Mp3 e rodar filmes Divx direto.

* Atualização: Você está cansado de ficar trocando de Modchip? Agora você só precisa colocar o CD com atualização e pronto; Você pode fazer o Dowload das atualizações em nosso site.
* DMS 3 trabalha na voltagem correta de seu Ps2.
* Não falha o boot de jogos e filmes como de costume em outros.

Ligue e adquira agora o seu DMS3

Preços especiais para lojas e assistências.



Distribuimos também outras peças; Confira em nosso site.

Despachamos para todo o Brasil.

DISTRIBUIDOR DIRETO DMS3 NO BRASIL

Assistências Técnicas Autorizadas

ASSEL assistência eletrônica
Assistência Técnica Especializada em Video-games e Dvds
Rua da Lapa, loja 107 - 20021-180 - Rio de Janeiro RJ
(0xx21) 2509-2989 | 2526-0180 www.assel.com.br

Tilty's
End: Rua Serra de Bragança, 476 Tatuapé
Tel: 6193-7163 / 294-9611

SPOILER

MISTÉRIO E MISTICISMO EM

TOMB RAIDER
THE ANGEL OF DARKNESS

Confira todos os detalhes da empolgante trama que marcou a estréia da sensual heroína Lara Croft no PS2

Por Humberto Martinez

Para não ficar boiando na trama de **Tomb Raider: The Angel of Darkness**, que foi detonado na edição 55 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**, é preciso saber um pouco da história de **Tomb Raider: The Last Revelation**, do PS1.

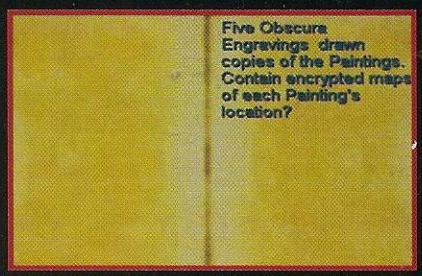
Com o objetivo de voltar ao mundo dos vivos e dominar a humanidade, a alma do deus egípcio Hórus controlou a mente de Von Croy, arqueólogo e mentor de Lara Croft, para que ele pudesse reunir os artefatos sagrados necessários para sua ressurreição divina. O game alcança seu ápice quando Lara derrota Hórus já ressuscitado. Porém, a pirâmide onde a batalha aconteceu desmorona e ao que tudo indica, a heroína morre.

Este foi o final do quarto game. Agora confira ao lado a trama do sexto episódio.

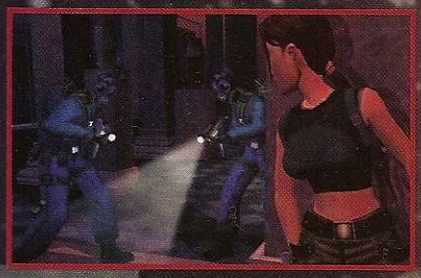
1 De algum modo não explicado, Lara sobreviveu ao desmoronamento e seguiu sua vida normalmente. Isso até o dia em que recebeu um telefonema histérico de Von Croy, clamando por ajuda. A garota viajou até o apartamento de seu mentor em Paris e, quando chegou na França, se deparou com um país aterrorizado por constantes ataques de um assassino serial.

2 Von Croy explica que foi contratado pelo misterioso Eckhardt para encontrar cinco artefatos do século XIV chamados Pinturas "Obscura". O arqueólogo revela que pessoas estão morrendo por culpa destes objetos e, quando se prepara para explicar a situação, algo inexplicável acontece: alguém invade a escuridão do apartamento e assassina Von Croy.

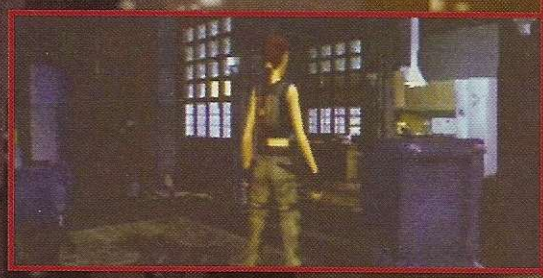
3 Sem entender o que aconteceu, Lara foge. A heroína é declarada a principal suspeita do crime e é perseguida pela polícia. Disposta a entrar no caso e descobrir a relação entre o assassinato de Von Croy e seu último trabalho, Lara vai em busca do diário profissional do arqueólogo, que está com uma amiga do finado, que mora nos arredores.



4 Ao recolher o diário, Lara se depara com pistas importantes: as cinco Pinturas "Obscura" são, na verdade, cópias com mapas encriptados que revelam o paradeiro de uma das pinturas originais. Von Croy conseguiu quatro das cinco cópias com um negociante de artes chamado Mathias Vasiley, porém o homem queria muito mais dinheiro pela última peça.



5 As anotações também revelam que uma das pinturas originais está nas escavações arqueológicas sob o museu do Louvre, na França. Para descobrir rotas que permitam invadir o museu, Lara troca alguns favores com o Bouchard, um figurão do submundo. Com as informações em mãos, ela invade o museu e encontra a pintura ancestral no sítio arqueológico.



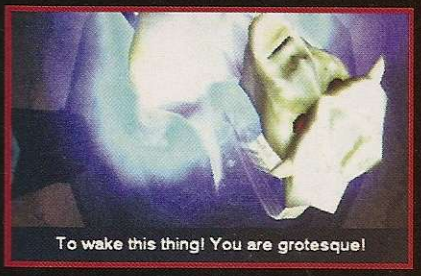
6 Porém, durante a fuga, Lara é interceptada por Curtis, um misterioso e habilidoso aventureiro que rouba o artefato da garota e foge. Obviamente, rola uma atração entre os dois aventureiros. De volta à estaca zero, Lara retorna ao apartamento de Von Croy em busca de mais pistas e encontra várias informações relacionadas aos artefatos nos arquivos do arqueólogo.

No séc. XIV, um poderoso bruxo chamado Pieter Van Eckdardt criou o artefato Sanglyph. Este instrumento de enorme poder maligno era dividido em cinco partes, que correspondiam às cinco Pinturas "Obscura". Eckdardt fundou uma aliança chamada O Cabal, composta por bruxos inferiores que posteriormente foram mortos pelo próprio criador da seita.

7 O lado do bem era representado por um antigo grupo chamado Lux Veritatis (do latim, Luz da Verdade), que combatia O Cabal. O Lux Veritatis descendia dos Cavaleiros Templários, uma antiga ordem militar cristã do séc. 12. Em 1445, a ordem da luz derrotou o poderoso Eckdardt, o que fez com que ele desaparecesse.

8 A pesquisa da heroína é interrompida por um assassino enviado pelo traidor Bouchard. Felizmente, ele não é páreo para Croft. Lara parte para Praga (capital da República Checa) para interrogar Mathias Vasiley. Porém, chega tarde demais: Vasiley está morto, e ao que tudo indica, foi mais uma vítima de Monstrum, o assassino serial francês.

9 Ao investigar o crime, Lara encontra Bouchard. Ele revela que Eckhardt é o assassino serial francês e diz que recebeu ordens do vilão para providenciar a morte de Lara. Bouchard informa ainda que Eckhardt comanda um sinistro grupo chamado O Cabal, uma versão moderna da ancestral aliança maligna, e que tem o objetivo de ressuscitar Nephili, o adormecido.



10 Segundo a lenda, Nephili é um ser amaldiçoado originado da mistura entre anjos e homens, que foi exterminado em épocas bíblicas. Eckhardt encontrou o corpo desta criatura e precisa apenas das Pinturas "Obscura" para formar o Sanglyph e ressuscitar a criatura. O esconderijo do vilão fica sob a fortaleza Strahov, a próxima parada da heroína.

11 Lara invade a fortaleza e descobre que a loucura de Eckhardt é muito maior do que aparenta. O poderoso bruxo deseja usar o corpo de Nephili para criar uma nova raça de seres puros e superiores, sob seu comando. Nesta parte da história, a heroína conta com a ajuda de Curtis para invadir o local, mas o aventureiro acaba sendo morto por uma criatura grotesca.

12 A arqueóloga chega tarde demais. O vilão já está realizando o ritual de ressurreição e acaba sendo possuído pela alma do verdadeiro bruxo Eckhardt. Usando os artefatos sagrados construídos pelo ancestral Lux Veritatis, Lara destrói o vilão e impede a concretização da ameaça. Para fugir da fortaleza, a heroína recebe uma sutil ajuda da alma de Curtis.

SUPERTESTE

Este volante conta com vários recursos e é compatível com PS1 e PS2

TWIN TURBO 2 DELUXE

Por Julio Wecchi

O volante é um dos acessórios mais procurados pelos gamemaníacos, principalmente pelos fanáticos por simuladores automobilísticos. Por isso, a redação da **Dicas & Truques para PlayStation** testou o Twin Turbo 2 Deluxe, um dos volantes mais encontrados em lojas brasileiras. Ele conta com vários recursos e funciona no PS1, PS2, GameCube (o console atual da Nintendo), e PC. Além disso, o equipamento conta com uma base com dois pedais e outra com câmbio e freio de mão.

Folga no Volante

A instalação do novo Twin Turbo é simples. Basta plugar o fio da base na entrada 1 ou 2 do console e conectar os demais plugues (o do câmbio e do freio de mão e o da pedaleira) nas portas que ficam na base do volante. Depois, é só ajustar tudo fixando as bases com o uso das ventosas que estão embaixo delas.

Caso seja necessário prender o volante em uma superfície não compatível com as ventosas, é possível fixá-lo usando um prendedor que vem junto com o acessório.

Para testar o Twin Turbo 2, foram usados os dois melhores jogos de corrida do PS2: *Gran Turismo 3* e *Need For Speed: Hot Pursuit 2*. Ambos detectaram automaticamente o volante. O câmbio funcionou muito bem e bastou um toque para frente para aumentar a marcha e um para trás para diminuir.

Já os pedais aceleram e freiam o seu carro gradativamente, conforme você pisa sobre eles. O freio de mão, apesar de frágil, não apresentou problemas.

No *GT3*, o volante se comportou abaixo da média. O carro parecia ter folga no volante, o que não é nada bom, principalmente quando você dirige um Viper em alta velocidade. Já no *Need For Speed*, a "folga" foi um pouco menor, porém a sensibilidade nas curvas permaneceu alta, o que prejudicou bastante o desempenho do carro.

Diante de tudo isso, o Twin Turbo 2 foi reprovado, principalmente por não ter precisão nos giros do volante nos jogos de PS2. Mas se ainda assim você quiser adquiri-lo, pode encontrá-lo em várias lojas de videogame, entre as quais a Brinquedos Laura, de São Paulo. Ele custa R$ 349,00, um pouco menos que a maior parte dos volantes com vibração Dual Shock.

▲ *O TT2 é um volante que conta com dois pedais, câmbio e freio de mão*

▲ *Os botões atrás do volante podem ser usados para trocar as marchas*

FICHA TÉCNICA – **Fabricante:** Tecnology Innovation **Onde encontrar:** Brinquedos Laura (0xx11) 251-2818 **Ponto Forte:** Funciona no PS1, PS2, GameCube e PC. Tem pedaleira dupla, câmbio e freio de mão **Ponto Fraco:** Resposta ruim no giro do volante e freio de mão muito frágil **Preço médio:** R$ 349,00 **NOTA GERAL: 4,5**

PS2

GOSTOU DA GAROTA?
Confira mais fotos do ensaio da gata no site da Editora Europa. O endereço é www.europanet.com.br.

Fotos: Valerio Romahn **Modelo:** Mariana Costa
Produção: Aida Lima **Make-up:** Alexandre Corbanezi – BLZ

CARACTERÍSTICAS

- Acelerador analógico
- Câmbio de quatro posições
- Nove botões no volante
- Botões configuráveis
- Direcionais de quatro posições
- Botão para selecionar modos
- Pedais programáveis
- Freio de mão de quatro posições
- Ângulo ajustável do volante
- Ventosas de fixação em todas as bases
- Pedais analógicos
- Três modos de operação: analógico, digital e NegCon
- Compatível com Dual Shock 1 e 2
- Acabamento em plástico preto
- Detalhes em cinza

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- 1 pedaleira dupla
- 1 fixador para o volante
- 1 adaptador para GameCube
- 1 disquete com driver para PC
- 1 adaptador USB para PC
- 1 base com câmbio e freio de mão
- 1 panfleto com instruções básicas

Este botão permite ajustar os três modos do volante: analógico, digital e NegCon

Os direcionais de quatro posições são essenciais para a navegação nos menus

Ao todo, são sete botões na frente e outros dois na parte de trás do volante

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

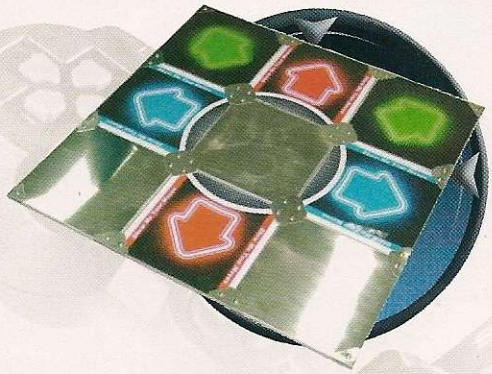
Fique por dentro dos novos acessórios que estão disponíveis para os dois consoles PlayStation

COSMO KEYBOARD

Além das teclas básicas de qualquer teclado de PC, o Cosmo Keyboard apresenta os botões do Dual Shock 2, o que o torna uma ótima pedida para os jogos online de estratégia. A única desvantagem é que ele é mais caro que os teclados sem os comandos de joystick.

- Teclado destacável
- Turbo e câmera lenta
- Dois botões analógicos
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Cosmo Interactive • **Preço médio:** US$ 45 **Na Internet:** www.lik-sang.com



METALLIC DANCING PLATFORM DELUXE

Se você gosta dos arcades dançantes e tem um PlayStation, este tapete é um prato cheio. O Metallic Dancing tem acabamento profissional e se parece com os tapetes das máquinas de fliperama. Ele é resistente, robusto e compatível com todos os jogos de dança do PS1 e PS2.

- Suporta todo jogo de dança
- Nove placas de metal
- Agüenta até 135 quilos
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Third Party • **Preço médio:** US$ 75 **Na Internet:** www.lik-sang.com

CONTROLE EA SPORTS

Em parceria com a produtora EA Sports (uma das divisões da Electronic Arts), a Intec lançou um controle para você se divertir nos jogos de esporte. O joystick tem direcional de oito posições, acabamento de borracha nas extremidades, recurso de turbo e design diferente.

- Compatível com PS1 e PS2
- Um pouco robusto
- Design diferente
- Recurso de turbo

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Intec • **Preço médio:** US$ 20 **Na Internet:** www.amazon.com

depois disso ✕,↓,▲,↑,●,→,■,← .....
...faça isso
sufresh. é assim que se pede

DICAS

D

DIGIMON RUMBLE ARENA — PS1

Digimons Secretos

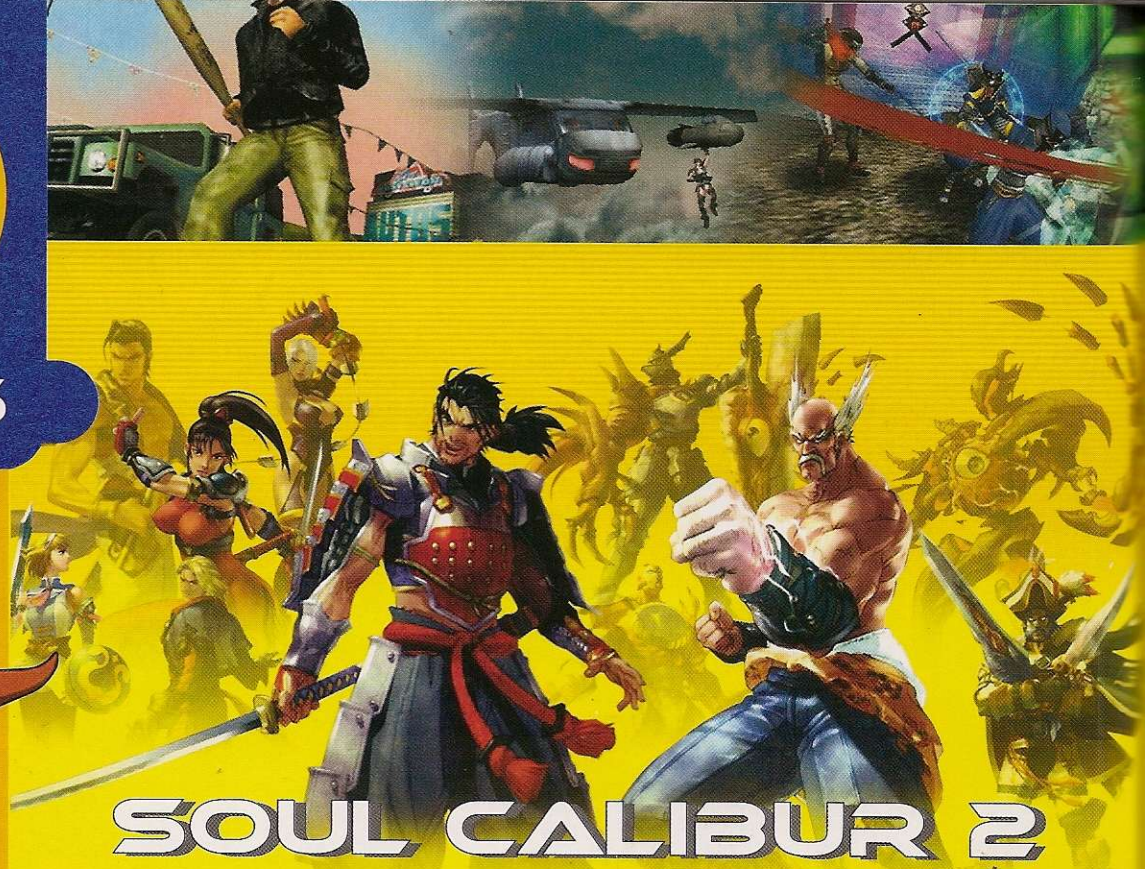
Para habilitar os Digimons secretos, entre na opção Password e digite as senhas:

Versão Japonesa

Omnimon
SERIUS
Gallentmon
KIMJOY
WarGreymon
QRIOUS
Sakuyamon
KENSAN
ImperailDramon
LINMON
MegaGargomon
MINNYN
ImperailDramon
Paladin Mode
ROYBOY

Versão Americana

Sakuyamon
KENSAN
WarGreymon
QRIOUS
MegaGaruromon
MYNNIN



SOUL CALIBUR 2

SOUL CALIBUR 2 — PS2
(versão japonesa)

Controles:
■ - Ataque rápido, ▲ - Ataque forte
●/R1 – Chutes, ✖/L1 – Defender
L2 – Especial (■ + ▲)
R2 – Energia (■ + ▲ + ●/R1)

Fique ligado:
1 - Os golpes separados por "+" devem ser feitos ao mesmo tempo
2 – Os botões separados por "/" são opcionais
3 – Os movimentos entre parênteses devem ser feitos separadamente

Movimentos básicos:
Esquiva para trás: ←, ←
Esquiva para frente: →, →
Correr para frente: →, segure →
Slide Tackle: ●/R1
Desviar para o lado: ↑/↓ (toque curto)
Soul Charge: ■ + ▲ + ●/R1
Cancelar Soul Charge: ■ + ▲ + ●/R1, ✖/L1
Defesa alta: → + ✖/L1
Defesa baixa: ← + ✖/L1
Pular na parede: ↑ + ✖/L1 (perto da parede)

Lutadores Básicos:

MITSURUGI

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
3 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ↙ + segure ■, ▲
2 - →, → + ■,(↑/↓)
3 - segure ▲, ▲, (↑/↓)
4 - ←, ← + segure ▲, ▲
5 - →, → + ▲, ▲, (↑/↓)
6 - ↓, ↘, → + segure ▲
7 - ↓ + ●/R1, ▲, →
8 - ●/R1, →/→, → + ●/R1
9 - ↙ + ▲, ▲
10 - (↗ + ✖/L1) + ■ + ▲

HEIHACHI

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1,←, → + ■ + ▲
5 - ↓, ↙, ← + ▲ + ●/R1
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■, segure ▲
2 - →, ■, ■ + ▲, ↓/↑
3 - →, →, ■
4 - ←, ←, ■
5 - → ■ + ▲
6 - ▲, ▲, ■, ■ + ▲, ↓/↑
7 - ▲, →, ■, ■ +▲, ↓/↑
8 - ↓, ↘, →, ▲
9 - →, ↓, ↘, ▲
10 - ↓, ▲ + ●/R1, ✖/L1
11 - →, ↓, segure ↘ + ●/R1, ●/R1, ●/R1, ●/R1
12 - →, ↓, ↘, segure ●/R1, ↓

NECRID

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1,←, → + ■ + ▲
5 - ↓, ↙, ← + ▲ + ●/R1
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - →, →, ●/R1
2 - ↙, ↗, ●/R1
3 - ↓, ↑, ●/R1
4 - → + ■, ■, ■
5 - →, → + ■ + ▲
6 - segure ■ + ▲, ✖/L1
7 - segure ↘ + ■ + ▲, ✖/L1
8 - ←, ← + ▲, ■
9 - ↓, ↙, ← + ✖/L1
10 - ●/R1, ●/R1, ●/R1

TAKI

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
→, → + ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
3 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■, → + ▲/→ + ■, ■, → + ▲
2 - ■, ■, ▲, ↓, ↙, ←
3 - ■, ■, ← + ▲+ ●/R1
4 - →, → + ■, ▲, ▲
5 - ▲, ■, (↑/↓/→) + ■ + ▲
6 - ▲, ●/R1, ■, ↓, ↙, ←

7 - ↓ + ▲, ■, ↓, ↙, ←
8 - ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
9 - ↘ + ●/R1,(↑/↓) + ▲+ ●/R1
10 - ↘ + ●/R1,●/R1,(↑/↓)+ ▲+ ●/R1
11 - → + ●/R1, ■, ↓, ↙, ←
12 - ■ + ●/R1,●/R1
13 - ▲, (↑/↓/→) + ■ + ▲

TALIM

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1,←, → + ■ + ▲
5 - ↓, ↙, ← + ▲ + ●/R1
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■, ▲, (↑/↓)
2 - ←, ← + ■, ■, ↓, ↘, → + ▲
3 - ▲, ▲, ●/R1, →
4 - ▲, ▲,← + ●/R1
5 - ↙ + ▲, → + segure ▲

6 - → + ▲, ■, (↑/↓)
7 - ← + ▲, (↑/↓)
8 - ↓, ↘, → + segure ▲
9 - ↓ + ●/R1, segure ■

10 - ↓ + ■ + ▲, (↑/↓)
11 - (↗/↖)+ ▲+ ●/R1
12 - ↘ + ▲, ▲
13 - ■,(↑/↓)
14 - (↗/↘) + ▲, → + segure ▲

CASSANDRA

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - →, → + ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
4 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ▲, ▲
2 - ←, ← + segure ■, ■
3 - ←, ← + segure ■, ▲
4 - ▲, ■, ■, ■
5 - ▲, segure ▲
6 - ▲, ↓ + ▲, ▲, ▲, ●/R1
7 - ▲, → + ▲
8 - →, → + ▲, ▲
9 - ↘ + ▲
10 - ↓ + ▲, ▲, ●/R1
11 - ↓ + ▲, ▲, ↑ + ▲, ■, ■
12 - ↓ + ▲, ▲, ↑ + ▲, ■, ●/R1
13 - ←, ←+▲, ■
14 - →, →+ ●/R1
15 - (↑/↗) + ●/R1 ,●/R1
16 - ↖ + segure ●/R1/▲, ●/R1

YUNSUNG

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ▲ + ✖/L1,←
Qualquer lado do adversário:
4 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■, ●/R1, ●/R1
2 - → + ■, ■
3 - → + ▲, ▲
4 - ●/R1, ← + ■ + ▲
5 - ●/R1, ✖/L1, ●/R1, →
6 - → + ●/R1, ●/R1, ■, ■
7 - →, → + ●/R1, (↑/↓),■
8 - →, → + ●/R1, (↑/↓), ●/R1, ●/R1, →
9 - →, → + ●/R1,●/R1, (↑/↓), ●/R1, ●/R1, →
10 - ↙ + ●/R1,●/R1, ← + ■ + ▲
11 - → + ▲, ← + ▲
12 - (↗/↘) + segure ▲
13 - (↖/↙) + ▲

RAPHAEL

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
3 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - →, → + ■, ■
2 - ←, ← + ■, ▲
3 - → + ▲, ▲, segure ▲
4 - ←, ← + ●/R1, ↓, ↙, ←
5 - ↘ + segure ■ + ▲
6 - ← + ■ + ▲
7 - ↗ + ■ + ▲
8 - ↘ + ■, ■
9 - ↘ + ■, segure ▲
10 - (↗/↘) + ■, ■
11 - (↗/↘) + ■ + ▲
12 - (↑/↓) + ■, ▲
13 - (↖/↙) + ●/R1,↓, ↙, ←

KILIK

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
3 - ■ + ✖/L1/▲+✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■,(↑/↓)
2 - ■, ■, ▲
3 - → + ■, ■, ▲, ↑ + (■/▲)
4 - → + ■, ■, ▲+ ●/R1
5 - ↘ + ■, ▲+ ●/R1
6 - ▲, ▲,(↑/↓)
7 - → + ▲, ↑ +(■/▲)
8 - →, → + segure ▲
9 - (↑/↓), ▲, ▲, ▲, ▲
10 - (↑/↓), ▲, ▲, ← + ▲
11 - →, → + ●/R1 ,●/R1, ▲
12 - ← + ●/R1 , ▲
13 - ←, ← + ●/R1
14 - ← + ■ + ▲, ▲, ▲
15 - ↓, ↙, ← + ■ + ▲
16 - (↙/↓/↘)+ ▲+ ●/R1
17 - (↙/↓/↘)+ ▲+ ●/R1 , ↑
18 - (↙/↓/↘)+ ▲+ ●/R1 , ↓

XIANGHUA

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↙, ← + ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
4 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

Golpes Especiais:
1 - ■, ■, (↑/↓)
2 - ■, ■, ←, ▲, ▲
3 - →, → + ▲, ←/(→, → + ▲, ▲,←)
4 - ●/R1, ▲, ▲/(●/R1, ▲,u,▲)
5 - ↙ + ●/R1, ■, ■, (↑/↓),▲
6 - → + ▲+ ●/R1 (↑/↓)
7 - ↓ + ■ + ●/R1,↓ + ●/R1
8 - ↘ + ▲, ▲
9 - ■ + ▲, ↓ + ▲
10 - → + ▲, ↓/(→ + ▲, ▲,←)
11 - (↗/↘/↑/↖/↙/←)+ ■ + ▲
12 - (↖/↙) + ●/R1, ■, ■, ▲

MAXI

Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:

R

ROLL AWAY — PS1
Trapaças
Execute os comandos a seguir durante a partida:
Fase Secreta
▲, ↑, ▲, L2, L1, L2, ■, X
Fundo xadrez
L1, ¼, <, >, L2, >, R2, R2
Invencibilidade
→, ↓, L1, R2, R1, ●, ▲, ■
Modo tontura
→, ●, L2, ●, R1, ●, ■, ●
Tempo extra (Time Trial)
●, L1, ▲, ▲, ●, ✖, ▲, ↓

S

SHOX — PS2
2.500.000 em dinheiro
Comece um novo jogo no Modo Single e entre com a senha LOADED no lugar do seu nome.

SIMS, THE — PS2
Trapaças da Vida
Aperte simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 na tela inicial do game para abrir um menu de truques. Feito isso, digite as senhas:
Móveis gratuitos
FREEALL
Modo "Party Motel"
PARTY M
Modos multiplayer, todos os objetos e rostos
Digite a senha MIDAS, inicie uma nova partida no "Get a life" e entre na banheira com a garota. Feito isso, selecione Quit e Just Quit para abandonar a partida.

SPYRO THE DRAGON: ENTER THE DRAGONFLY — PS2
Vidas infinitas na fase Dragon Realm
Vá atrás do templo do dragão e detone as três ovelhas. Atravesse o rio e faça o

Continua...

DICAS

Continuação:
SPYRO THE DRAGON:
ENTER THE DRAGONFLY

mesmo com o outro trio de ovelhas. Volte ao local onde estavam as primeiras ovelhas e repita o procedimento até acumular dezenas de vidas.

Resgate as libélulas
Use seu bafo de bolhas para capturar as libélulas mais ligeiras.

STAR WARS: THE CLONE WARS **PS2**

Truques de Jedi
Digite as senhas abaixo na opção Codes, dentro do item Bonuses, para habilitar os truques:

Invencibilidade
DARKSIDE

Todas as missões
DOORDONOT

Todas as fases multiplayer
JORG SACUL

Munição infinita
SUPERLASER

Todos os filmes
12 PARSECS

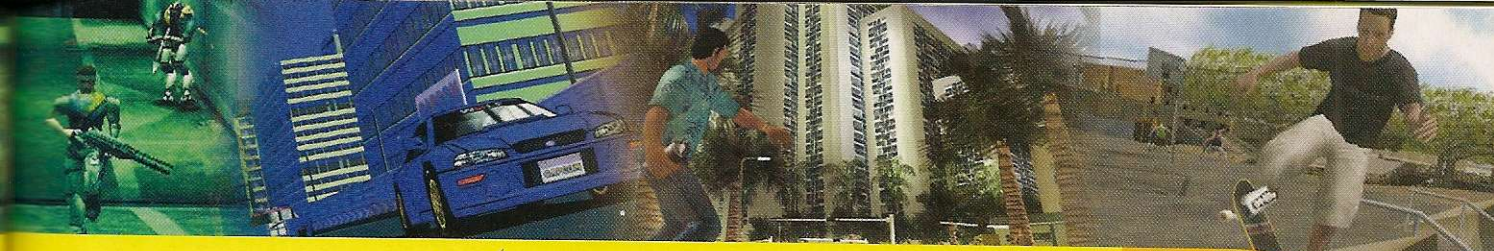
V

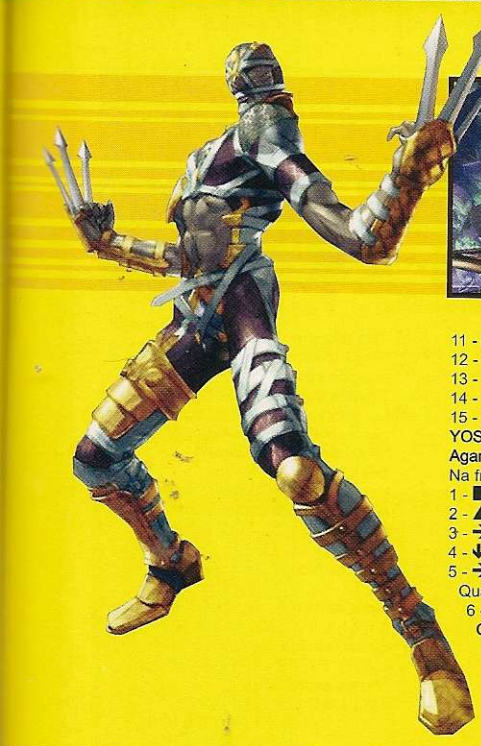
VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION **PS2**

Roupas Secretas
Para habilitar novas roupas para seus lutadores, segure Start na tela de seleção de personagens e selecione-os apertando ✖.

3 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - 🡐 + ■, ▲, segure 🡐
2 - 🡐 + ■, ▲, ■, ■, segure ▲
3 - ■, ●/R1 ,segure 🡐
4 - 🡐 + ▲,segure ▲, ●/R1
5 - 🡒 + ▲, ■, ■, segure ▲
6 - 🡒, 🡒 + ●/R1 ,▲
7 - 🡓, 🡖, 🡒 + ●/R1
8 - ▲+ ●/R1, ▲, ▲, ▲, ■
9 - 🡐 + ▲+ ●/R1
10 - 🡒, 🡒 + ▲+ ●/R1
11 - ■ + ▲
12 - ▲, ●/R1 + ▲
13 - ▲, ●/R1 + ●/R1
14 - (🡕/🡖/🡑/🡔)+ ■ + ▲
15 - (🡑/🡔)+ ▲, ■, ■, segure ▲
16 - (🡔/🡙/🡐)+ segure ■ + ▲
NIGHTMARE
Agarrões e pegadas:
Qualquer lado do adversário:
1 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - ■, ■, segure ▲
2 - ■, 🡓 + ■, ■, 🡐
3 - ▲, ✖/L1, ▲, segure ▲
4 - 🡐, 🡐 + ▲, segure ▲
5 - 🡒, 🡒 + segure ●/R1 , 🡓
6 - 🡖 + ●/R1, ●/R1, ▲
7 - 🡐 + ●/R1, 🡓 + segure ●/R1
8 - 🡐, 🡐 + ●/R1, (🡑/🡓), ■

9 - 🡓, 🡖, 🡒 + ●/R1, ●/R1, ●/R1, ●/R1, ●/R1, ●/R1
10 - 🡒, 🡒 + ●/R1, ▲
11 - ■ + ●/R1, ■, ■, segure ▲
12 - ■ + ●/R1, ■, 🡓 + ■, ■
13 - (🡕/🡖) + ●/R1,●/R1
14 - (🡕/🡖)+ ▲+ ●/R1
15 - (🡑/🡓)+ ■, ■,🡒 + ▲
IVY
Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - 🡖, 🡔, 🡒, 🡓, 🡖, 🡙 + ■ + ▲
Qualquer lado do adversário:
4 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - 🡐, 🡐 + segure ■
2 - 🡒, 🡒+ ■
3 - 🡓, 🡙, 🡐 + ■
4 - ▲, 🡒 + ▲, ●/R1
5 - 🡒 + segure ▲, (🡑/🡓)
6 - 🡐, 🡐 + segure ▲
7 - 🡒 + segure ▲
8 - 🡓, 🡙, 🡐 + ▲
9 - 🡓, 🡖, 🡒 + ▲, (🡑/🡓)
10 - 🡓, 🡖 + ●/R1
11 - 🡐, 🡐 + ●/R1
12 - 🡒, 🡒 + segure ●/R1
13 - 🡖 + segure ■ + ▲
14 - 🡒, 🡒+ ■ + ▲,🡐
15 - (🡔/🡑/🡕) + ■ + ▲, ■
ASTAROTH
Agarrões e pegadas: :
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - 🡓 + ✖/L1+■
4 - 🡘 + (■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1)
5 - 🡓 + (■ + ▲/▲ + ●/R1)
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲+ ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - (🡕/🡘) + segure ■
2 - 🡓 + ■
3 - 🡙+ segure ■, ■
4 - 🡙+ segure ■, ▲
5 - 🡐, 🡐 + segure ■
6 - 🡓, 🡙, 🡐 + ■, ■, ■, ■, ■
7 - ▲, (🡑/🡓) + ■
8 - ▲, ▲, 🡒
9 - ▲, 🡒 + ●/R1
10 - 🡐, 🡐 + ▲ (🡑/🡓)
11 - 🡐, 🡐 + ▲ (🡑/🡓), ●/R1
12 - 🡘 + segure ●/R1, segure ■
13 - 🡐 + ●/R1, ●/R1
14 - 🡐, 🡐 + ●/R1
15 - 🡓, 🡘, 🡒 + ▲ + ●/R1
VOLDO
Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ●/R1 + ✖/L1
4 - 🡙 + segure ▲
Qualquer lado do adversário:
5 - ■ + ✖/L1/▲/✖/L1
Golpes Especiais:
1 - ■, ▲, ■, 🡐
2 - 🡓 + ■, ■, ■
3 - 🡓 + ■, ●/R1,●/R1,●/R1
4 - 🡒 + ▲, ▲
5 - 🡒, 🡒 + ▲
6 - 🡙 + ▲, ●/R1,●/R1
7 - 🡐, 🡐 + ▲, ■, ■
8 - 🡒 + ■ + ▲
9 - 🡒, 🡒 + ■ + ▲, ●/R1
10 - ▲+ ●/R1
11 - 🡘 + ■ + ▲
12 - (🡙/🡓/🡘) + segure ▲+ ●/R1
13 - ▲, ●/R1 + 🡙 + ●/R1
Lutadores Secretos:
CERVANTES
Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
Qualquer lado do adversário:
3 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - ■, 🡐 + ▲, ▲
2 - 🡙 + ■, segure ▲
3 - 🡘+ ■, segure ▲
4 - ■, ✖/L1, ■
5 - ▲, ▲, ■
6 - ▲, ✖/L1, ▲, ▲
7 - ▲, ▲,🡐 + ▲
8 - ▲, ✖/L1, ▲,🡐 + ▲
9 - ●/R1 , ✖/L1, ●/R1
10 - 🡒, 🡒+ ●/R1 , ▲





11 - ■ + ▲, ▲
12 - ←, ← + segure ■ + ▲
13 - →+ ■ + ▲, ▲
14 - (↖/↑)+ ■ + ▲
15 - ↗ + ■ + ▲

YOSHIMITSU

Agarrões e pegadas:

Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - →, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↙, ← + ■ + ▲
5 - → + ●/R1 + ✖/L1

Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1

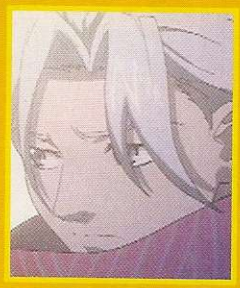
Golpes Especiais:
1 - ↙ + ■, ■, ■, ■, ■
2 - ↘ + ■, ▲
3 - ← + ■, ■, ■, ■, ■
4 - →, → + ▲, ▲+ ●/R1, ■ + ▲, ●/R1
5 - →, → + ▲, ▲+ ●/R1, → + segure ■ + ▲, (↓/←)
6 - → + ●/R1,↓ + ●/R1
7 - (↖/↑)+ ■ + ▲
8 - →, → + ■ + ▲, ↓ + ▲
9 - → + ▲+ ●/R1, ▲, ▲, ▲
10 - ↗ + ▲+ ●/R1, ●/R1, ▲
11 - →, → + ▲+ ●/R1, → + segure ■ + ▲, (↓/←)
12 - →, → + ■ + ●/R1, ■
13 - ↙ + ●/R1,●/R1,●/R1,●/R1,●/R1

SOPHITIA

Agarrões e pegadas:

Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1,←, → + ■ + ▲

W



WILD ARMS 3
Abertura cantada em japonês

PS2

Aperte simultaneamente L2 + R2 + L1 + R1 + ▲ + ● + ■ enquanto o jogo estiver sendo carregado.

Mudanças na abertura

Conforme você avança no game, salve o progresso e assista à abertura novamente para conferir algumas mudanças.

Disk Games
" Desde 1992 "

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19 Hrs.
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Compre Aqui:
www.diskgames.com.br

Entregamos para todo o BRASIL

(19) 3242-0541

<< VIDEO GAMES >>

<< JOGOS >>

<< ACESSÓRIOS >>

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ESPECIALIZADA

CONSULTE NOSSOS PLANOS
TUDO EM ATÉ 12 X

<<< GARANTIMOS O MELHOR PREÇO >>>

Av. Alberto Sarmento, 725 - CEP 13070-011 - Campinas/SP

DICAS

WILD THORNBERRYS: ANIMAL ADVENTURES, THE PS1

Passagens secretas
Para vencer os desafios do Egito, é necessário encontrar diversas passagens secretas. Para isso, ande por todo o cenário à procura de pisos falsos que abrem as portas.

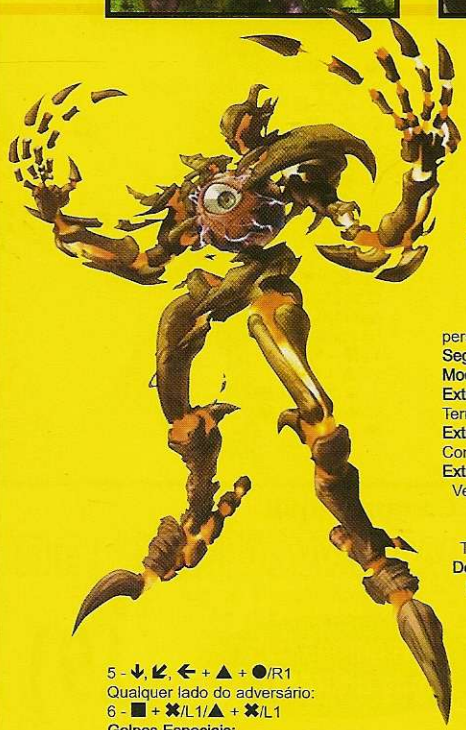
Escalando cavernas
Para escalar as cavernas da Austrália, use os seguintes comandos:
Subir: ↑ + ■
Descer: ↓ + ✖
Esquerda: → + ●
Direita: ← + ▲

WINBACK: COVERT OPERATIONS PS2

Modo Trial
Na tela em que aparece a mensagem "Press Start", aperte rapidamente ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ← e segure ▲. Um som especial confirmará a entrada do truque.

Poder máximo
Na tela de "Press Start", pressione rapidamente L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● e segure L1. Um som especial confirmará a entrada do truque.

Modo Sudden Death
Na tela de "Press Start", pressione rapidamente L2, R2, L2, R2, ●, ▲, ●, ▲ e segure L1. Um som especial confirmará a entrada do truque.



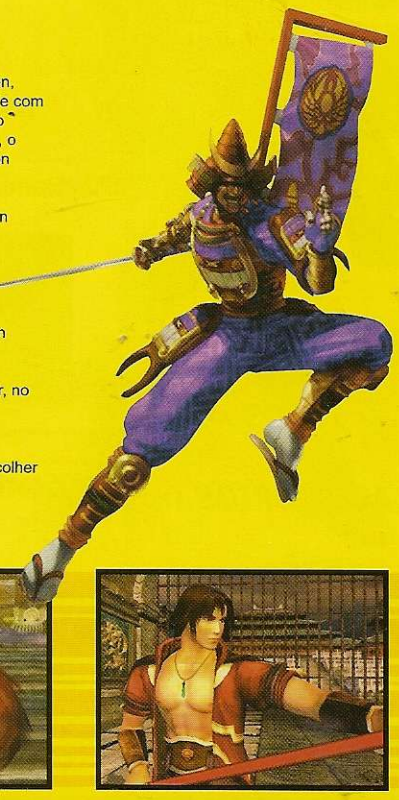
5 - ↓, ↙, ← + ▲ + ●/R1
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - ↙, ■, ■
2 - ←, ■, ■, ■
3 - segure ↑ + ■ + ▲
4 - segure ↓ + ▲, ▲, ↑, ▲, ■, ●/R1
5 - ↘/↗, ●/R1
6 - ↓, ↘, →, ■, ■
7 - ↓, ↘, →, ▲
8 - →, →, ▲ + ●/R1, ■, ▲

SUENG MINA
Agarrões e pegadas:
Na frente do adversário:
1 - ■ + ✖/L1
2 - ▲ + ✖/L1
3 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1
4 - ↓, ↘, → + ■ + ✖/L1, ←, → + ■ + ▲
5 - ↓, ↙, ← + ▲ + ●/R1
Qualquer lado do adversário:
6 - ■ + ✖/L1/▲ + ✖/L1
Golpes Especiais:
1 - ■, ■, ▲
2 - ■ + ▲, ■, ▲, ✖/L1
3 - ■ + ▲, ■ + ▲,
4 - →, ■ + ▲, ✖/L1
5 - ←, ■ + ▲, ▲, ▲
6 - ▲, ●/R1, ✖/L1
7 - →, →, ●/R1, ●/R1, ●/R1

CHARADE
Este lutador secreto não conta com combos e técnicas próprias de combate. Ele assume aleatoriamente os movimentos e comandos de um dos outros 19 personagens do jogo.

Segredos:
Modos extras:
Extra Arcade
Termine o modo Arcade.
Extra VS
Complete o modo Extra Arcade.
Extra Survival
Vença mais de dez oponentes no modo Survival.
Extra Practice
Termine o modo Weapon Master.
Demo Theater
Finalize os modos Arcade e Extra Arcade.
Personagens secretos:
Yoshimitsu
Para habilitar Yoshimitsu, o samurai robô da série Tekken, termine o modo Master Mode com qualquer personagem. Como alternativa, vença Yoshimitsu, o último chefe, do modo Weapon Master.
Cervantes
Vença Cervantes no modo Weapon Master, no Chapter 3.
Sophitia
Detone esta lutadora no modo Weapon Master, no Chapter 4.
Sueng Mina
Acabe com Mina no modo Weapon Master, no Chapter 6.
Charade
Vença IT no modo Weapon Master, no Chapter 2.
Mais truques:
Roupas extras
Aperte o botão de defesa para escolher o seu lutador.

Tela diferente de abertura
Vença todas as batalhas do modo Weapon Master.
Câmera lenta no replay
Durante o replay da luta, aperte R1 e depois pressione L3 (analógico).
Vídeo demo e informações dos lutadores
Vença todas as batalhas do modo Weapon Master/Extra Arcade.
Créditos
L2, L1, L1, L2, L2, L2
Sons da fazenda
L1, L1, R2, ↑, ↓, →
Sons de palhaço
L1, L1, L2, R2, R2, R1
Locutores rápidos
L2, R2, R1, R2, L2, R2
Vídeos especiais
L2, L1, L1, L1, L2, L2

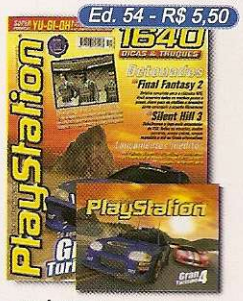


A dica certa para seus jogos favoritos

Ed. 55 - R$ 5,50

- **Detonados:** Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- **Dicas PS1:** Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- **Dicas PS2:** Metal Slug; The Hulk; Activision Anthology

Ed. 54 - R$ 5,50



- **GRÁTIS:** Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- **Detonados:** Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- **Dicas PS1:** Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- **Dicas PS2:** The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Ed. 53 - R$ 5,50

- **Detonados:** Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- **Dicas PS1:** Hooter´s Road Trip; Beyblale
- **Dicas PS2:** Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2: Wolverine´s Revange

Ed. 52 - R$ 5,50

- **Detonados:** Metal Gear Solid 2: Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- **Dicas PS1:** Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3
- **Dicas PS2:** Virtual Fighter 4: E; Winning Eleven 6: I; Tenchu; Soul Calibur 2

Ed. 51 - R$ 5,50

- **Detonados:** Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; Forbidden Memories
- **Dicas PS1:** Arc the Lad Collection; Pink Panter; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- **Dicas PS2:** The Sims; BMX XXX; Pride Flighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

Ed. 50 - R$ 5,50

- **Detonados:** The Gateway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- **Dicas PS1:** Metal Slug: Submarine; Mega Man X6; Fisherman´s 2
- **Dicas PS2:** Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar

Peça suas edições : (11) 3038-5050 / 0800-55 76 67

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583

Revista	Edição Nº	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Preço Final
				Frete*	
				Total	

***Frete acima de 2 produtos:** SP e RJ = R$ 3,00 NE e N = R$ 7,50 / Demais Regiões = R$ 5,00

Indique abaixo o tipo e forma de pagamento:

☐ **Cartão de Crédito:** ☐ *à vista* ☐ *3X sem juros*

Autorizo o débito de R$_____ no meu cartão: ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

Nº completo: |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Validade |_|_|_|

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** ☐ *à vista* ☐ *3X sem juros*

Envie pelo Correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** ☐ *somente pagamento à vista*

Faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Coloque aqui seus dados pessoais: OFERTA 20 PS

Nome: _____

Endereço: _____ Bairro: _____

CEP: _____-_____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (____) _____

Celular: _____ E-mail: _____ Data de nasc.: ____/____/____

Ao ligar informe a Oferta 20PS. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/09/2003 a 30/09/2003 apenas para compras efetuadas pelo telefone por pessoa física.

Edições Extras

Edição Extra 5

➤**Almanacão** com 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 aos lançamentos do PS2

R$ 9,90

Edição Extra 4

➤**YU-GI-OH!** Invoque esta revista e torne-se um mestre do Yu-Gi-Oh!

R$ 8,90

Edição Extra 3

➤**Só GameShark.** 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para quem tem GameShark

R$ 6,50

Edição Extra 2

➤**Só Porrada.** 9.150 golpes e dicas testadas de jogos de luta

R$ 6,50

Edição Extra 1

➤**Dicas Testadas** São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças dos melhores jogos

R$ 6,50

GAMESHARK

Separamos mais de 200 códigos para você liberar segredos e detonar seus games preferidos

M

MEDAL OF HONOR FRONTLINE PS2
(GS 2 3.0 ou superior)
Código Mestre
F563BF36 B2F0C62E
Para usar os códigos abaixo durante o jogo, você precisa primeiro ativá-los com alguns comandos. Segure Start, aperte Select e depois solte Start. Feito isso, pressione Start novamente para voltar o jogo e conferir a trapaça.
Escudo
D4C51974 BD3E1C37
04159520 1636D6A5
Saltos gigantes
D4C51974 BD3E1C37
04159520 1636D635
Traçados das balas
D4C51974 BD3E1C37
24159620 16B6D605
Energia ilimitada
D4C51974 BD3E1C37
04159520 1636D605
Munição infinita
D4C51974 BD3E1C37
04159520 1636D625

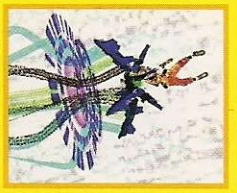
R

RESIDENT EVIL: DEAD AIM PS2
Versão americana de Bio Hazard Gun Survivor 4: Heroes Never Die
(GS 2 3.0 ou superior)
Código Mestre
F450B620 F7740416
Energia ilimitada
(para os dois personagens)
24901128 34B4C51C
Personagem Bruce McGivern

Continua...

#

.HACK INFECTION PS2
(GS 2 3.0 ou superior)
Código mestre
F440BE2C F3744C16
HP ilimitado no Battlemode
24901228 36704168
Itens ilimitados
24901568 147451DC
SP ilimitado no Battlemode
24901228 36704158
Características no máximo:
(personagem Kite)
Experiência
25409D78 9E34931E
Precisão da magia
15C09C7A 1EB4933C
Ataque mágico
15C09C7A 1EB4931C
Defesa mágica
15C09C7B 1EB4931C
Evasão de magia
15C09C7B 1EB4933C
Dinheiro máximo
25D49D78 573DDB3C
Precisão física
15C09C7A 1EB4932C
Ataque físico
15C09C7A 1EB4930C
Defesa física
15C09C7B 1EB4930C
Evasão física
15C09C7B 1EB4932C
Itens no máximo:
Corpo
15C09C7B 1EB493BC
Escuridão
15C09C7B 1EB4939C
Terra
15C09C7A 1EB4938C
Fogo
15C09C7A 1EB493AC
Espírito
15C09C7A 1EB493BC
Trovão
15C09C7A 1EB4939C
Água
15C09C7B 1EB4938C
Madeira
15C09C7B 1EB493AC



A

ALADDIN IN NASIRA'S REVENGE PS1
(GS 2.2 ou superior)
Moedas ilimitadas
8007f9b80064
Maçãs ilimitadas
80082b141000
8007f9ca000a
Energia ilimitada
80087ca20008
Sem interrupções da lâmpada mágica
800832280000
800834b00001
Vidas ilimitadas
80087c9c3000
Vários Slot Machine Spins
80087c98000a
999 gemas vermelhas
8007f9a803e7

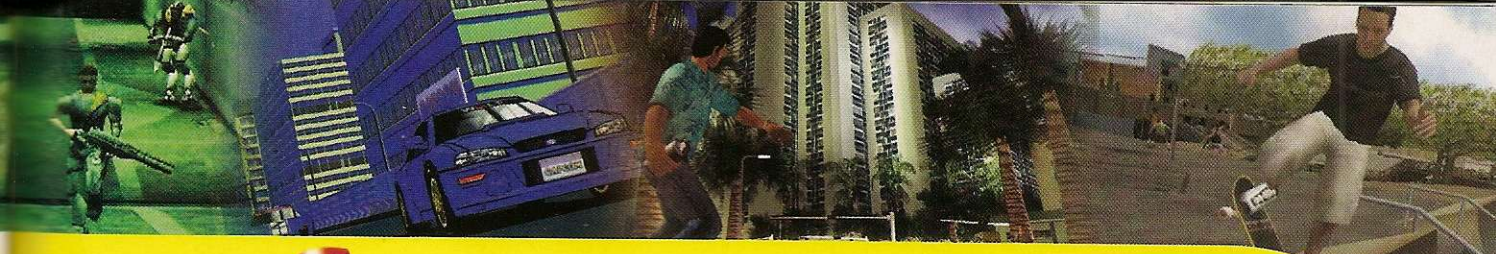
APE ESCAPE 2 PS2
(GS 2 3.0 ou superior)
Código mestre
F442BE22 F36C4D1E
Jackets ilimitados
14409528 1C34471A
Biscoitos ilimitados
14D0952C 1C34473A

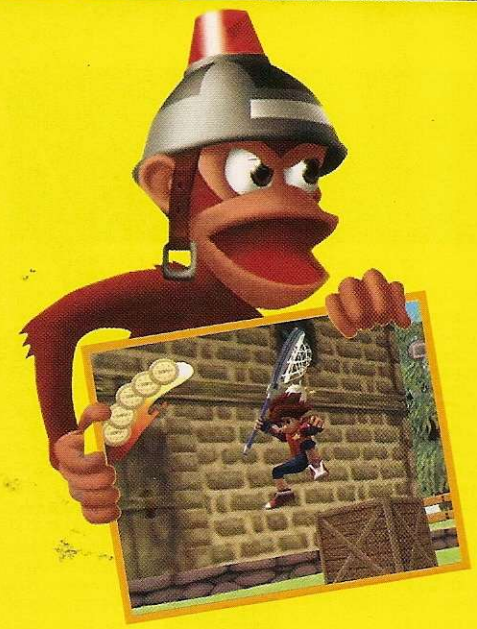
Moedas ilimitadas
14409D38 9C34078A
Todos os carros de controle remoto
0410B628 14B47588
1410B629 14B41588
0410B628 14B455A8
RC Car preto liberado
0410B628 14B47588
Itens liberados:
Tissues
0410B629 14B45588
Sushi
0410B629 14B47588
Pudding
0410B628 14B455A8
Todos os Monkey Fables
2490B628 9434552A
2490B628 1434551A
2490B628 1434553A
2490B628 9434558A
2490B628 9434558A
2410B628 943455A8
2490B628 9434559A
2410B628 943455B8
2490B42A 14345508
2410B428 1434552A
2410B428 9434551A
2490B428 9434553A
2410B428 94345588
2410B428 143455AA
2490B428 94345598
2410B428 943455B8

.HACK INFECTION

2410B728 94345508
2410B728 94345528
2410B728 94345518
2490B728 94345538
2490B72A 1434558A
Monkey Fables:
1 - Monkey Taro 1
2490B628 9434552A
2 - Monkey Taro 2
2490B628 1434551A
3 - The Monkey Who Cried Jimmy
2490B628 1434553A
4 - Monkerella
2490B628 9434558A
5 - Apeshima Taro
2410B628 943455A8
6 - The Grateful Monkey
2490B628 9434559A
7- The Wise Monkey
2410B628 943455B8
8 - Little Red Monkey Helmet
2490B42A 14345508
9 - Monkerella 2
2410B428 1434552A
10 - The Monkey Statue
2410B428 9434551A
11 - The Gold & Silver Bananas
2490B428 9434553A
12 - The Never Ending Banana
2410B428 94345588
13 - The Monkey Village

APE ESCAPE 2



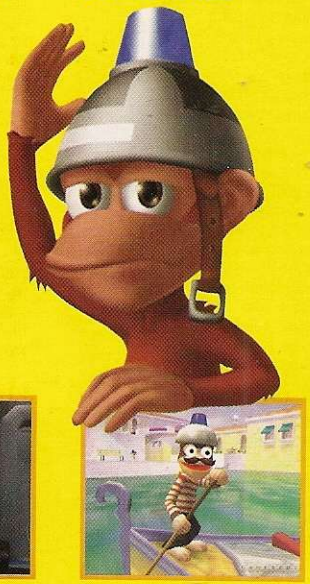


2410B428 143455AA
14 - The Three Little Monkeys
2490B428 94345598
15 - Jack & The Bananastalk
2410B428 943455B8
16 - Jimmy & Pipotchi
2410B728 94345508
17 - Thumbelotchi
2410B728 94345528
18 - The Monkey's New Clothes
2410B728 94345518
19 - The Giant Bananastalk
2490B728 94345538
20 - Nightmare Scenario
2490B72A 1434558A
Todos os Comic Strips
0410B628 14B475A8
1410B629 14B415A8
4411B628 10B45598
3902D7E1 9FAB91E0
1410B428 14B41528
Comic Strips:
1 - Uma fatia extra
0410B628 14B475A8
2 - A ciência da banana
0410B629 14B455A8
3 - Garota caçadora
0410B629 14B475A8
4 - A saída do detalhado
0410B628 14B45598
5 - Pequena garota
0410B628 14B47598
6 - "Multi-Purpose Stun Club"
0410B629 14B45598
7 - Torneio de boliche
0410B629 14B47598
8 - Primeiro dia da escola
0410B628 14B455B8
9 - Aniversário do inimigo
0410B628 14B475B8
10 - Um maravilhoso show mágico
0410B629 14B455B8
11 - Sala completamente trancada
0410B629 14B475B8
12 - A corrida
0410B428 14B45508
13 - Arma perdida
0410B428 14B47508
14 - A senhorita Banana está salva
0410B429 14B45508
15 - Especificações de giro
0410B429 14B47508
16 - Teste
0410B428 14B45528
17 - Precauções de segurança
0410B428 14B47528
Todas as músicas
0410B729 143475B8
4414B528 14245508
3902D7E1 9FAB91E0
0410B628 14B45588
Seleção de músicas:
1 - Theme Tune
0410B729 143475B8
2 - On Parade!
0410B528 14345508
3 - The Beginning
0410B528 14347508
4 - Liberty Island
0410B529 14345508
5 - Breezy Village
0410B529 14347508
6 - Port Calm
0410B528 14345528
7 - Viva Apespania!
0410B528 14347528
8 - Castle Frightmare
0410B529 14345528
9 - Vita-Z Factory
0410B529 14347528
10 - Casino City
0410B528 14345518
11 - Ninja Hideout
0410B528 14347518
12 - Snowball Mountain
0410B529 14345518
13 - Snowball Ski Slope
0410B529 14347518
14 - Lookout Valley
0410B528 14345538
15 - The Blue Baboon
0410B528 14347538
16 - Enter The Monkey
0410B529 14345538
17 - Simian Citadel
0410B529 14347538
18 - Panic Pyramid
0410B528 14345588
19 - Pirate Isle

APE ESCAPE 2

0410B528 14347588
20 - Land Of The Apes
0410B529 14345588
21 - Monkey Hot Springs
0410B529 14347588
22 - Monkey Ski Slope
0410B528 143455A8
23 - The Lost Valley
0410B528 143475A8
24 - Skyscraper City
0410B529 143455A8
25 - Code C.H.I.M.P. 1
0410B529 143475A8
26 - Code C.H.I.M.P. 2
0410B528 14345598
27 - Moon Base 1
0410B528 14347598
28 - Moon Base 2
0410B529 14345598
29 - Scheming Specter
0410B529 14347598
30 - Song Of The Freaky Monkey Five
0410B528 143455B8
31 - Escape The Ape In You!
0410B528 143475B8
32 - Freaky Monkey Five Battle!
0410B529 143455B8
33 - Giant Yellow Battle!
0410B529 143475B8
34 - Battle With Specter!
0410B628 14B45508
35 - Specter's Theme
0410B628 14B47508
36 - Final Battle With Specter!
0410B629 14B45508
37 - Ending 1
0410B629 14B47508
38 - Ending 2
0410B628 14B45528
39 - Staff Credits
0410B628 14B47528
40 - Travel Station
0410B629 14B45528
41 - Gadget Trainer
0410B629 14B47528
42 - New Gadget!
0410B628 14B45518
43 - Stage Cleared!
0410B628 14B47518
44 - Stage Perfectly Cleared!
0410B629 14B45518
45 - Monkey Soccer!
0410B629 14B47518
46 - Kick Off!
0410B628 14B45538
47 - Gotcha Rhythm
0410B628 14B47538
48 - Monkeys' Gonna Getchu!
0410B629 14B45538
49 - Monkey Chorus
0410B629 14B47538
50 - Monkey Climber
0410B628 14B45588
Todas as fotografias secretas
4414B728 14A45598
3902D7E1 9FAB91E0
14509628 14341518

Seleção de fotografias secretas 1:
1 - Os três discos do macaco
0410B728 14B45598
2 - Torneio de papel, pedra e tesoura
0410B728 14B47598
3 - Você venceu!
0410B729 14B45598
4 - Festa na floresta
0410B729 14B47598
5 - Frutas do treinamento
0410B728 14B455B8
6 - "Oh My?!"
0410B728 14B475B8
7 - Saia de perto dos amigos!
0410B729 14B455B8
8 - Recolha tudo
0410B729 14B475B8
9 - Banana feliz
0410B528 14B45508
10 - "This Year's Style"
0410B528 14B47508
11 - Incidente no banheiro
0410B529 14B45508
12 - Foto dos dois
0410B529 14B47508
13 - "Almighty? Ski Gang"
0410B528 14B45528
14 - Garganta seca
0410B528 14B47528
15 - "Nice One!"
0410B529 14B45528
16 - Carro avançado de contrôle remoto
0410B529 14B47528
17 - Concerto de debutante
0410B528 14B45518
18 - Entrada de programa
0410B528 14B47518
19 - Campeão dos macacos
0410B529 14B45518
20 - Armadura do Golias
0410B529 14B47518
21 - "Specter's Entrance!"
0410B528 14B45538
22 - Estratégia avançada?
0410B528 14B47538
23 - Canhão de macaco
0410B529 14B45538
24 - Macaco alienígena
0410B529 14B47538
25 - Robô-vaca
0410B528 14B45588
26 - Buffet de banana
0410B528 14B47588
27 - Robô-macaco
0410B529 14B45588
28 - Capitão lendário
0410B529 14B47588
29 - Saia da foto, heim?
0410B528 14B455A8
30 - Alguma sauna?
0410B528 14B475A8
31 - Inseto voador
0410B529 14B455A8
32 - Todos recolhem juntos
0410B529 14B475A8
33 - Robô Kong
0410B528 14B45598
34 - Eu nunca fui lá
0410B528 14B47598
35 - "Gotcha!"
0410B529 14B45598
36 - Pegue dois deles!
0410B529 14B47598
37 - Eu estou bem aqui!
0410B528 14B455B8
38 - Monkey vs. Pudding
0410B528 14B475B8
39 - Estátua da liberdade de macaco
0410B529 14B455B8
40 - A última palha
0410B529 14B475B8
41 - Quebre a barreira
04509628 14345508
42 - Sauna de macaco
04509628 14347508
43 - Você é o piloto
04509629 14345508
44 - Sob a água
04509629 14347508



GAMESHARK

Continuação:
RESIDENT EVIL: DEAD AIM

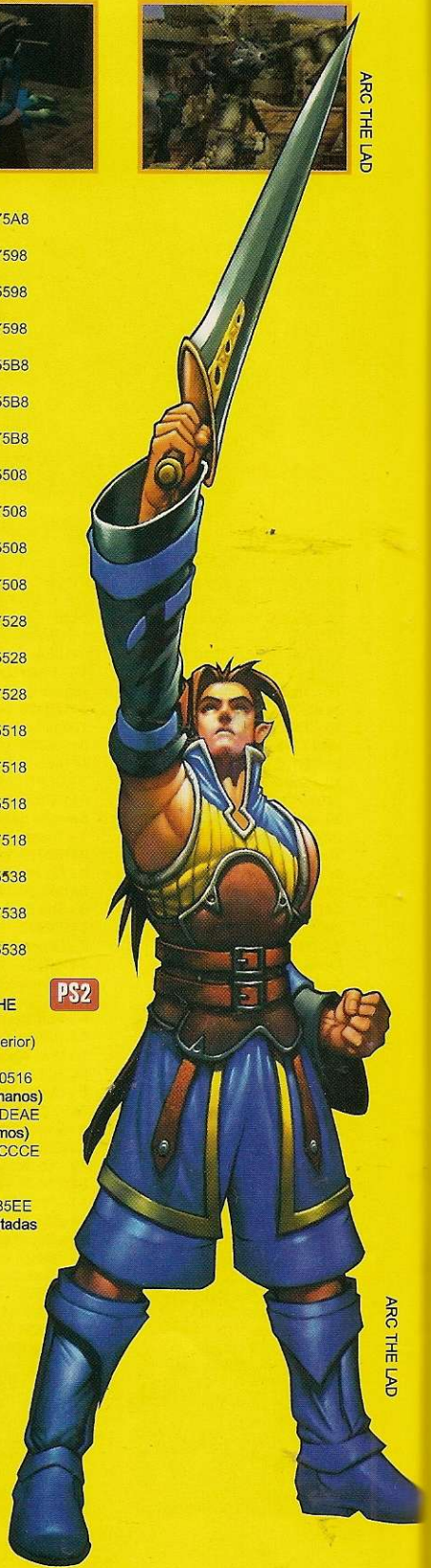
Arquivos e itens:
Admin Report
24509728 3434D368
Architect's Memo
24509528 3434D3C8
Biological Report 1
24509528 3434D348
Biological Report 2
24509528 3434D368
Charged Particle Rifle User's Manual
24509528 3434D3F8
Emergency Fax From Paris
24509428 3434D3F8
Experiment Alpha Log
24509528 3434D358
Freight Crewman's Diary
24509728 3434D378
Intelligence Operations Manual
24509428 3434D3D8
Morpheus's Journal
24509628 34B4D348
Operator's Notebook
24509728 3434D3F8
Orders From Morpheus
24509528 3434D3D8
Report 1162
24509728 3434D348
Research Report #220120
24509528 3434D3E8
Research Report #220329
24509728 3434D3C8
Restructiring Notice
24509728 3434D3E8
Ship's Log
24509728 3434D3D8
Transport Orders
24509528 3434D378
Waiters Letter
24509728 3434D358
Outros códigos:
Todas as armas
04403B6E 9E34C19A
Energia ilimitada
24D03368 1634C1A8
Balas ilimitadas para todas as armas
04D0306C 16B4C12A
0450326A 96B4C1BA
04503068 96B4C10A
04503068 96B4C13A
04D03068 96B4C18A
04C03068 9EB4C1A8
04D0306A 16B4C118
Personagem Fong Ling Codes
Arquivos e itens:
Admin Report
24109628 3434D348
Architect's Memo

Continua...

45 - Último confronto
04509628 14345528
46 - Sem parada
04509628 14347528
47 - Você é tão mal!
04509629 14345528
48 - Nós não temos mais amigos?
04509629 14347528
49 - Consiga um "Home Run"
04509628 14345518
50 - Sem sangue
04509628 14347518
Fotografias secretas 2
(somente a dos inimigos)
14509629 14341518
44509628 10245538
3902D7E1 9FAB91E0
04509428 14345528
Seleção das fotografias secretas 2:
(somente a dos inimigos)
1 - Porky
04509629 14345518
2 - Porky azul
04509629 14347518
3 - Porky armado
04509628 14345538
4 - Esqueletos de porcos
04509628 14347538
5 - Mohawk do Porky
04509629 14345538
6 - Tanque do Porky
04509629 14347538
7 - Tanque do leitão
04509628 14345588
8 - Chamas do Porky
04509628 14347588
9 - Pássaro de tomate
04509629 14345588
10 - Abelha
04509629 14347588
11 - Abacaxi
04509628 143455A8
12 - Coruja de cera
04509629 143455A8
13 - Rainha de cera
04509629 143475A8
14 - Chester
04509628 14345598
15 - "They Might Be Slime"
04509628 14347598
16 - Rato perdedor
04509629 14345598
17 - Pingüim
04509629 14347598
18 - Boney M
04509628 143455B8
19 - Bomba no céu
04509628 143475B8
20 - Bomba Barbell
04509629 143455B8
21 - Puffy
04509629 143475B8
22 - Piranha
04509428 14345508
23 - Bombas
04509428 14347508
24 - Lata espacial
04509429 14345508
25 - Submarino
04509429 14347508
26 - Robô Kong
04509428 14345528
Todas as ilustrações
1410B429 14B41528
4414B428 14A45518
3902D7E1 9FAB91E0
Seleção de ilustrações:
1 - Cinco macacos fracos
0410B429 14B45528
2 - Macaco azul
0410B429 14B47528
3 - Macaco amarelo
0410B428 14B45518
4 - Macaco rosa
0410B428 14B47518
5 - Macaco branco
0410B429 14B45518
6 - Macaco vermelho
0410B429 14B47518
7 - Pipotchi 1
0410B428 14B47538
8 - Pipotchi 2
0410B429 14B47588
9 - Pipotchi 3
0410B428 14B455A8
10 - Pipotchi 4
0410B428 14B475A8
11 - Jimmy & Pipotchi 1
0410B429 14B45538
12 - Jimmy & Pipotchi 2
0410B428 14B45598
13 - Jimmy & Pipotchi 3
0410B428 14B475B8
14 - Natalie 1
0410B429 14B47538
15 - Professor 1
0410B428 14B45588
16 - Professor 2
0410B728 14B45528
17 - Expressão 1
0410B428 14B47588
18 - Expressão 2
0410B429 14B45588
19 - Jimmy 1
0410B428 14B45538
20 - Jimmy 2
0410B429 14B455A8
21 - Jimmy 3
0410B429 14B475A8
22 - Jimmy 4
0410B428 14B47598
23 - Jimmy 5
0410B429 14B45598
24 - Jimmy 6
0410B429 14B47598
25 - Jimmy 7
0410B428 14B455B8
26 - Spike
0410B429 14B455B8
27 - Hiroki
0410B429 14B475B8
28 - Charu 1
0410B728 14B45508
29 - Charu 2
0410B728 14B47508
30 - Charu 3
0410B729 14B45508
31 - Charu 4
0410B729 14B47508
32 - Estágio 1
0410B728 14B47528
33 - Estágio 2
0410B729 14B45528
34 - Estágio 3
0410B729 14B47528
35 - Estágio 4
0410B728 14B45518
36 - Estágio 5
0410B728 14B47518
37 - Estágio 6
0410B729 14B45518
38 - Estágio 7
0410B729 14B47518
39 - Estágio 8
0410B728 14B45538
40 - Estágio 9
0410B728 14B47538
41 - Estágio 10
0410B729 14B45538

ARC THE LAD

ARC THE LAD: TWILIGHT OF THE SPIRITS
(GS 2 3.0 ou superior)
Código mestre
F442BE30 BF7C0516
G ilimitados (Humanos)
24435BC6 FCA5DEAE
G ilimitados (Deimos)
24437AC6 FC25CCCE
Personagem 1:
HP ilimitado
14003B78 BC3485EE
Spirit Stones ilimitadas
14003B79 BC3485EE
Level máximo
14003B79 BC3485CE
EXP máximo
24037BC6 FC25CC7E
Class no máximo
14103373 B53485DE
Personagem 2:
HP ilimitado
14003978



BCB4854E
Spirit Stones ilimitadas
14003979 BCB4854E
Level máximo
14003B79 BCB485FE
EXP máximo
24037BC6 FCA5CCDE
Class no máximo
14103173 B5B4856E
Personagem 3:
HP ilimitado
14401979 BC34855E
Spirit Stones ilimitadas
14401978 BC34857E
Level máximo
14401979 BC34857E
EXP máximo
244359C6 FC25CC6E
Class no máximo
14501173 B53485CE
Personagem 4:
HP ilimitado
14401978 BCB485DE
Spirit Stones ilimitadas
14401979 BCB485DE
Level máximo
14401979 BCB485EE
EXP máximo
244359C6 FCA5CCCE
Class no máximo
14501173 B5B485FE
Personagem 5:
HP ilimitado
14001A78 BCB4856E
Spirit Stones ilimitadas
14001A79 BCB4856E
Level máximo
14001A79 BCB4854E
EXP máximo
240359C6 FC25CCFE
Class no máximo
14101273 B5B4855E
Personagem 6:
HP ilimitado
14403A78 BC3487CE
Spirit Stones ilimitadas
14403A79 BC3487CE
Level máximo
14403A79 BC34877E
EXP máximo
24437AC6 FC25CE5E
Class no máximo
14503073 B5B4874E
Truques para todos os personagens:
HP ilimitado
24008AB8 BEE415AF
Spirit Stones no máximo
24008BB8 BEE415AF
ATT ilimitado
24008AB8 BEE415BF
DEF ilimitado
240088B8 BEE4153F
MNT ilimitado
240088B8 BEE4152F
AVO ilimitado
24008BB8 BEE4153F
HIT ilimitado
24008BB8 BEE4152F
SPD ilimitado
240088B8 BEE415AF
TRO ilimitado
240088B8 BEE415BF
CNT ilimitado
24008BB8 BEE415BF
GRD ilimitado
240089B8 BEE4152F
CRI ilimitado
240089B8 BEE4153F

ATLANTIS THE LOST EMPIRE (PS1)

(GS 2.2 ou superior)
Energia ilimitada
800967620064
800967680064
Vidas infinitas
800967600063
Todas as fases (requer um Save Game do jogo)
80098f3cffff
80098f3effff
Todos os cristais verdes
8009676a0001
80098f40ffff
Muitos cristais brancos
8009676a00ff

C

CONTRA: SHATTERED SOLDIERS (PS2)

(GS 2 3.0 ou superior)
Código mestre
F445BE06 FE688C1E
Vidas ilimitadas:
Primeiro jogador
25403728 3EF4510E
Segundo jogador
25403728 3EF4518E

COUNTDOWN VAMPIRES (PS1)

(GS 2.2 ou superior)
(versão americana)
Muito dinheiro
800B3F38270F
Tempo parado
800CEB980017
Energia ilimitada
800B3F2E0064
(versão japonesa)
M-60 com munição ilimitada (Slot 3)
800b2fa6006b
800b2faa0063
44 Magnum com munição ilimitada (Slot 3)
800b2fa6006a
800b2faa0063
M37 Shotgun com munição ilimitada (Slot 3)
800b2fa6006d
800b2faa0063
Energia ilimitada
800b2f860064
Muito dinheiro
800b2f90270f

R

RTX RED ROCK (PS2)

(GS 2 3.0 ou superior)
Código mestre
F444BE34 FB74051E
Granadas ilimitadas
2480109E AE94C135
249810A8 2EB5C18C
241810A8 26B4C1A6
Munição ilimitada
24C21388 865C47DD
Energia ilimitada
24989A88 8D541559
Dinheiro ilimitado
2451A0F2 91E401FB
24C3BBCA 99C64161
24C1BB78 11EC0152
Oxigênio ilimitado
24981EAE 03D4019D
Todas as fases
44509728 30F05388
3902D7E1 9FAB91E0
14509728 34F01398
Itens liberados:
Aromatum Chaos
04509728 34F05398
Chryse Canal
04509729 34F07388
Kuztnetsov Diamond Mine
04509729 34F05388
Phobos Station
04509728 34F05388
Red Rock Sally Port Zulu
04509729 34F053A8
Red Rock Township
04509728 34F053A8
Red Rock West Gate
04509729 34F073A8
Shalabatana Vallis
04509728 34F07398
Thermal Research Outpost
04509728 34F07388
Xanthe Terra Power & Light
04509728 34F073A8

S

SILENT LINE: ARMORED CORE (PS2)

(GS 2 3.0 ou superior)
Código Mestre
F443BE2A F7744C1E
Todas as armas da esquerda
24D15728 16709188
24515728 167091A8
24515728 16709198
24515728 167091B8
24515528 16709108
24515528 16709128
24515528 16709118
24515528 16709138
24515528 16709188
24515528 167091A8
14501528 16709198
04501529 1670D198

SILENT LINE: ARMORED CORE

Todas as armas da direita
24917728 16709188
24117728 167091A8
24117728 16709198
24117728 167091B8
24117528 16709108
24117528 16709128
24117528 16709118
24117528 16709138
24117528 16709188
24117528 167091A8
24117528 16709198
24117528 167091B8
24117628 16F09108
24117628 16F09128
24117628 16F09118
24117628 16F09138
24117628 16F09188
24117628 16F091A8
24117628 16F09198
24117628 16F091B8
14103428 16F09108
04103429 16F0D108
Todas as armas
24D17728 16708188
24517728 167081A8
24517728 16708198
24517728 167081B8
24517528 16708108
24517528 16708128
24517528 16708118
24517528 16708138
24517528 16708188
14503528 167081A8
04503529 1670C1A8
Todas as armas traseiras
24D83738 1270D188
24D83738 1270D1AA
24D83738 1270D19A
24D83738 1270D1BA
24D83538 1270D10A
24D83538 1270D12A
24D83538 1270D11A
24D83538 1270D13A
24D83538 1270D188
24D83538 1270D1AA
24D83538 1270D19A
24D83538 1270D1BA
24D83638 12F0D108
24D83638 12F0D12A
24D83638 12F0D11A
24D83638 12F0D13A
24D83638 12F0D188
04D03628 16F0D1AA
Todos os Boosters
24D15728 16708188
24515728 167081A8
24515728 16708198
04501728 1670C1B8
Todos os núcleos
24915728 167097C8
24115728 167097E8
24115728 167097D8
04101728 1670D7F8
Todas as extensões
24915728 16708388
24115728 167083A8
24115728 16708398
24115728 167083B8
24115528 16708308
24115528 16708328
24115528 16708318
Todos os FCSs
24915728 16708188
24115728 167081A8
24115728 16708198
04101728 1670C1B8
Todos os geradores
24D17728 16708388
24517728 167083A8
14503728 16708398
Todas as cabeças
24D15728 167097C8
24515728 167097E8
24515728 167097D8
24515728 167097F8
04501528 1670D748
Todas as partes internas
24D15728 16708388
24515728 167083A8
24515728 16708398
24515728 167083B8
24515528 16708308
24515528 16708328
04501528 1670C318
Todas as pernas
24917728 16708188
24117728 167081A8
24117728 16708198
24117728 167081B8
24117528 16708108
24117528 16708128
24117528 16708118
24117528 16708138
24117528 16708188
24117528 167081A8
24117528 16708198
24117528 167081B8
24117628 16F08108
24117628 16F08128
14103628 16F08118
Todas as partes opcionais
24915728 16709188
24115728 167091A8
24115728 16709198
24115728 167091B8
24115528 16709108
14101528 16709128
Todos os radiadores
24917728 16708388
24117728 167083A8
04103728 1670C398
Munição ilimitada
24901528 36F4451C
Pontos de armadura ilimitados
24D0972E 9FBC4D24
Créditos ilimitados
2403FC86 DCE1DA8A
Energia infinita
24C09720 1FB40414
Armas da esquerda disponíveis na loja
04501728 1670F1C8
14501729 167091C8
24515728 167091E8
24515728 167091D8
24515728 167091F8
24515528 16709148
24515528 16709168
24515528 16709158

CONTRA

COUNTDOWN VAMPIRES

RTX RED ROCK

GAME SHARK

Continuação:
RESIDENT EVIL: DEAD AIM

24109428 3434D378
Biological Report 1
24109628 3434D3F8
Biological Report 2
24109428 3434D348
Charged Particle Rifle User's Manual
24109428 3434D3D8
Emergency Fax From Paris
24509528 34B4D3D8
Emergency Fax From Paris
24509528 34B4D3D8
Experiment Alpha Log
24109428 3434D368
Freight Crewman's Diary
24109628 3434D358
Intelligence Operations Manual
24509528 34B4D3E8
Morpheus's Journal
24109428 3434D3F8
Operator's Notebook
24109628 3434D3D8
Orders From Morpheus
24109428 3434D3E8
Report 1162
24509528 34B4D3F8
Research Report #220120
24109428 3434D3C8
Research Report #220329
24109628 3434D378
Restructiring Notice
24109628 3434D3C8
Ship's Log
24109628 3434D3E8
Transport Orders
24109428 3434D358
Waiters Letter
24109628 3434D368
Todas as armas
04403B6E 9EB4C13A
Energia ilimitada
24D03368 16B4C118
Munição ilimitada
0490326C 1634C19A
0410326A 9634C18A
04103268 9634C1AA
04103068 9634C10A
04903068 9634C12A
04803068 9E34C118
0490326A 1634C1B8

24515528 16709178
24515528 167091C8
24515528 167091E8
24511528 167091D8
Armas da direita disponíveis na loja
04103728 1670F1C8
14103729 167091C8
24117728 167091E8
24117728 167091D8
24117728 167091F8
24117528 16709148
24117528 16709168
24117528 16709158
24117528 16709178
24117528 167091C8
24117528 167091E8
24117528 167091D8
24117528 167091F8
24117628 16F09148
24117628 16F09168
24117628 16F09158
24117628 16F09178
24117628 16F091C8
24117628 16F091E8
24117628 16F091D8
24117628 16F091F8
24113428 16F09148
Todas as armas disponíveis na loja
04503728 1670E1C8
14503729 167081C8
24517728 167081E8
24517728 167081D8
24517728 167081F8
24517528 16708148
24517528 16708168
24517528 16708158
24517528 16708178
24517528 167081C8
14503528 167081E8
04503529 1670C1E8
Unidades traseiras disponíveis na loja
04D03728 1670F1CA
14D03739 1670D1CA
24D83738 1270D1EA
24D83738 1270D1DA
24D83738 1270D1FA
24D83538 1270D14A
24D83538 1270D16A
24D83538 1270D15A
24D83538 1270D17A
24D83538 1270D1CA
24D83538 1270D1EA
24D83538 1270D1DA
24D83538 1270D1FA
24D83638 12F0D14A
24D83638 12F0D16A
24D83638 12F0D15A
24D83638 12F0D17A
24D83638 12F0D1CA
04D03628 16F0D1EA
Todos os Boosters disponíveis na loja
04501728 1670E1C8
14501729 167081C8
24515728 167081E8
Todos os núcleos disponíveis na loja
04101728 1670F388
14101729 16709388
24115728 167093A8
24115728 16709398
04101728 1670D3B8
Todos as extensões disponíveis na loja
04101728 1670E3C8
14101729 167083C8
24115728 167083E8
24115728 167083D8
24115728 167083F8
24115528 16708348
24115528 16708368
04115528 16708358
Todos os FCSs disponíveis na loja
04101728 1670E1C8
14101729 167081C8
24115728 167081E8
24115728 167081D8
04101728 1670C1F8
Todos os geradores disponíveis na loja
04503728 1670E3C8
14503729 167083C8
24517728 167083E8
14503728 167083D8
Todas as cabeças disponíveis na loja
04501728 1670F388
14501729 16709388
24515728 167093A8
24515728 16709398
24515728 167093B8
04501528 1670D308
Todas as partes internas disponíveis na loja
04501728 1670E3C8
14501729 167083C8
24515728 167083E8
24515728 167083D8
24515728 167083F8
24515528 16708348
24515528 16708368
04501528 1670C358
Todas as pernas disponíveis na loja
04103728 1670E1C8
14103729 167081C8
24117728 167081E8
24117728 167081D8
24117728 167081F8
24117528 16708148
24117528 16708168
24117528 16708158
24117528 16708178
24117528 167081C8
24117528 167081E8
24117528 167081D8
24117528 167081F8
24117628 16F08148
24117628 16F08168
14103628 16F08158
Todas as partes opcionais disponíveis na loja
04101728 1670F1C8
14101729 167091C8
24115728 167091E8
24115728 167091D8
24115728 167091F8
04101528 1670D148
Todos os radiadores disponíveis na loja
04103728 1670E3C8
14103729 167083C8
24117728 167083E8
04103728 1670C3D8

W

WWE SMACKDOWN: SHUT YOUR MOUTH ←PS2→ PS2
(GameShark 2 2.0)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE8DABC6BCBAF03A
Todos os vídeos
FEBBF760BCA99BA2
Itens liberados
DEBC2A26BBA89A82
DEBC2A22BBA89A82
DEBC2A2EBBA89A82
Baixo tempo
DEA218B6BCA99B83

WWE SMACKDOWN

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta sessão devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo a outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks da InterAct e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas ao lado.

Dicas obrigatórias
- Todos os "códigos mestres" devem ser carregados junto com os demais truques. Caso contrário, as trapaças não funcionarão.
- Os truques que publicamos funcionam somente em modelos de GameShark da InterAct. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar e apresentar uma tela preta.
- A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games antigos. Por isso, você terá que iniciar um novo game quando carregar um ou mais códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, principalmente games modificados.

RESET

HORA DO RESET

O primeiro jogo de Solid Snake foi lançado em 1987, para o MSX

PROMOÇÃO PIONEIRA

A Revista **Dicas & Truques para PlayStation** foi a primeira publicação nacional a premiar um leitor com um PS2. Na edição 15, a promoção PlayStation 2 pedia que os leitores fizessem uma frase criativa explicando por que mereciam ganhar um PS2. O vencedor foi Fábio de Almeida Ramalho, do Rio de Janeiro, com a frase "Eu não tenho verba, mas tenho verbo: mereço". Parabéns, Fabio!

PRIMEIRO PORTÁTIL

Muito antes de o Game Boy e o Game Gear serem lançados, já existia um videogame portátil. Fabricado pela Milton Bradley, o Microvision estreou o mercado de portáteis no final da década de 70. Alimentado por pilhas, ele tinha telinha de cristal líquido, botões no próprio aparelho e carregava os jogos por meio de cartuchos. Ele suportava somente duas cores: preto e branco.

CONSOLE PROGRAMÁVEL

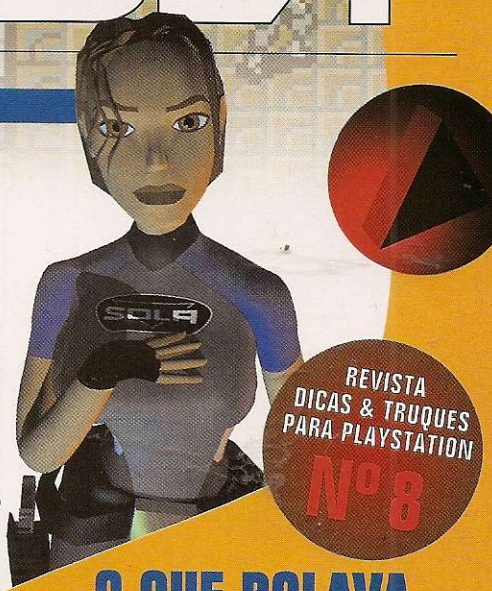
Em 1976, foi lançado o primeiro console "programável". O Zircon/Fairchild Channel F permitia que o gamemaníaco trocasse de jogo apenas substituindo o cartucho. Assim, em vez de comprar outro videogame, o usuário adquiria apenas novos jogos. Este sistema, inédito na época, é usado até hoje. Porém, em lugar dos cartuchos, os consoles atuais utilizam CDs, MiniDVDs e DVDs. Um ano depois do surgimento do Zircon/Fairchild Channel F, o primeiro Atari chegou às lojas.

DADOS PESSOAIS DA LARA

Lara Croft, a maior musa virtual de todos os tempos, nasceu em 14 de fevereiro de 1968, em Londres, a capital inglesa. Sua mãe é desconhecida, mas seu pai chama-se Henshingly Croft. Ela é solteiríssima, mede 1,75 metros, pesa 59 quilos, tem 89 cm de busto, 61 cm de cintura e 86 cm de quadril. Suas curvas deixam os gamemaníacos de queixo caído.

A ESTRÉIA DE SNAKE

O primeiro jogo com o superagente Solid Snake, de *Metal Gear Solid*, foi lançado para o MSX, em 1987. O jogo de estréia do mestre Hideo Kojma, mesmo com as limitações tecnológicas do console, trouxe muita ação e espionagem, como os atuais games da geração PlayStation.



O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS

Em setembro de 1999, a oitava edição da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** chegava às bancas. Ela trazia na capa *Spider-Man*, o novo jogo do *Homem-Aranha*. O título era um dos mais esperados do PS1 e estava previsto para janeiro do ano seguinte.

A seção *Preview*, por sua vez, apresentava os jogos mais quentes da época: *GTA 2, The Smurfs, Test Drive 6 e Supercross 200*, entre outros. E para a alegria geral dos fanáticos por aventura, o primeiro episódio de *Dino Crisis*, que tinha acabado de ser lançado no Japão e rapidamente virou uma febre, era o detonado da edição.

Já na parte de reviews, os destaques eram *Rival Schools 2, MIB, Tarzan, Croc 2, Reboot* e outras pérolas do PS1, todos com dicas e segredos exclusivos da redação. Ao todo, eram 1.445 dicas, truques e códigos de GameShark.

Para comprar esta ou outras edições, entre em contato com a nossa Central de Atendimento ao Leitor pelos telefones (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667, ou acesse a nossa loja virtual na Internet (**www.europanet.com.br**).

PLAY SHOP

Para anunciar ligue: (11) 3038-5090 c/ Nickolas
(11) 3038-5091 c/ Elisangela • (11) 3038-5092 c/ Angela

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

COMPRA E VENDA
Virtual Games
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Av. Maria Coelho de Aguiar, 1478 - Jd. São Luiz - Tel.: 5851-5236

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
• vendemos consoles, acessórios e jogos
• entregas em São Paulo • garantias
• facilitamos o pagamento
enviamos para todo o Brasil p/ pagar na retirada
(11) 3991 0847
(11) 9306-3191

PIER 88
E mais!
financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Shopping Metro Tatuapé - Piso Metrô - Loja 20 m
fones: (11) 6192-9624 6197-5783

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
TUDO COM GARANTIA
Fantasia GAMES
DESPACHAMOS Para todo Brasil via: SEDEX GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021
www.fantasiagames.com.br

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de vídeogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Cheque Eletrônico
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral
Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375
Sedex para todo o Brasil
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

ELETROMÍL

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto + compra + venda e trocas de videogames
Vendemos também via XEROX + Destravamento do PS2 feito na hora
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

>PS2<
>GameCube<
>XBox<
>Game Boy<
>PS1<
>Seja Bem Vindo!!<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox

Assistência Técnica

Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 12 vezes pela financeira

ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

Sedex para todo o Brasil

HELP GAMES

Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos

[11] 3645-3005
3831-0515

Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISITE NOSSO SITE
www.helpgames.com.br

Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

Prado multimídia

.com games & acessórios

Assitência técnica especializada em Playstation 2

Compramos e trocamos Videogames

Atacado e Varejo

Promoção de aparelhos semi-novos

Destravamos Playstation 2

Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Telefax: 3333.6478
Destravamos PS2

Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo
www.tecgames.com.br

NIKA'S GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Fazendo diversão
desde 1991

PORÃO GAMES

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada - HUNTER chip
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas
Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525
www.poraogames.com.br

PLANET GAMES

COMPRA - VENDE - TROCA
NOVOS E SEMINOVOS

PS2, PSOne, XBox, Dream, GameCube, N64, GB Adv, GB Color, S.Nes, Mega Drive, Acessórios.

-Financiamos em até: 15x no cheque ou carnê
-Despachamos via Sedex, para todo Brasil
-Temos assistência Técnica

Loja Virtual

www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone: (11) 6987-2641 / 69495195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - São Paulo - SP

ARENA GAMES

Venda de vídeo games, fitas, cd´s e acessórios. Aceitamos seu vídeo game usado como parte de pagamento
Financiamos seu VIDEO GAME
Assistência Técnica Especializada
Destravamos PS2 e Xbox
Parcelamos em até 15x (somente ES)
Despachamos para todo o Brasil

Aceitamos:

Alto Lage Tel: (27) 3226-0315
(Próximo ao Banestes) Cariacica ES
Campo Grande Tel: (27) 3386-3131
Shopping Campo Grande 1° piso Lj.06
Cariacica ES
www.arenagames.cjb.net

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia

Enviamos sedex para todo Brasil

Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.

Disk Games
" Desde 1992 "
(19) 3242 0541

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19:00 Hrs.
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Entregamos para todo o Brasil

Visite Nosso Site: www.diskgames.com.br

Parcelamos em até 06 X
Assistência Técnica Especializada
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070 011 - Campinas / SP

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

A melhor loja para seu Video-Game.

MG MONTANA GAMES

Os melhores jogos e lançamentos para:
- Controles e Acessórios
- Playstation
- Playstation 2
- X-Box
- Game Cube

DVD ROM

Os melhores consoles:
(Ps2 * X-BOX * GAME CUBE *GBASP)

Yu-Gi-Oh! Games Cards

Destravamento de Play 2
Rua Tiquatira, 357 Bq. da Saúde - SP
Fone: 5071-3201
E-mail: montanagames@ig.com.br

SS GAMES

Tudo para seu game

Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced

www.ssgames.com.br

ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL

Agradecemos a Preferência

MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO

VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica

Games e Acessórios

Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

CNgames

despachamos para todo o Brasil!!!

Você recebe suas compras onde preferir, em no máximo 7 dias úteis após o pagamento

VISA

PROMOÇÃO

XBOX: muito mais emoção, com efeitos gráficos e sonoros inéditos
R$ 798,00. ou 6x R$ 133,00

Game Cube: R$ 539,00. ou 8x R$ 67,30 s/ juros

playstation 2: R$ 629,00. ou 10x R$ 62,90 s/ juros

R. 24 de Dezembro 2000
siriema - caxias - MA
cep: 65602-240

ligue agora
(99) 9129-8972 (99)518-2417
(99) 9645-3160 fax: (99) 421-3320

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation.2

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada VIVO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

NIDI

ÁUDIO - VÍDEO INFORMÁTICA

- Conserto: Garantia de 6 meses
- Desbloqueio: garantia de 1ano
- Orçamento s/ compromisso
- Limpeza da lente gratuita
- 11anos no mercado
- Só consertamos Playstation

PlayStation.2 PlayStation

5533-6914 / 5094-0971
Al. Nhambiquaras 2068 -São Paulo
Moema / Campo belo / Brooklin /Itaim Bibi

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Playstation 1 e 2, Dreamcast
Super Nintendo, etc.
Transcodificação,
Desbloqueio de games

Preços Especiais para atacado

ACEITAMOS: VISA REDECARD

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

fone:(11) 3331-4144 - fone/fax: (11) 3224-0452
Rua Vitória nº 304 box 1921 Santa Efigênia SP cep: 01210-001

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada desde 1995

- Desbloqueio e transcodificação - na hora
- Consertos em geral componentes para reposição
- Orçamento sem compromisso e feitos na hora
- Acessórios em geral compra venda troca

Loja 1 - Rua santa Ifigênia 295 - 2º andar loja 215/216
Fone : (11)3362-2206 Fone/fax (11)3224-9418

Loja 2 : Rua Santa Ifigênia 304 loja 01
Fone (11)3361-2788

www.fratellogames.com.br

NC games

Ganhe este jogo!
Entre para nossa equipe de vendas

Se você é estudante e apoixonado por video game como nós **venha participar de nossa equipe de vendas.** A Nc Games esta dando oportunidade para **jovens arrojados, comunicativos e dinamicos.** Caso tenha interesse remeter seu "Curriculum Vitae" para a nossa caixa postal nº 12010 cep 02013-970 SP.

obs.: só atenderemos através de Curriculum enviados pela caixa postal.

O MUNDO DOS GAMES

ALUGA VENDA TROCA LOCAÇÃO

GAME OVER

PlayStation.2

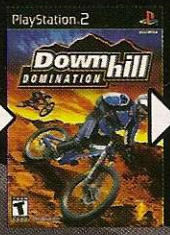
GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX

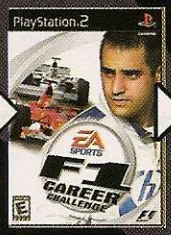
Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

ELETROMÍL

>PS2<

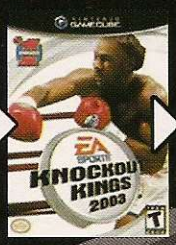
Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)





>GameCube<

Promoção de leitura de PSOne R$ 140,00 (trocamos na hora)



>XBox<

Promoção de cd's originais de PS2, Xbox e GameCube a partir de R$ R$ 29,50

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Destravamento do PS2 feito na hora
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

PlayStation.2 XBOX GAMECUBE SEGA

>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

>PS1<

Promoção de Jogos de GameBoy Advanced A partir de R$ 99,00

>Seja Bem Vindo!!<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Fazendo diversão

desde 1991

PORÃO GAMES

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

VISA MasterCard

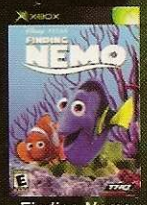
pagamentos em até 6x no cartão

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

XBOX

X-Box Controller S

Buffy 2 Chaos Bleeds



Finding Nemo

Ghost Recon Island Thunder

Soul Calibur 2

Star Wars Knights Of The Old Republics

Street Racing Syndicate

NINTENDO GAMECUBE

Game Boy Player

Finding Nemo

F-Zero GX

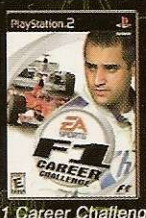
Sonic Adventure DX

Soul Calibur II

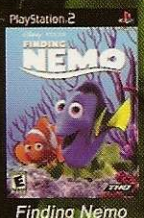
Zelda The Wind Waker

PS2

EA Sports Controller



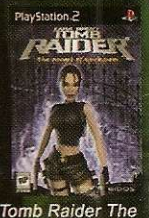
F1 Career Challenge



Finding Nemo

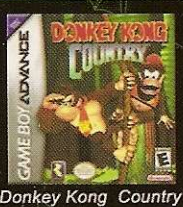
Silent Hill 3

Soul Calibur II

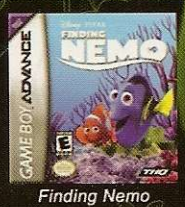


Tomb Raider The Angel Of Darkness

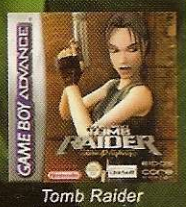
GAME BOY ADVANCE



Donkey Kong Country

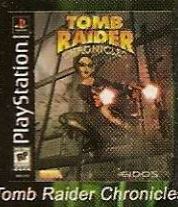


Finding Nemo



Tomb Raider The Prophecy

PlayStation



Tomb Raider Chronicles

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br